

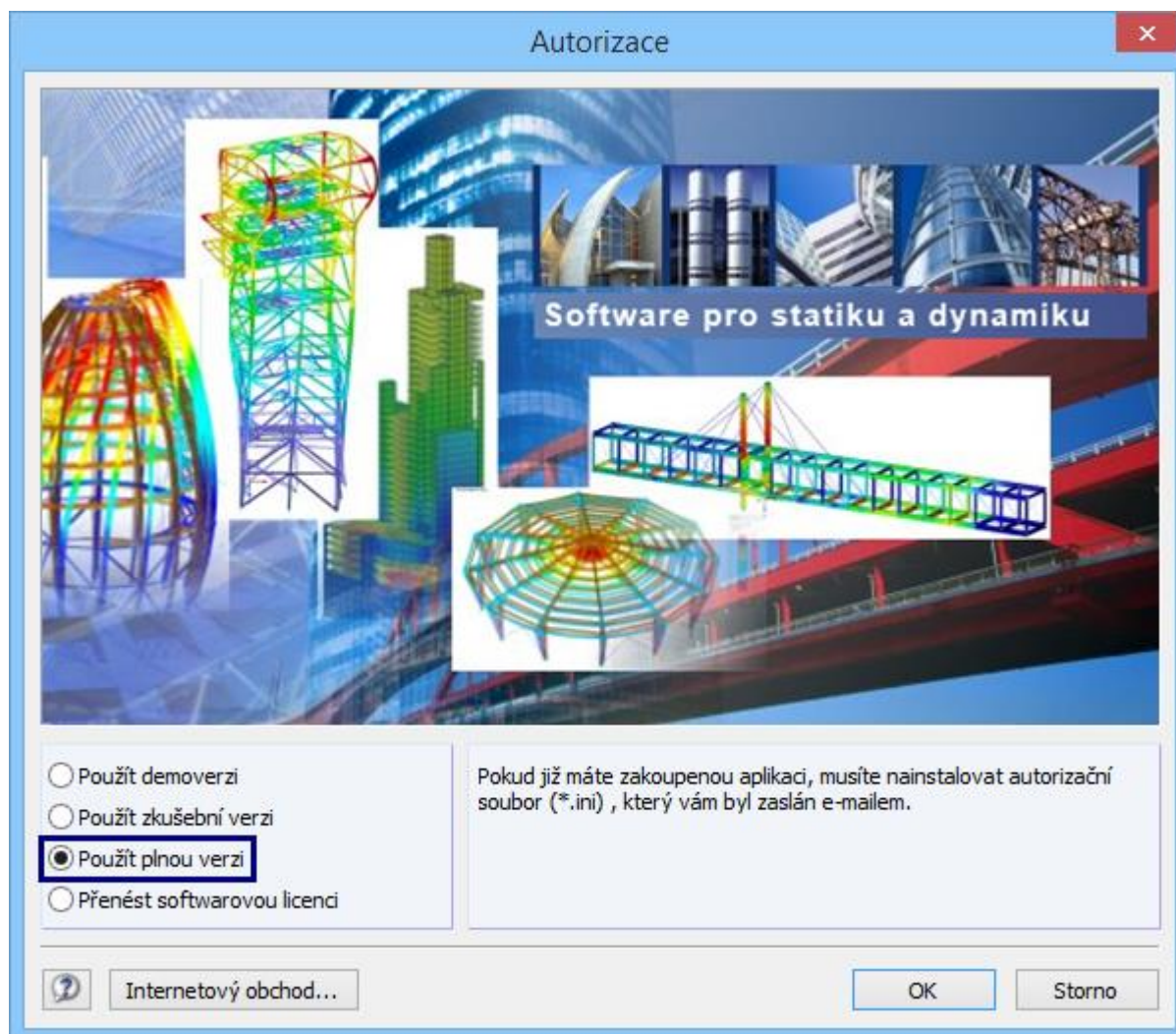
Softwarové licencování

Programy RSTAB 8, RFEM 5 a RX-TIMBER 2 lze používat rovněž s takzvaným softwarovým klíčem. Jedná se o alternativu k hardwarovému klíči umístovanému na USB rozhraní počítače. Autorizace se v daném případě váže na konkrétní sériová čísla hardwaru zabudovaného do počítače. Plné verze programů RSTAB, RFEM a RX-TIMBER pak lze spustit na počítači s registrovaným hardwarem bez hardwarového klíče.

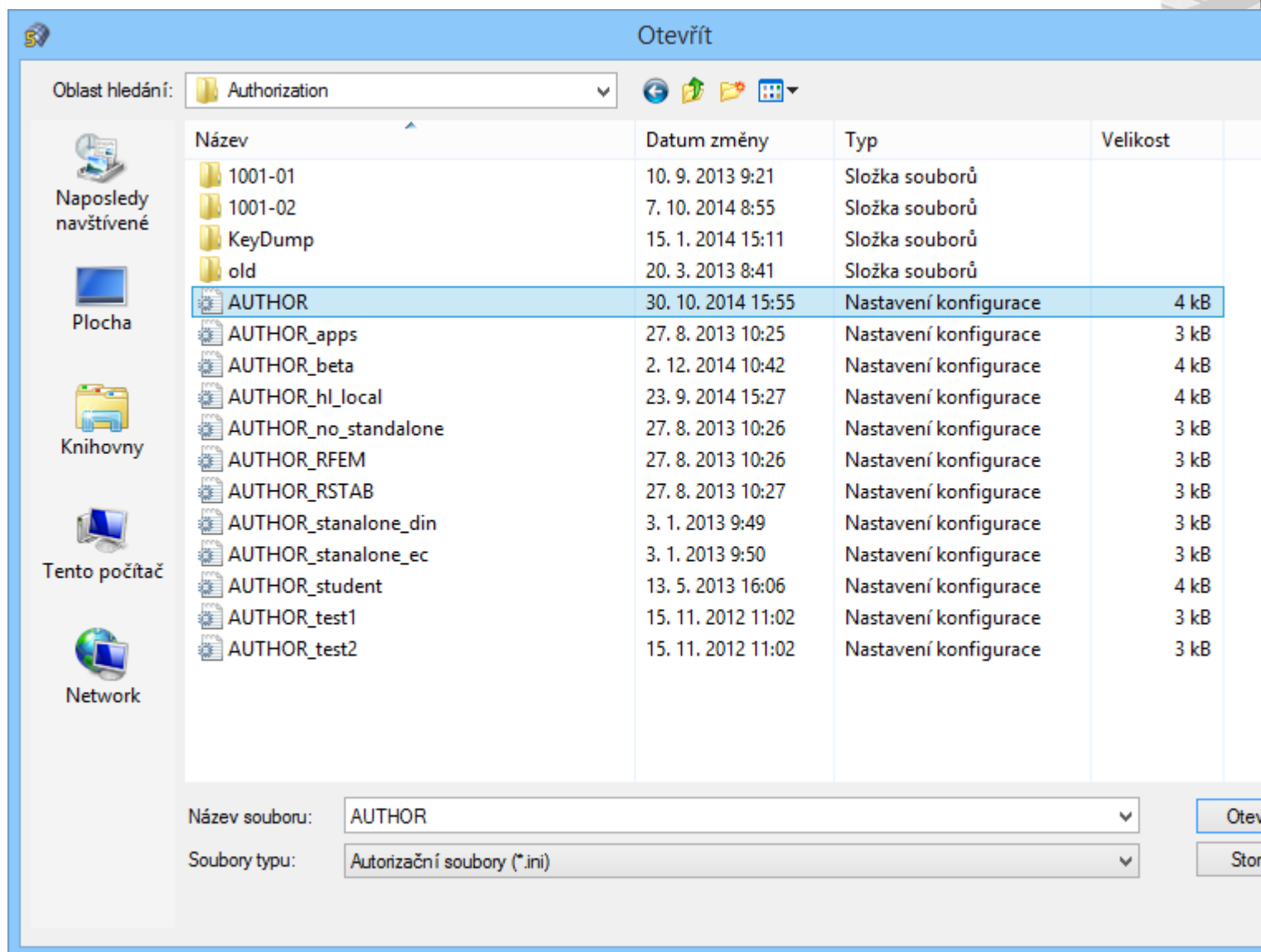
Pro zprovoznění softwarové licence je zapotřebí zvláštní soubor *AUTHOR.INI*, který obsahuje informace k produktovému klíči. Příslušný autorizační soubor si může zákazník vyžádat v obchodním oddělení naší společnosti.

Aktivace softwarové licence

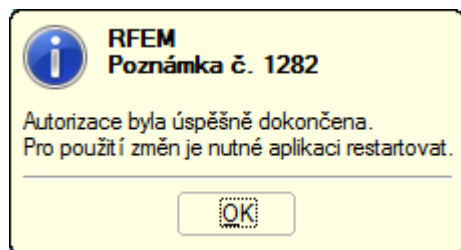
Pokud není při prvním spuštění programu nalezena žádná platná licence, otevře se dialog *Autorizace*.



Klikneme na tlačítko [Načíst autorizační soubor...], a zobrazíme tak dialog systému Windows *Otevřít*.



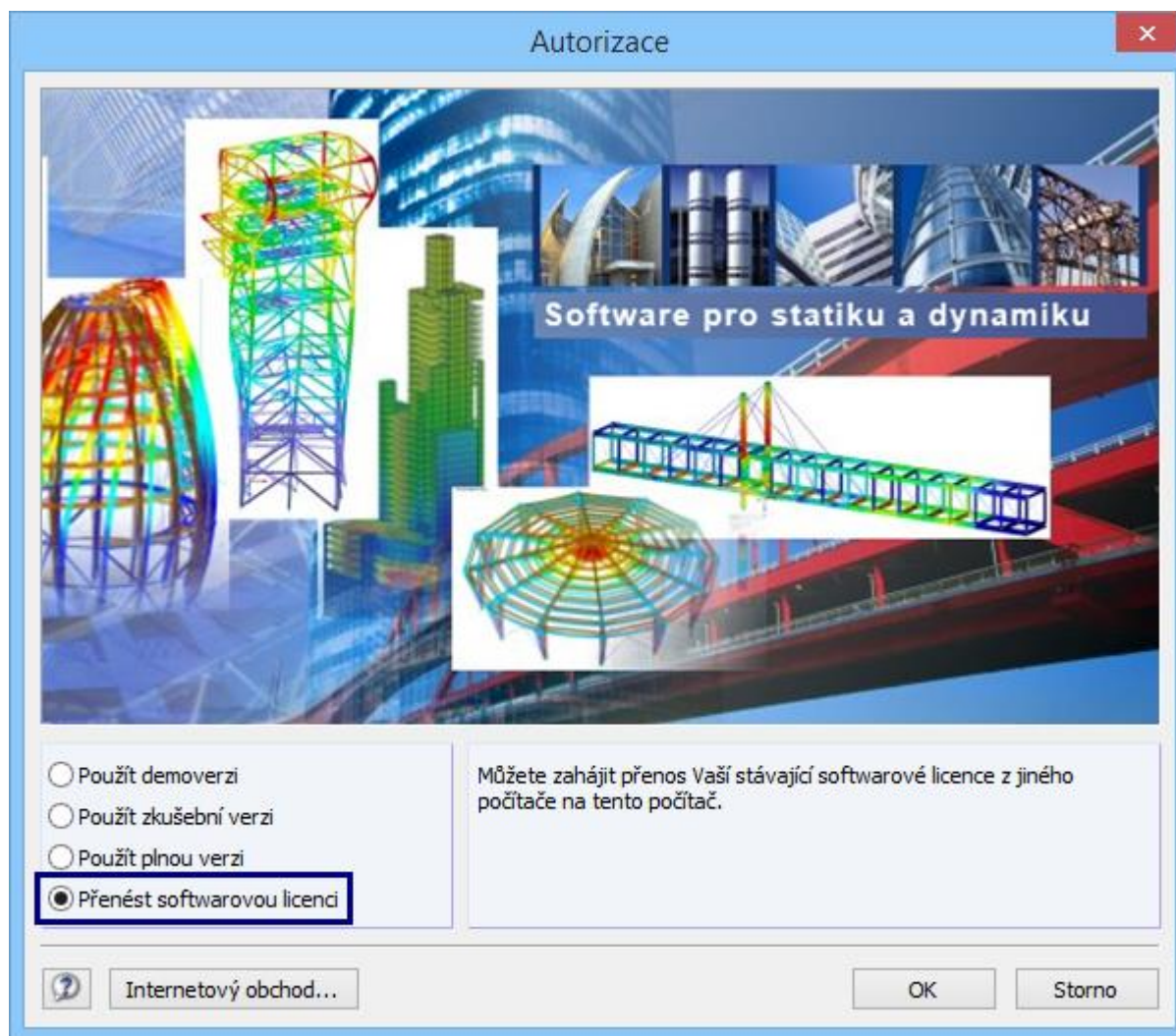
V něm nastavíme cestu k souboru *AUTHOR.INI* a potvrdíme tlačítkem [Otevřít]. Předpokladem je připojení k internetu. Jakmile se autorizace úspěšně načte, zobrazí se následující hláška:



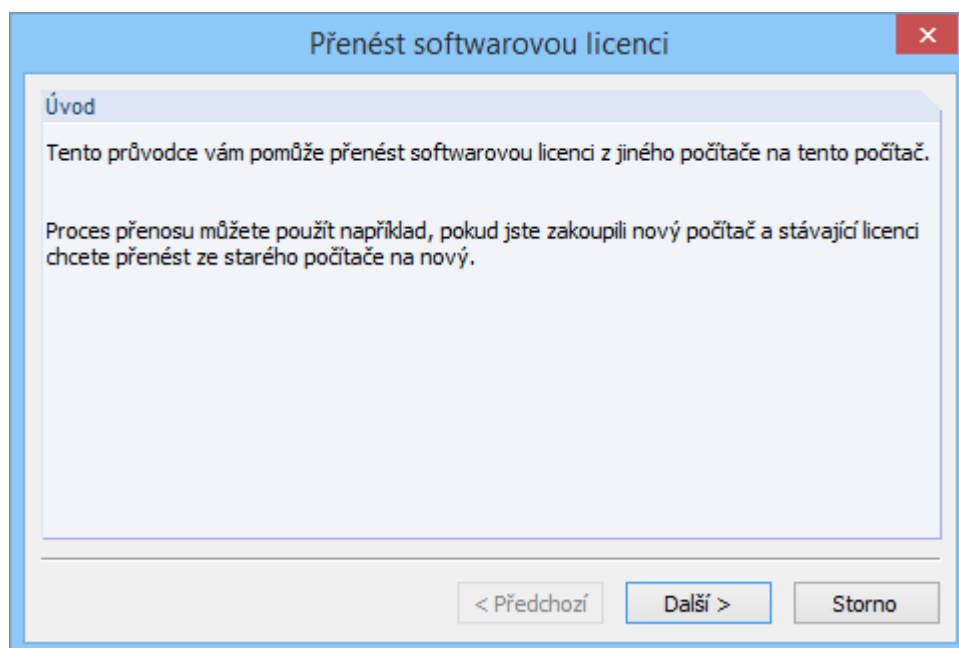
Přenos softwarové licence

Softwarový klíč je vázán na hardware počítače. Při výměně počítače lze softwarovou licenci přenést na nový počítač. Budeme přitom postupovat následovně:

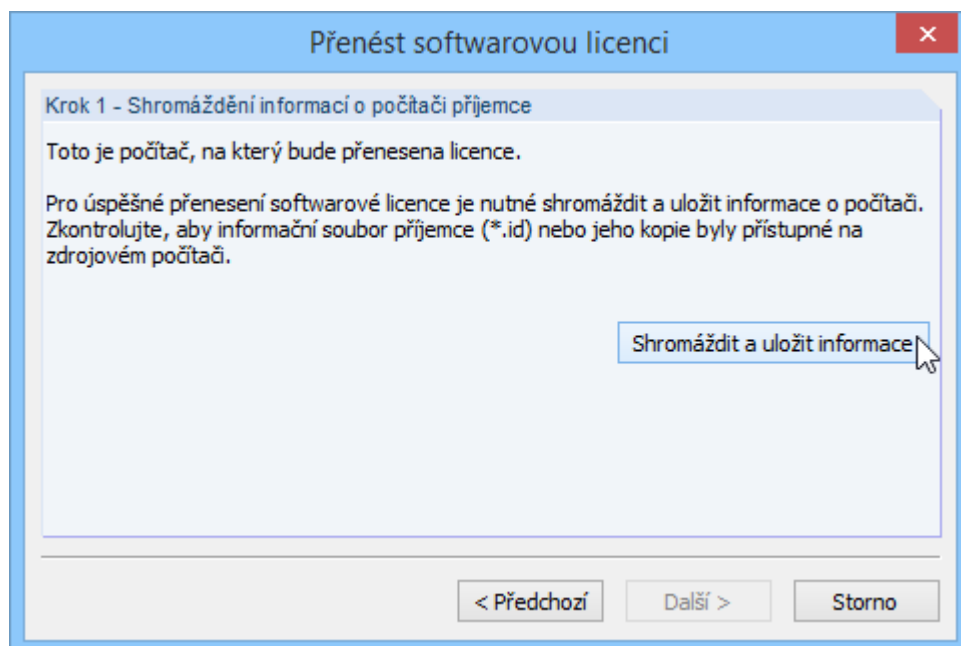
Na novém počítači spustíme RSTAB nebo RFEM; otevřeme tak dialog *Autorizace*.



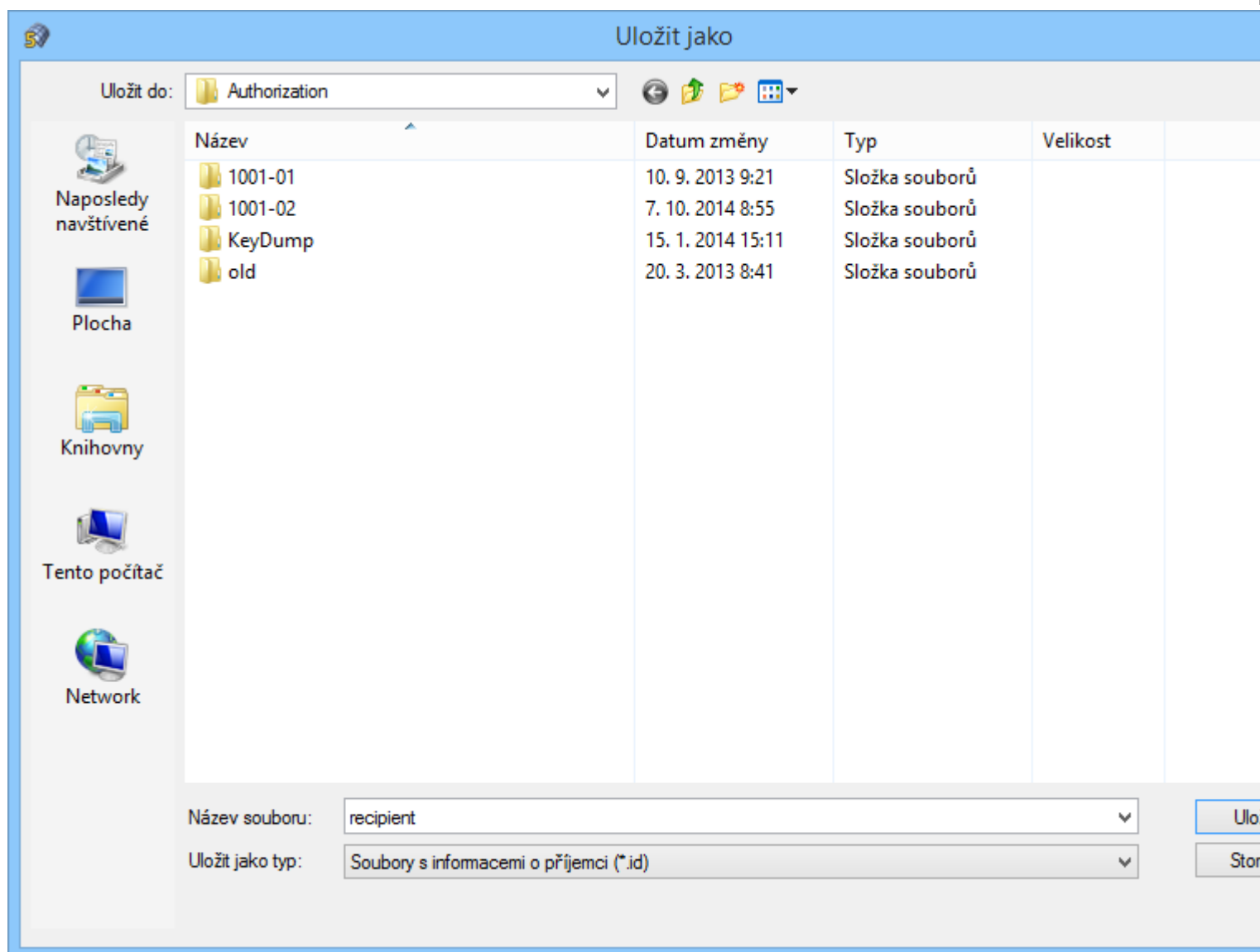
Klikneme na tlačítko [Nový hostitel pro licenci]. Otevře se průvodce, který nás povede jednotlivými kroky.,



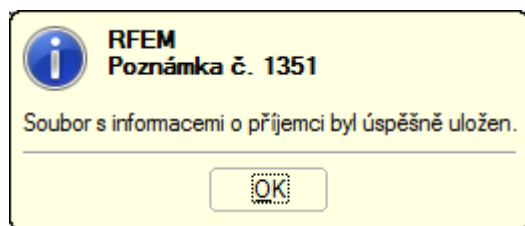
Stiskneme tlačítko [Další >]. V následujícím dialogu necháme [Shromáždit a uložit informace].



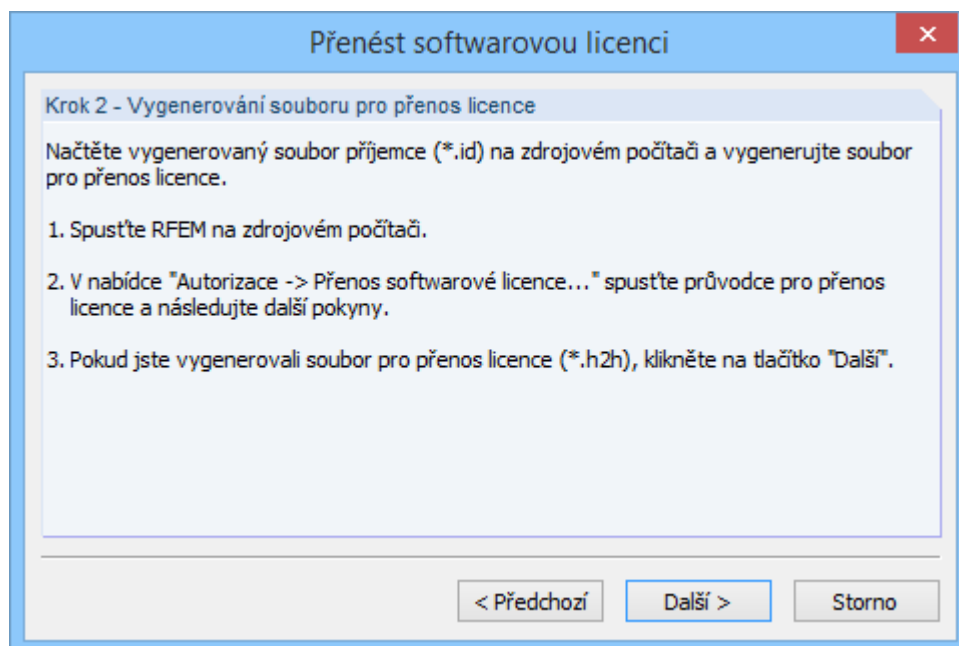
Otevře se dialog operačního systému Windows *Uložit jako*. V něm zadáme název souboru *.id a vhodné místo pro uložení.



Jakmile klikneme na tlačítko [Uložit], zobrazí se následující hláška:



Po stisknutí tlačítek [OK] a [Další >] nám průvodce zobrazí, jaké kroky mají následovat. Provedeme je na starém počítači.

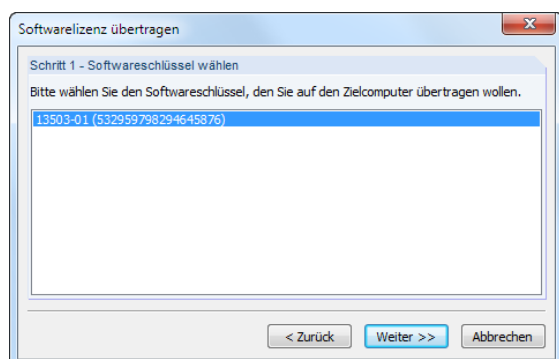


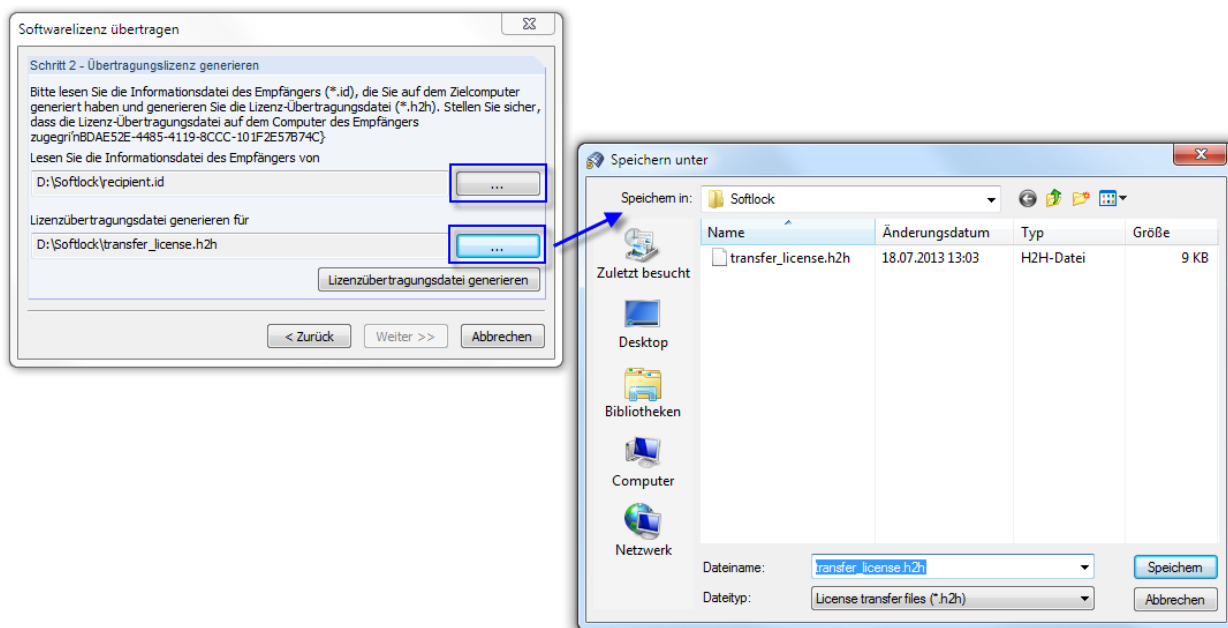
Daný dialog ponecháme beze změny a odebereme se k původnímu počítači, pro který dosud platí softwarová licence. Do něj zkopírujeme právě vytvořený soubor *.id.

Na starém počítači spustíme RSTAB nebo RFEM.

Vyvoláme v hlavní nabídce funkci **Nápověda > Autorizace > Přenos softwarové licence...** Zobrazí se opět průvodce.

Klikneme na [Další >] a v následujícím dialogu uvedeme, který softwarový klíč se má přenést na jiný počítač.



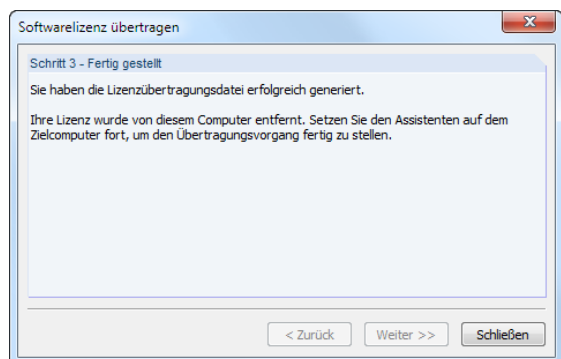


Po kliknutí na [Další >] se otevře dialog, v němž se vygeneruje soubor pro přenos licence.

Po kliknutí na tlačítko [...] nastavíme cestu k souboru *.id, který jsme zkopírovali z nového počítače.

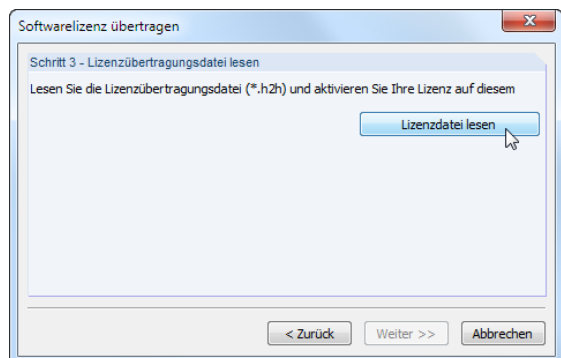
V políčku níže pak po stisknutí tlačítka [...] zadáme název souboru *.h2h pro přenos licence a místo pro jeho uložení.

Nakonec necháme příslušným tlačítkem soubor pro přenos licence vygenerovat. Zobrazí se následující hláška:

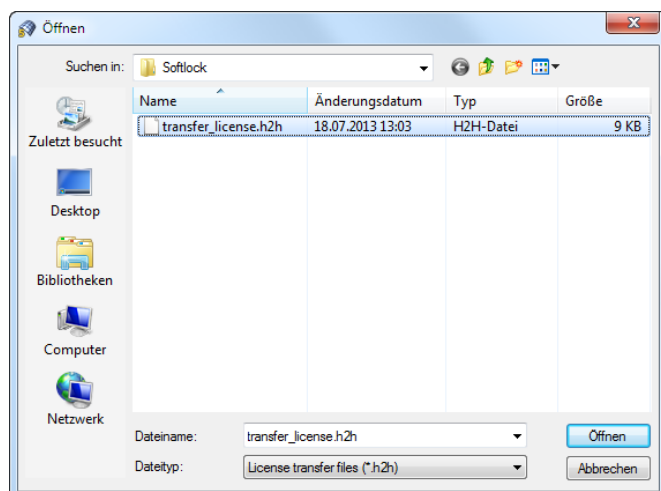


Nyní se opět přemístíme k novému počítači. Právě vytvořený soubor *.h2h zkopírujeme do tohoto počítače.

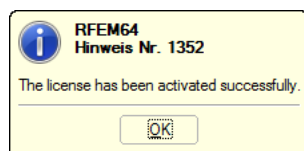
V dialogu pro *krok 2 – načtení informačního souboru příjemce* (viz předchozí strana) nyní klikneme na [Další >].



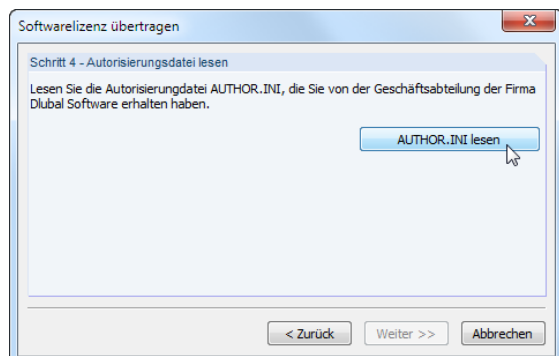
Po stisknutí tlačítka [Načíst licenční soubor] se otevře dialog OS Windows *Otevřít*. V něm nastavíme cestu k souboru *.h2h.



Jakmile se soubor pro přenos licence úspěšně načte, zobrazí se následující hláška:

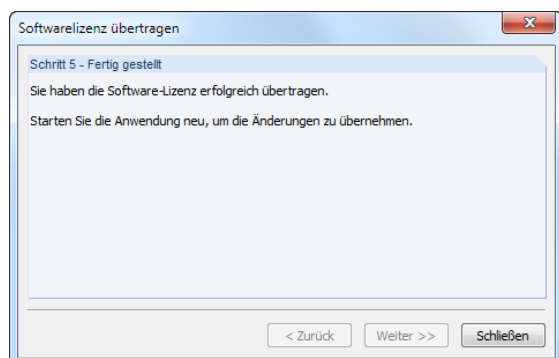


Nakonec je do nového počítače třeba načíst ještě autorizační soubor.



Po kliknutí na tlačítko [Načíst AUTHOR.INI] můžeme v dialogu *Otevřít* nastavit cestu k souboru *AUTHOR.INI* (viz obrázek na první straně).

Po úspěšném načtení autorizačního souboru se průvodce ukončí následujícím hlášením:



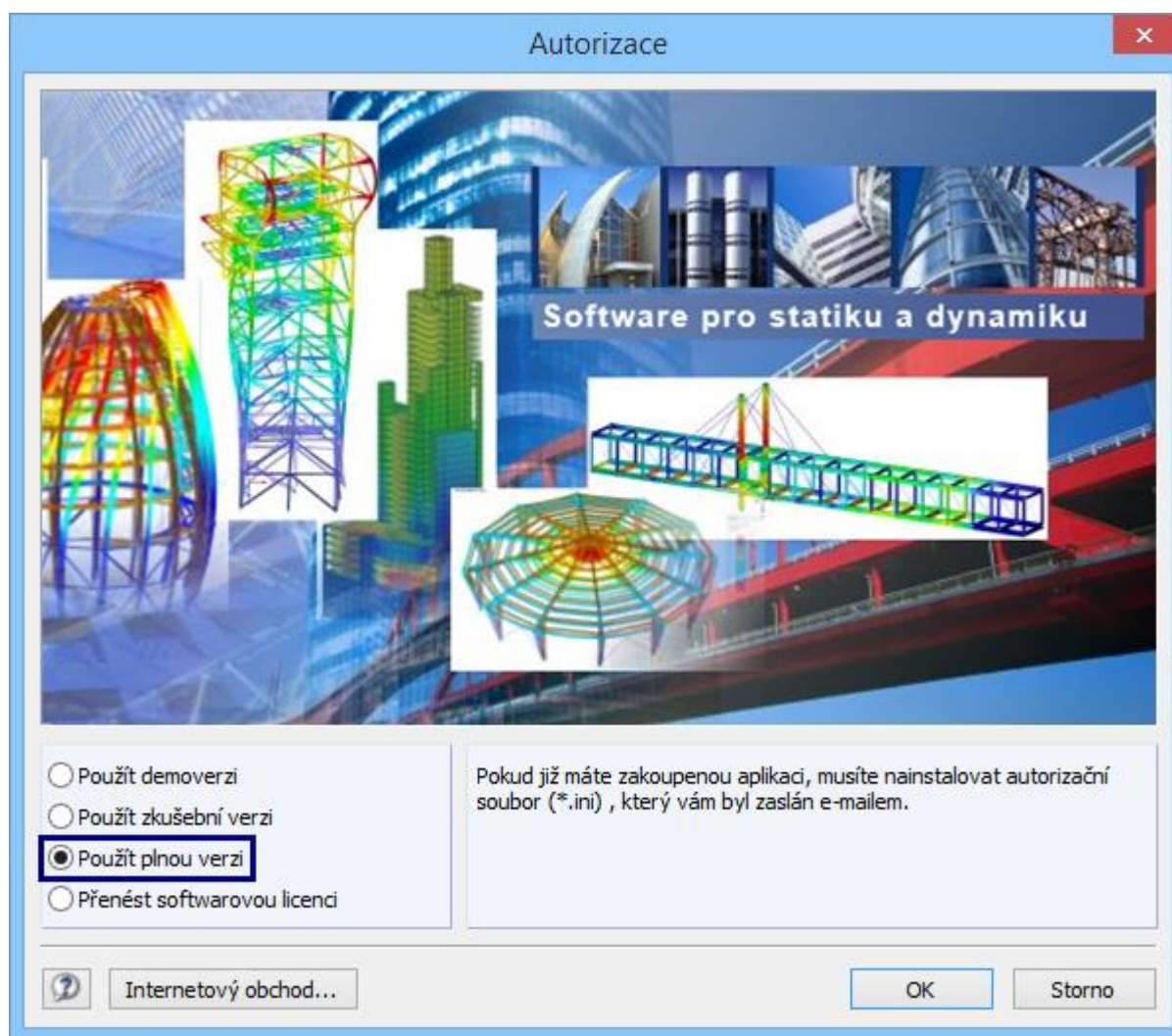
Po restartování programu bude softwarová licence k dispozici na novém počítači.

Převod hardwarové na softwarovou licenci

Pokud byla na počítači již nainstalována plná verze programu, nelze softwarovou licenci jednoduše aktivovat načtením nového autorizačního souboru: je třeba také zaregistrovat informace o hardwaru počítače.

Dialog *Autorizace* (viz níže) se při spuštění plné verze programu již nezobrazí. Pouze v tomto dialogu lze ovšem aktivovat softwarovou licenci. Postupovat budeme následovně:

- Otevřeme prohlížeč a v něm přepneme do kmenového adresáře *C:\ProgramData\Dlubal\StammDat*.
- Smažeme soubor *AUTHOR.INI*.
- Spustíme RSTAB nebo RFEM.
- V dialogu *Autorizace* nyní můžeme kliknout na tlačítko [Načíst autorizační soubor...] a nastavit náš nový soubor *AUTHOR.INI*.
Ujistíme se, že jsme připojeni k internetu.



Po restartování programu můžeme RSTAB nebo RFEM používat bez hardwarového klíče. Připojení k internetu pak již není nutné.

Upozorňujeme na to, že softwarové licence nelze používat na virtuálních strojích (VM) nebo na počítačích se vzdáleným přístupem (Remote Desktop).

Pokud se vyskytnou jakékoli problémy s provozováním programů RSTAB 8, RFEM 5 či RX-TIMBER 2 se softwarovou licencí, obraťte se prosím na naši hotline podporu.

Tým společnosti DLUBAL SOFTWARE S.R.O.