

Optimización topológica en el diseño estructural mediante entornos de programación visual y algoritmos genéticos.

Trabajo de Fin de Grado.

Presentado por:

Sara Trinidad Quiñones

Tutor:

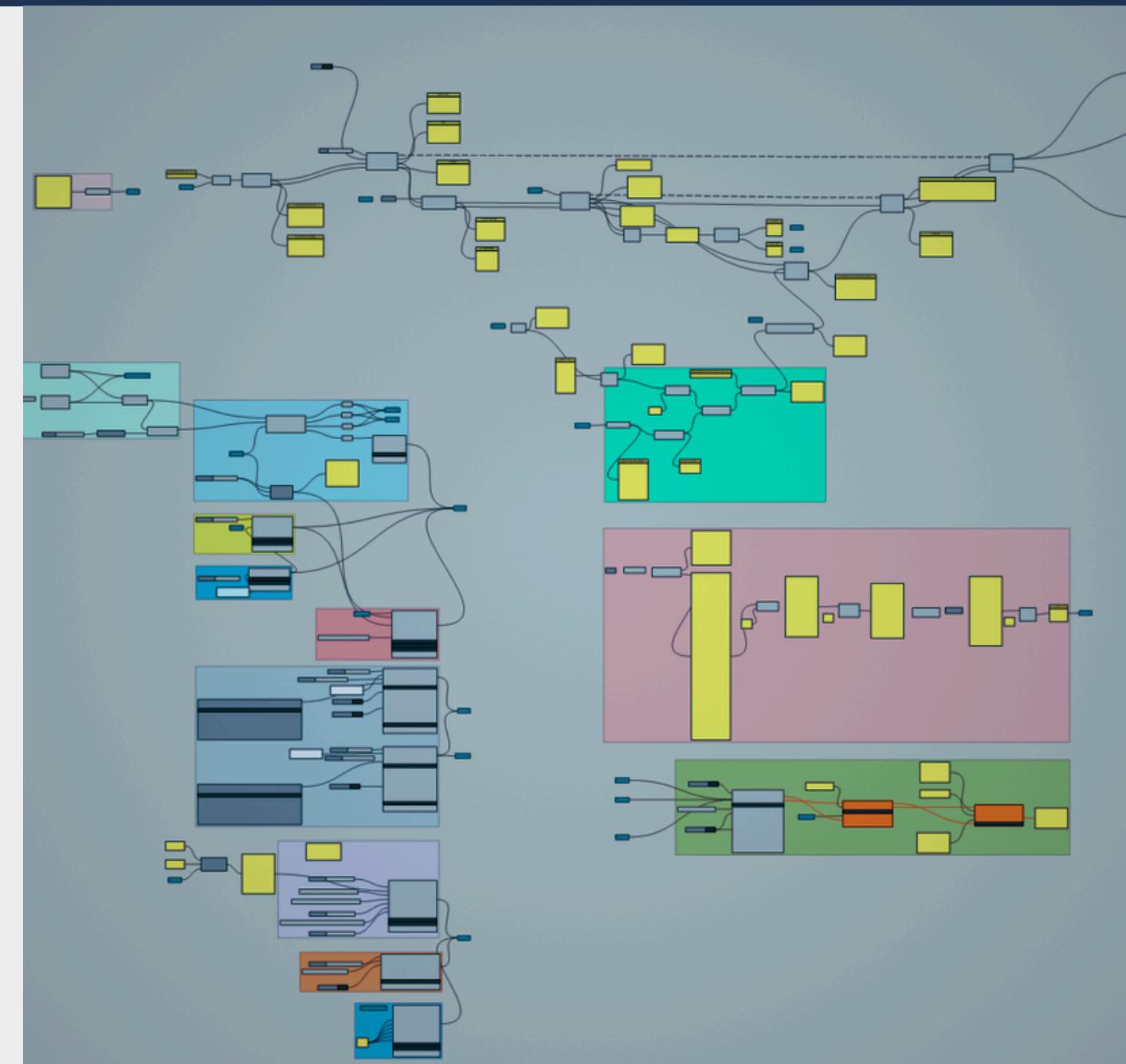
Fernando Medina Reguera



ÍNDICE

- 01** Introducción
- 02** Softwares, Técnicas y Algoritmos
- 03** Caso 1. Viga simple
- 04** Caso 2. Celosía simple

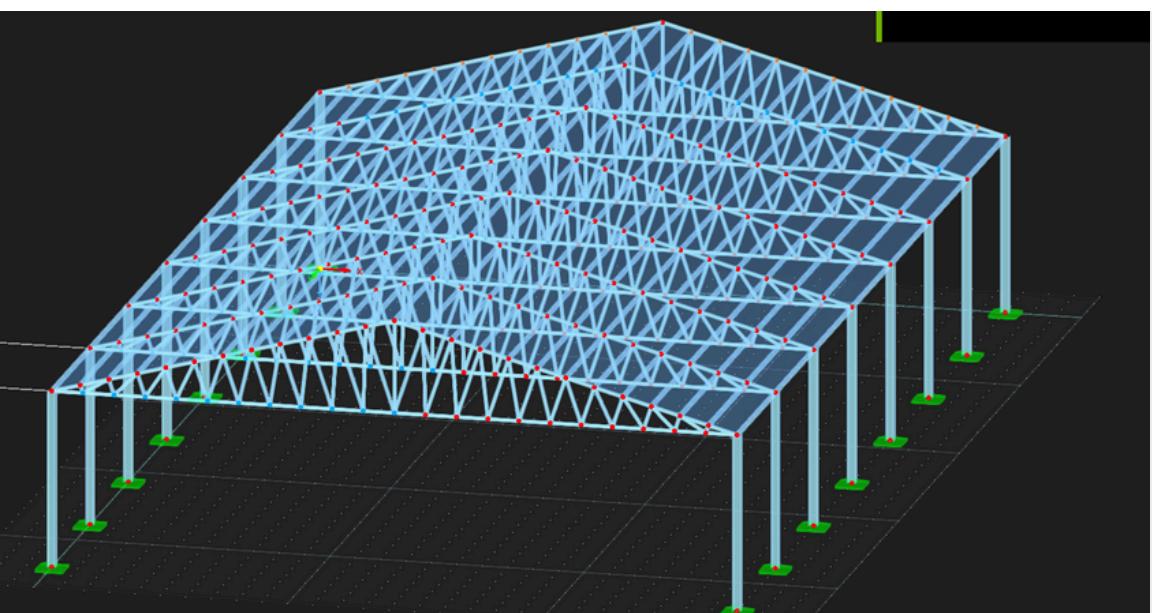
- 05** Caso 3. Viga con operadores genéticos
- 06** Caso 4. Celosía con operadores genéticos.
- 07** Resultados
- 08** Conclusiones



Contexto y Motivación

- »» Innovación continua y eficiencia.
- »» ¿Podemos realmente ser partícipes de esta evolución?
- »» Intereses propios:
 - Diseño estructural, automatización de procesos, programación dinámica y visual, entornos gráficos.
- »» Gran potencial de Grasshopper.
- »» Facilitar el trabajo de otros.

Planteamiento del problema

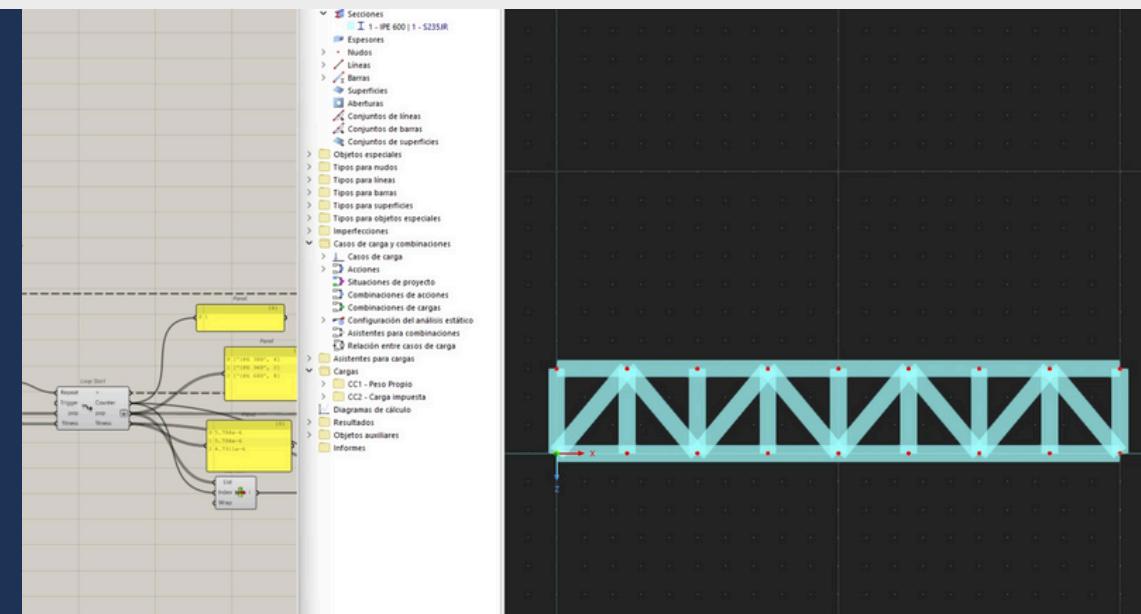


Problema

El diseño y cálculo de estructuras como lo conocemos consume tiempo y no siempre garantiza la mejor solución.

Solución presentada

Automatizar el diseño estructural con algoritmos genéticos y Grasshopper para optimizar la eficiencia y precisión.



Objetivos del proyecto

Comprender los fundamentos de los AG y programación visual.

Integrar 3 softwares distintos: RFEM, Grasshopper y Python.

Adeuada implementación de Algoritmos genéticos.

Automatizar el diseño estructural de vigas simples y celosías.

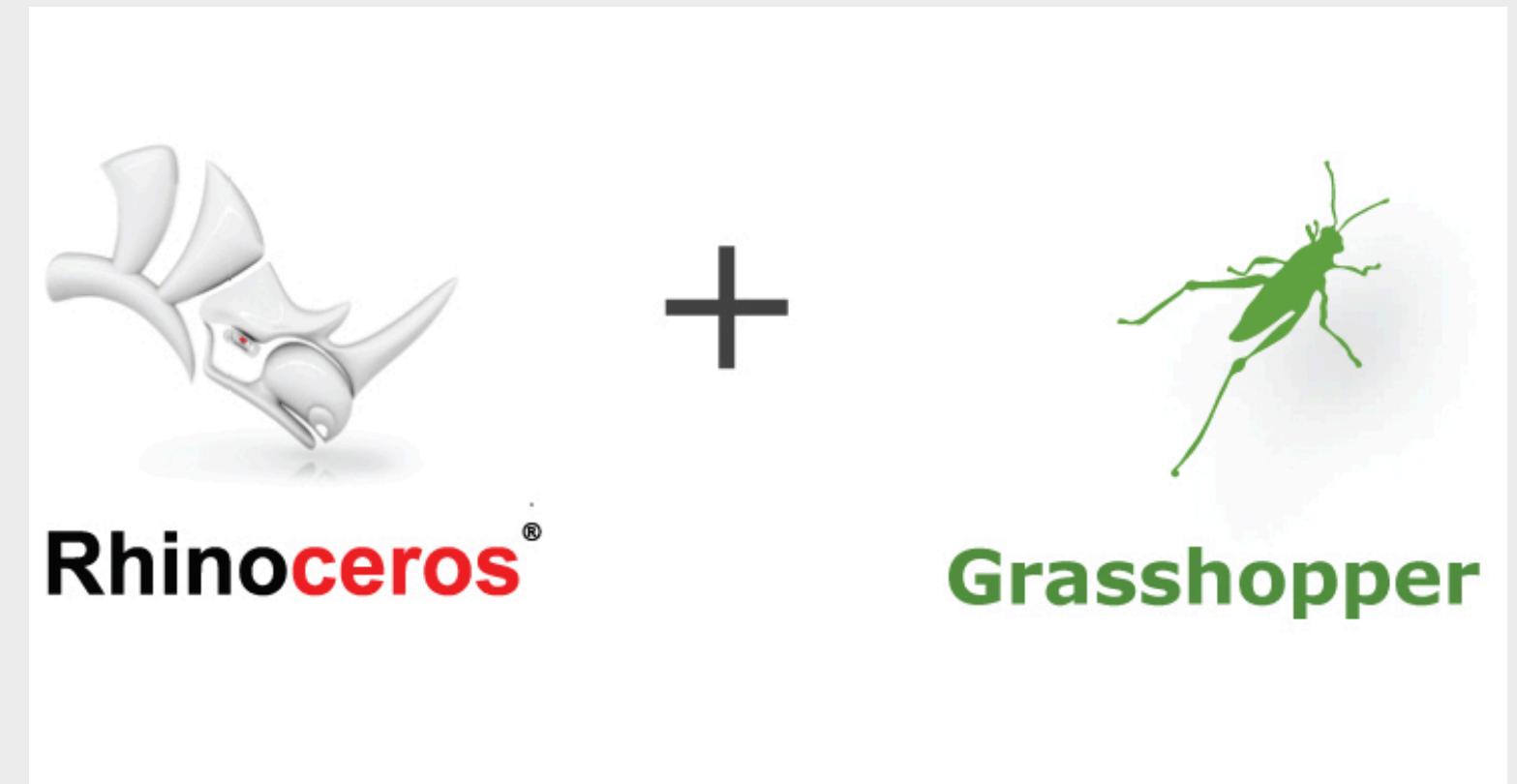
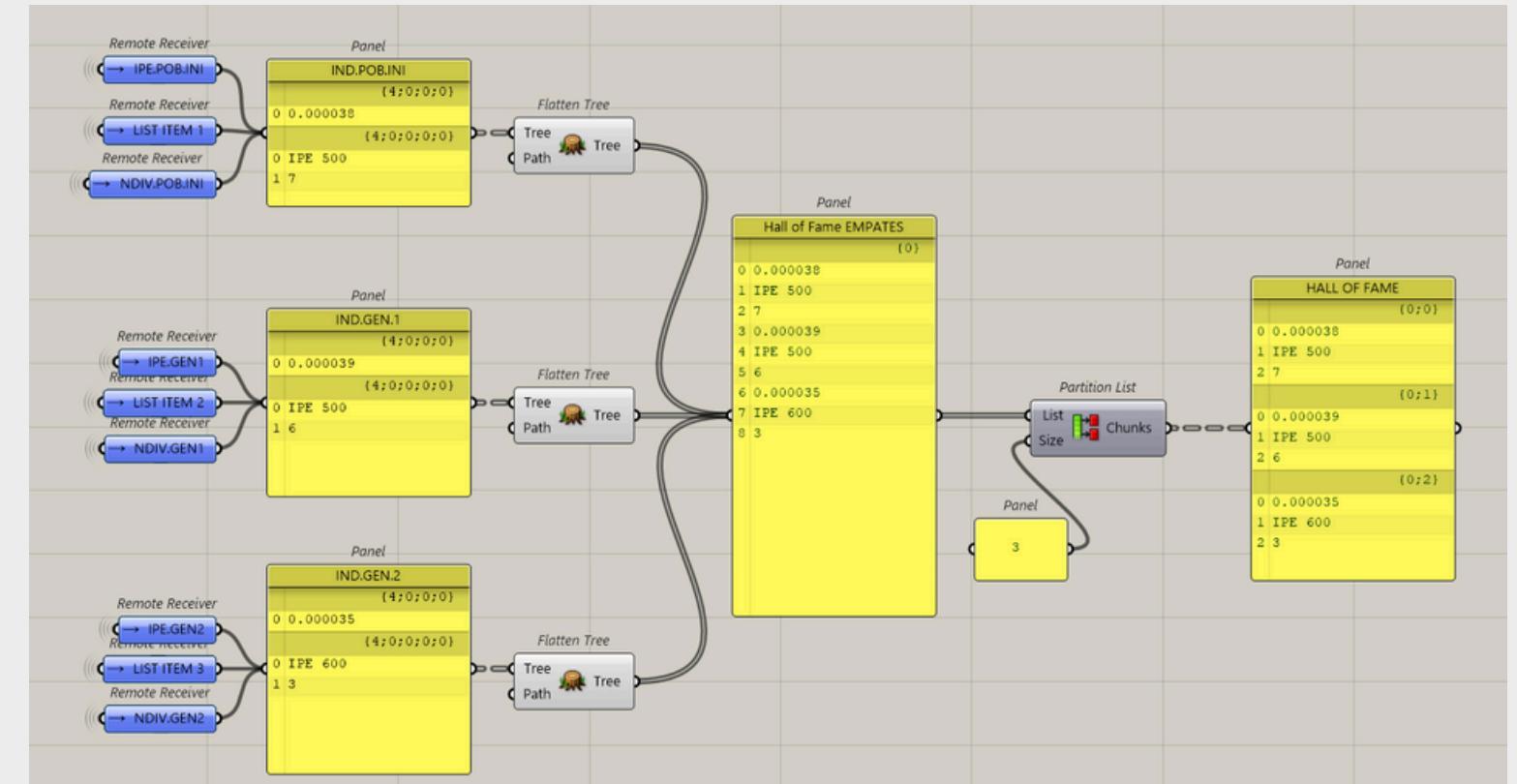
Validar la precisión y eficiencia de la aplicación.

Fomentar la innovación en este campo.

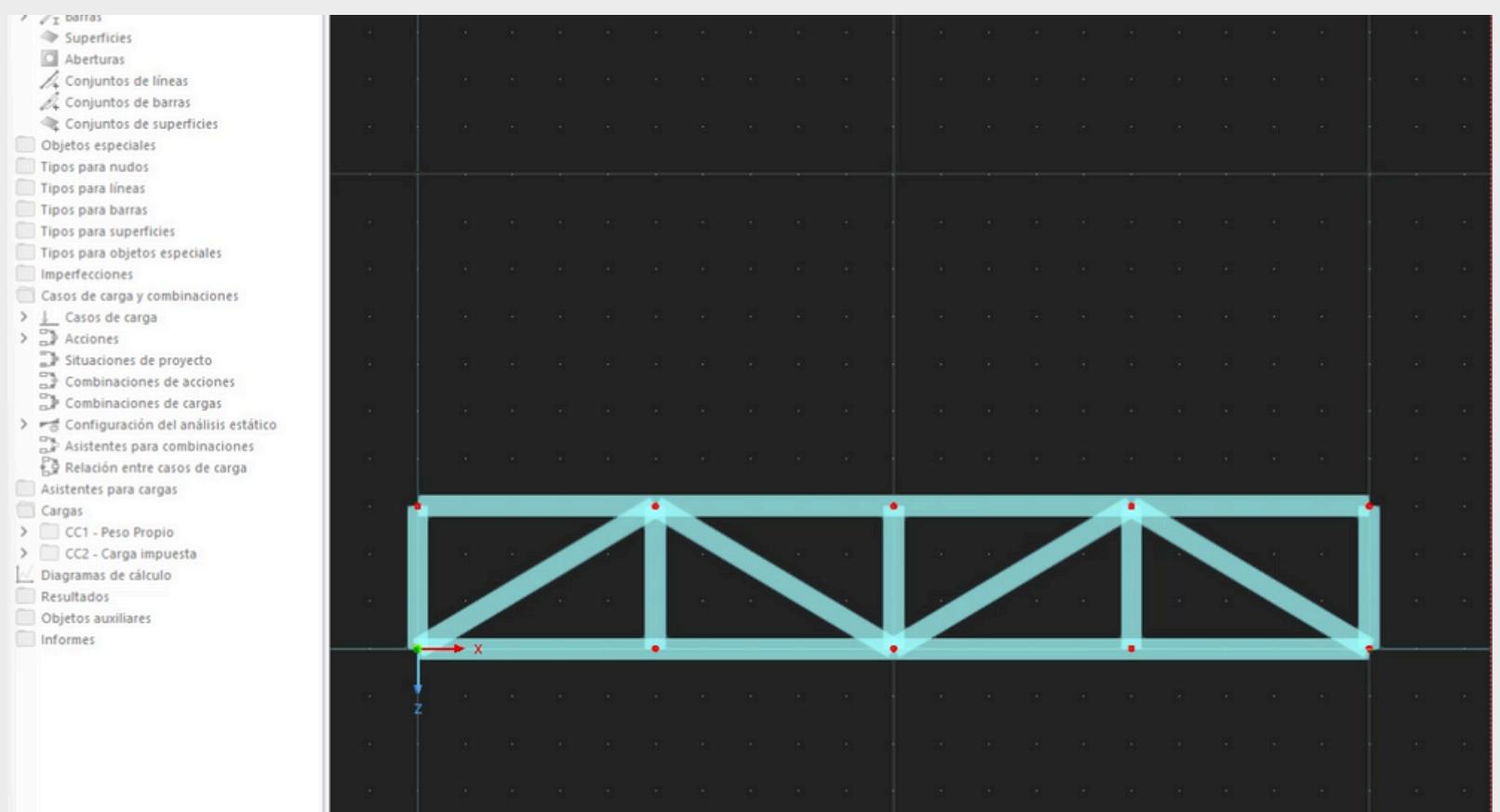
Grasshopper

Es un lenguaje de programación visual integrado en Rhino para el modelado paramétrico.

- »»• Entorno gráfico intuitivo.
- »»• Capacidad de modelado paramétrico.
- »»• Integración con otros softwares gracias a numerosos Plug-ins.
- »»• Uso industrial amplio.
- »»• Evolución continua y gran potencial.
- »»• Soporte comunitario activo.



Dlubal RFEM



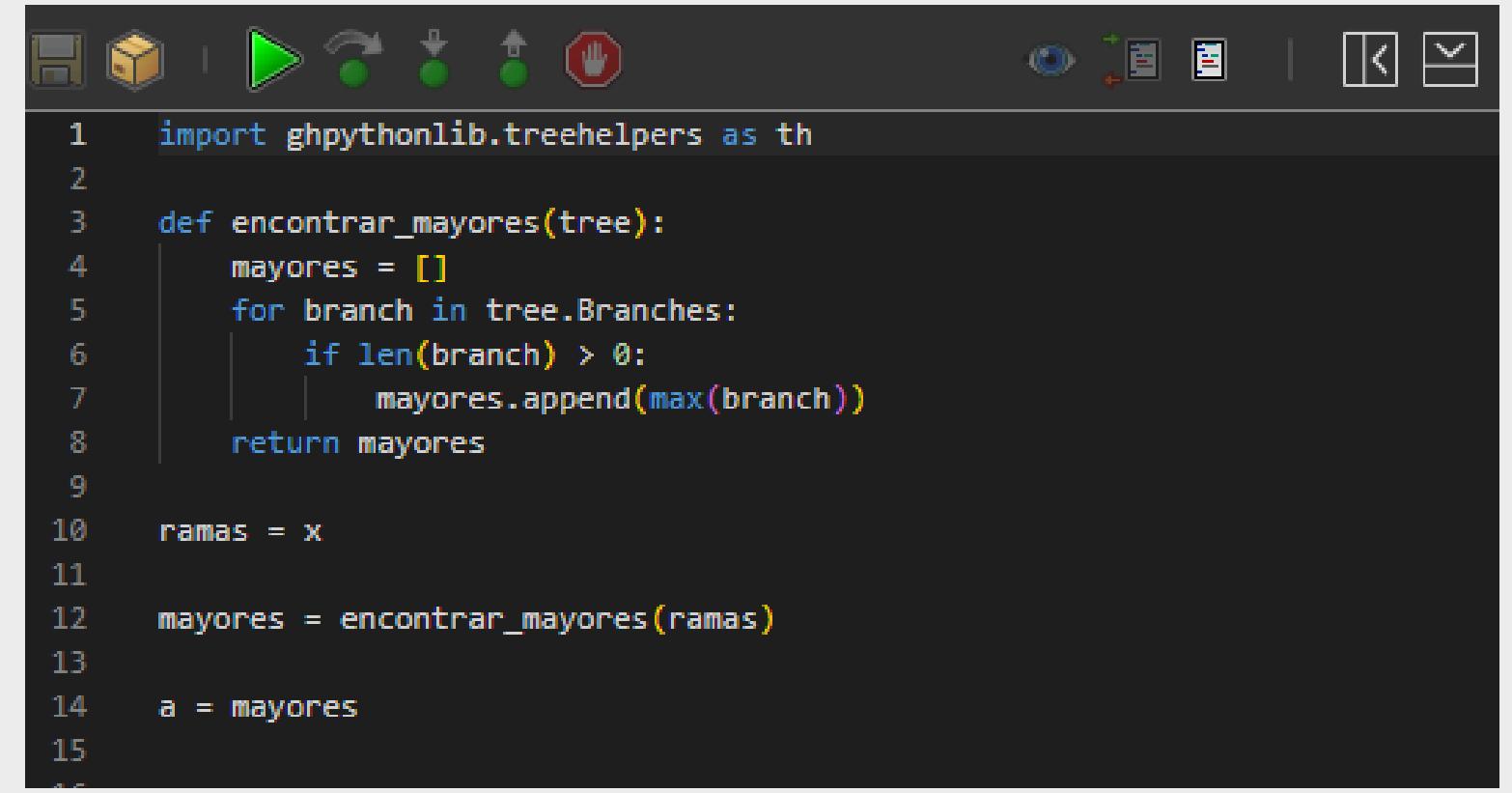
Herramienta de análisis de elementos finitos para modelado y cálculo estructural.

- » • Análisis preciso de deformaciones.
- » • Cálculos paralelos mejorados.
- » • Visualización clara de esfuerzos internos.
- » • Ofrece diagramas de resultados configurables.
- » • Ajuste personalizado de unidades.
- » • Fórmulas de diseño referenciadas.

Python

Es un lenguaje de programación avanzado y versátil, creado en 1990, usado en multitud de campos.

- »»
 - Sintaxis clara y concisa.
- »»
 - Código abierto y comunidad activa.
- »»
 - Integración con otros lenguajes y sistemas.
- »»
 - Amplia gama de aplicaciones industriales.
- »»
 - Automatización y control de sistemas.
- »»
 - Optimización y algoritmos genéticos.



```
1  import ghpypythonlib.treehelpers as th
2
3  def encontrar_mayores(tree):
4      mayores = []
5      for branch in tree.Branches:
6          if len(branch) > 0:
7              mayores.append(max(branch))
8      return mayores
9
10 ramas = x
11 mayores = encontrar_mayores(ramas)
12
13 a = mayores
14
15
```



Conexión API

Reglas y procedimientos que permiten la intercomunicación entre diferentes softwares, facilitando el intercambio de información.



Grasshopper y Python:

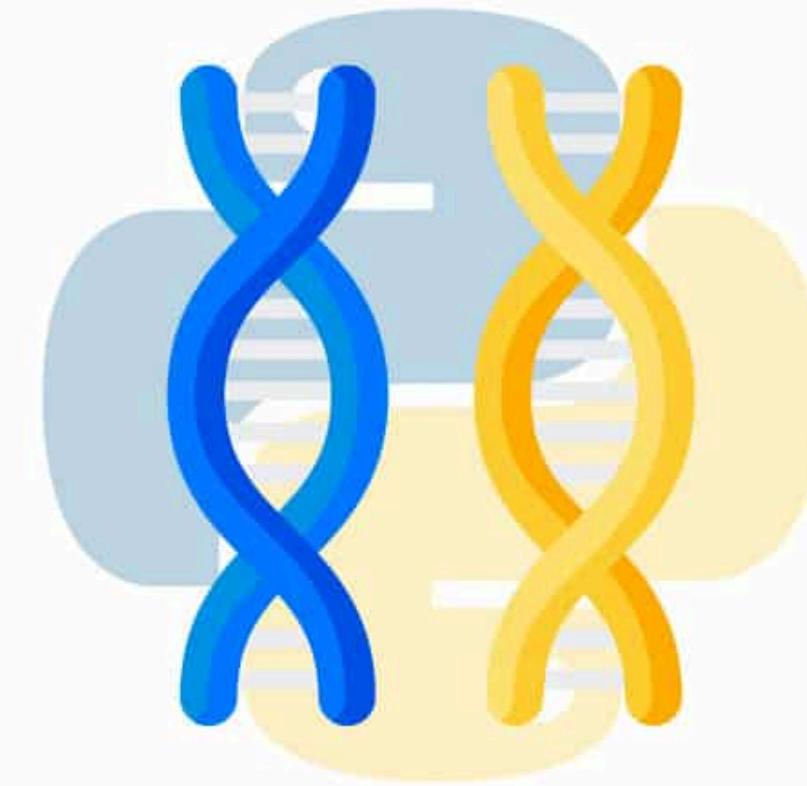
- Personalización de procesos en diseño paramétrico.
- Aplicación de los operadores genéticos.

Grasshopper y RFEM:

- Automatización del cálculo de estructuras.
- Importación/exportación de datos esenciales.

Algoritmos genéticos

Modelos de optimización basados en la teoría de la evolución y selección natural.



Principales operadores genéticos

Términos principales

Selección

Cruce

Mutación

Elitismo

- Individuo
- Población inicial
- Generación
- Fitness
- Gen

Elegir los individuos para reproducirse.

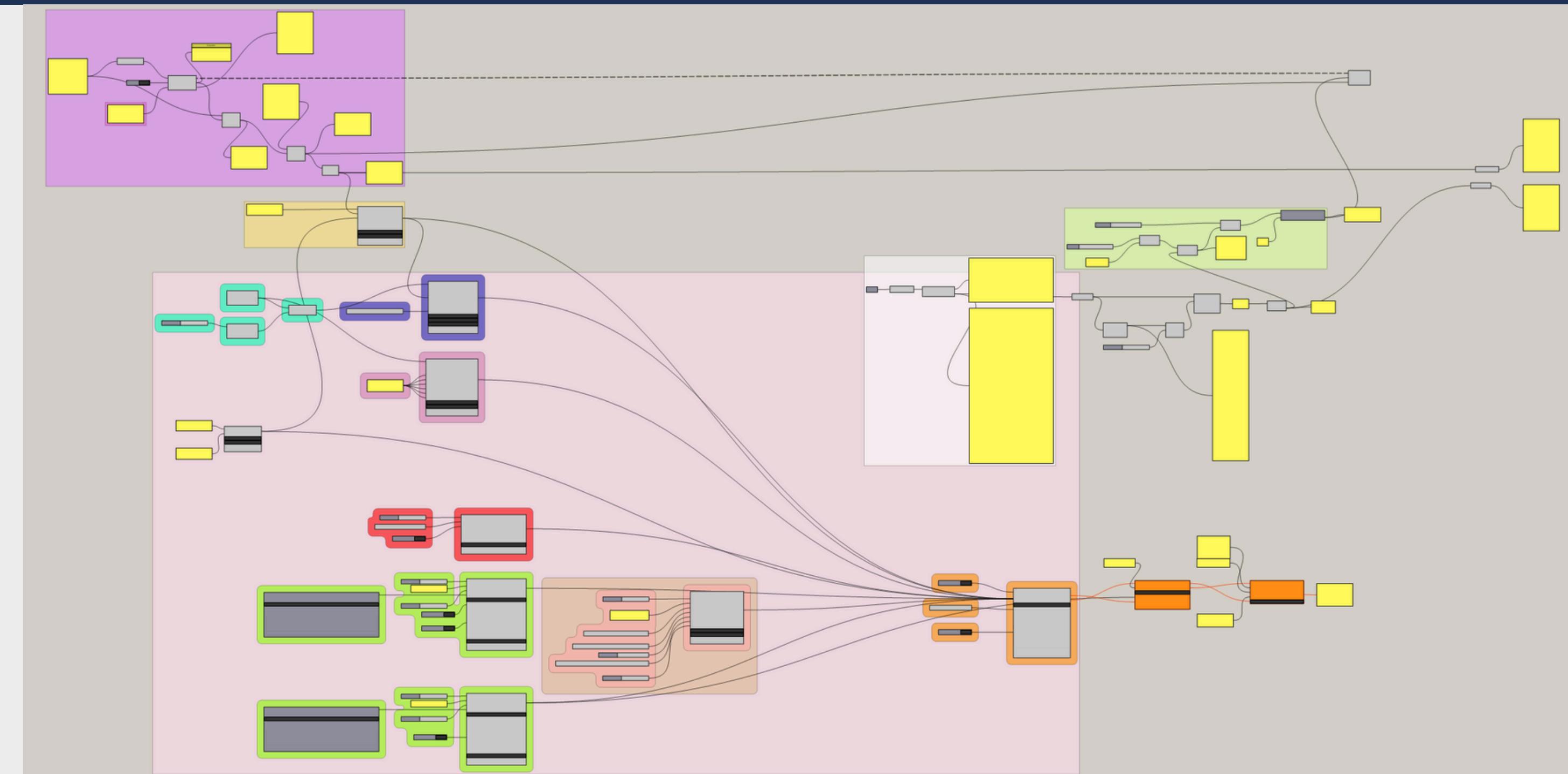
Combinar genes de padres para crear descendencia.

Introducir cambios aleatorios en los genes.

Asegurar la permanencia de los mejores individuos en las próximas generaciones.

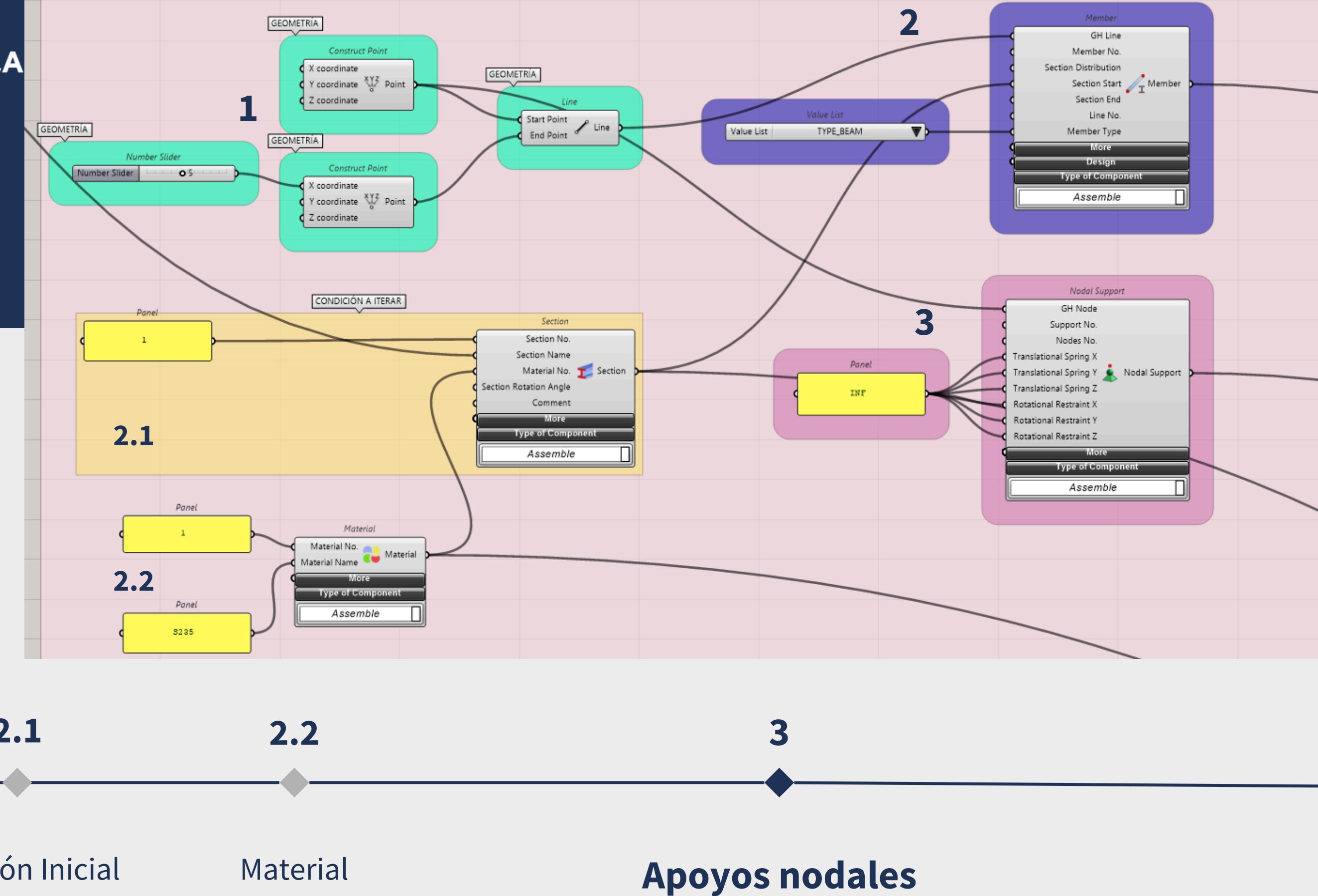
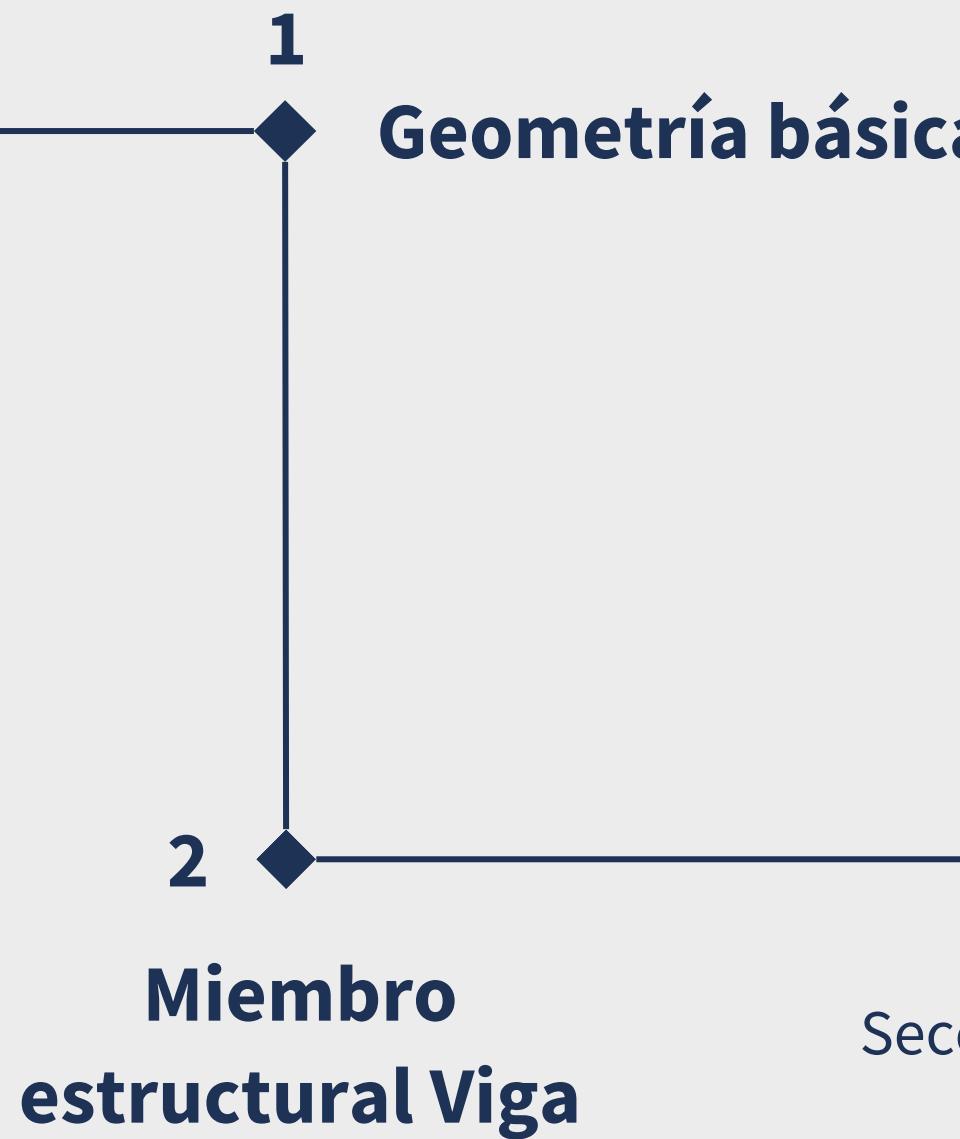
Viga simple

El objetivo es desarrollar un modelo para analizar la deformación de una viga en 2D bajo carga distribuida, iterando entre perfiles IPE hasta cumplir con un límite de deformación nodal.



CASO 1

Viga simple



Caso 1

Viga simple

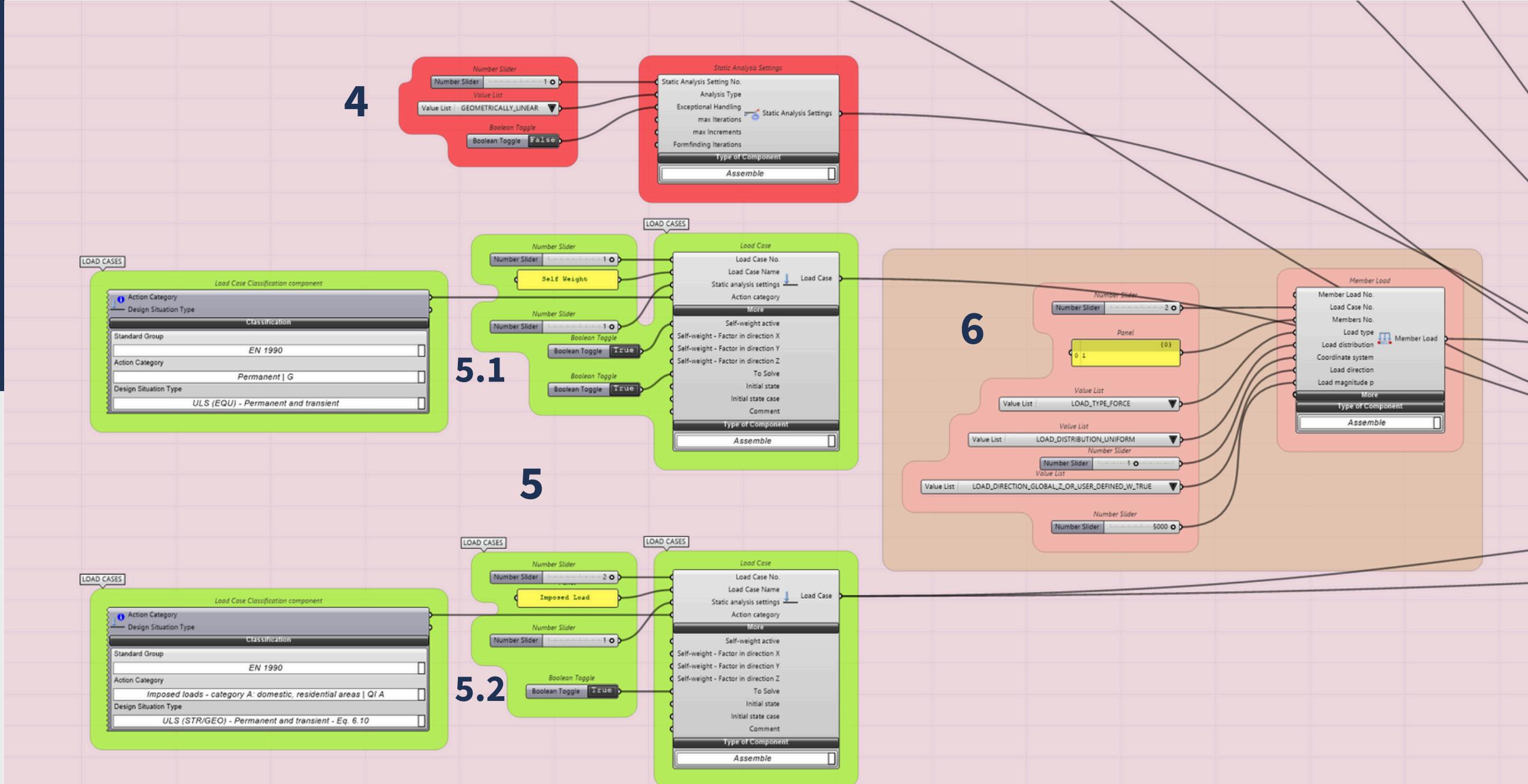
Ajustes de análisis estático

5

Peso propio

Carga impuest

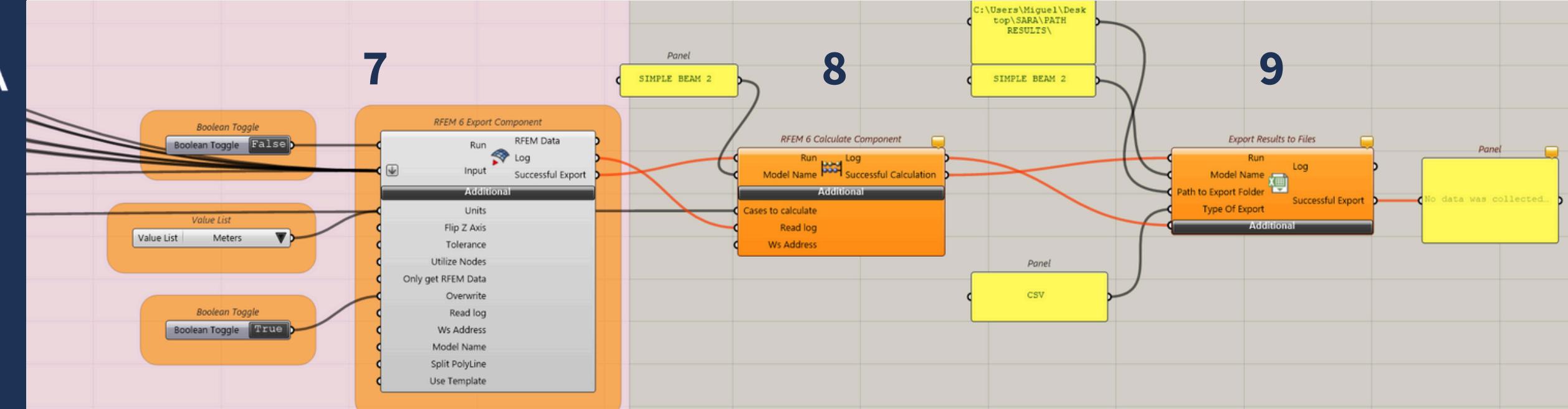
Componente de carga en el miembro



CASO 1

Viga simple

7 Exportación modelo a RFEM



8 Componente de cálculo RFEM

7

8

9

10

11

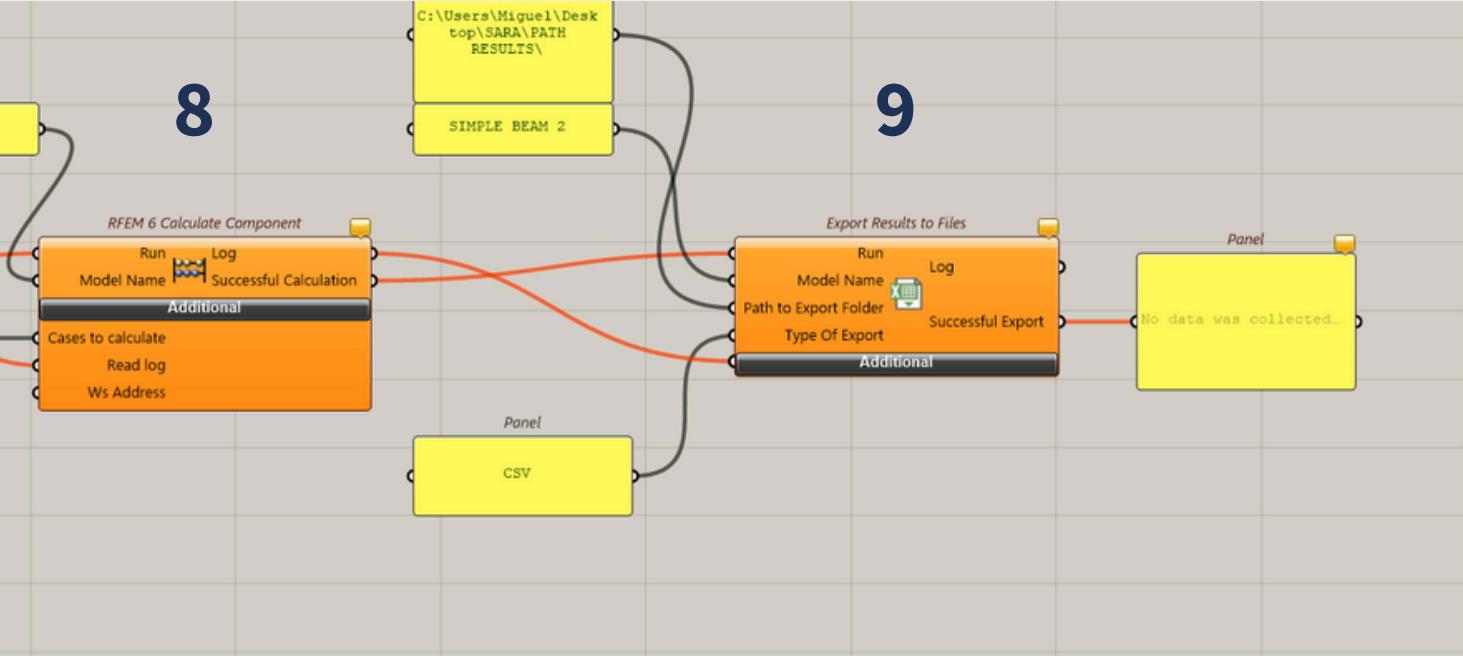
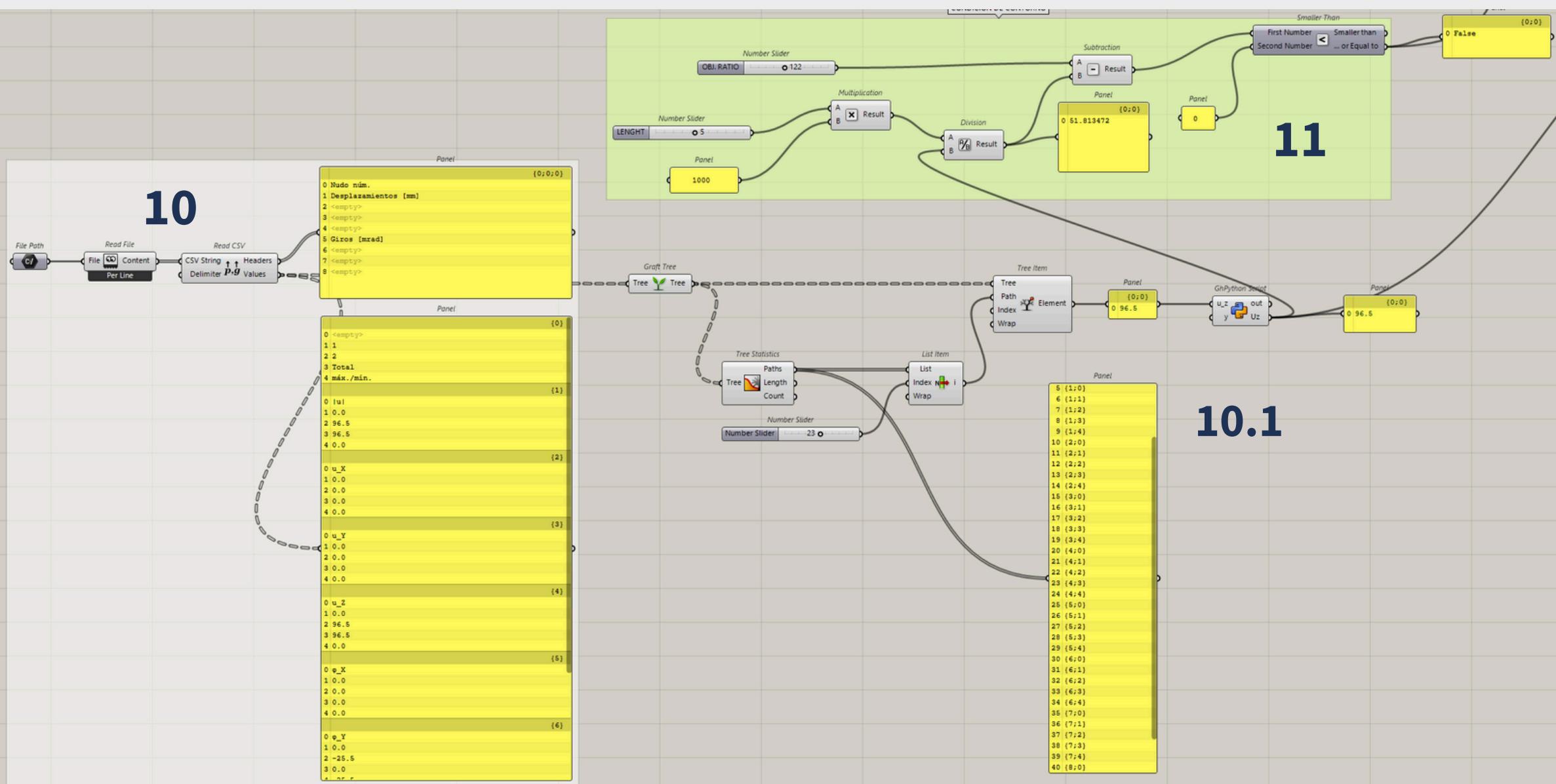
10

10.1

Lectura de datos del
CSV

10.1

Definición de las condiciones de
contorno
 $R - (L/Uz) \leq 0$



C:\Users\...\\RESULTS\\

SIMPLE BEAM 2

SIMPLE BEAM 2

9

10

Panel
Run
Model Name
Path to Export Folder
Type Of Export
Additional
Log
Successful Export

10.1

11

CASO 1

Viga simple

12

Bucle iterativo con anemone

12.1

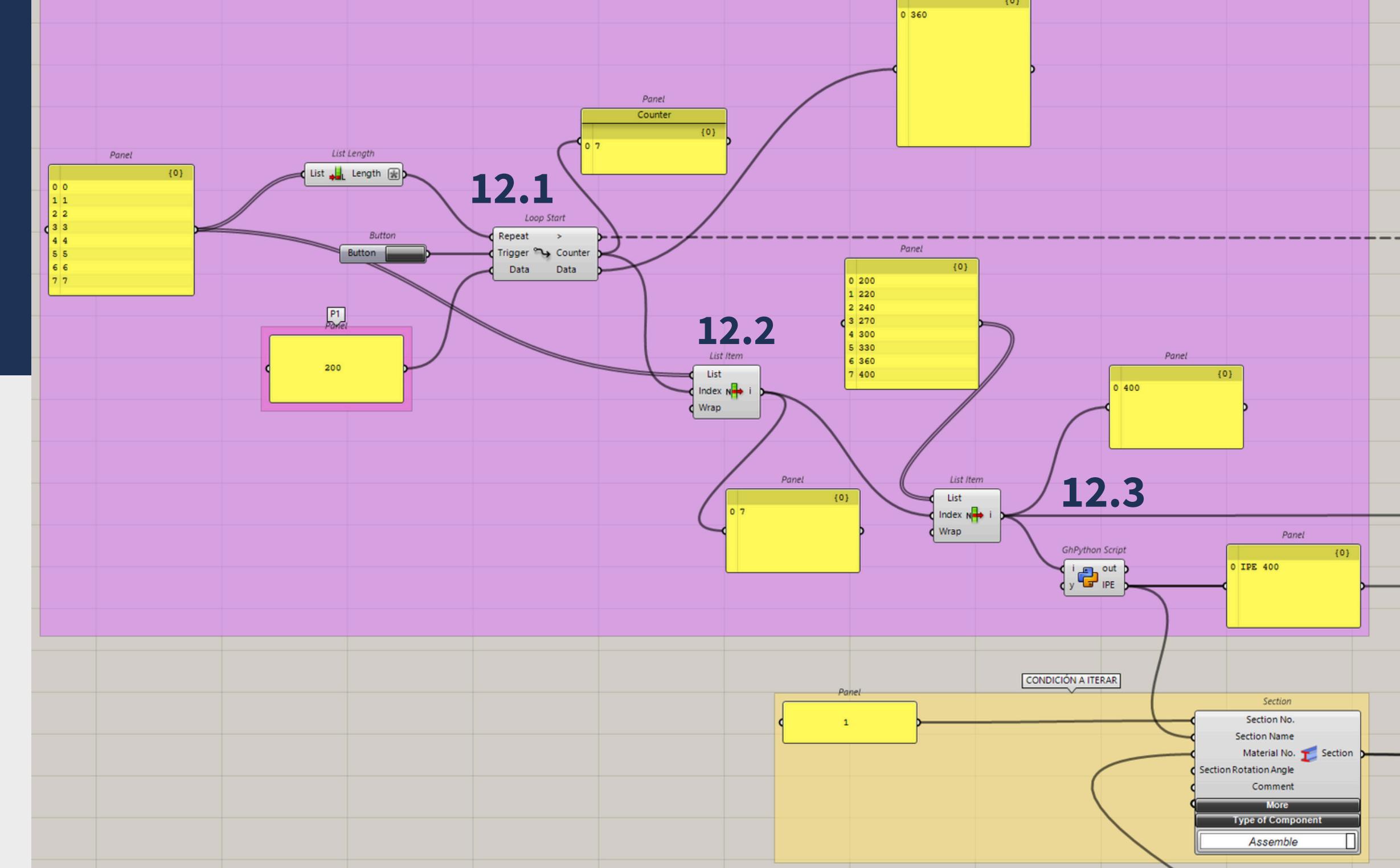
Componentes de inicio
y cierre

12.2

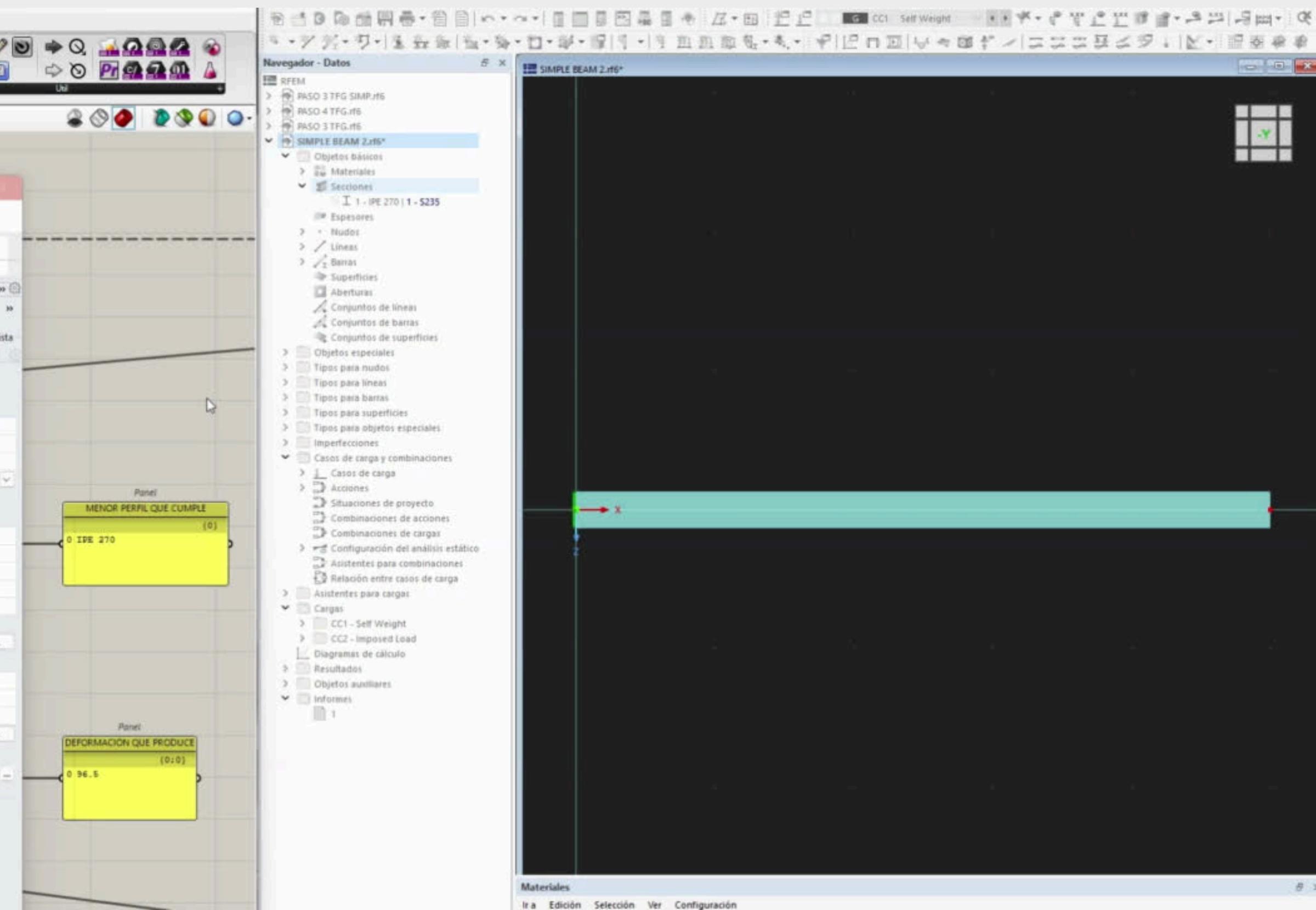
Uso de la salida
“contador”

12.3

Definición de lista de perfiles IPE y
vinculación a la sección

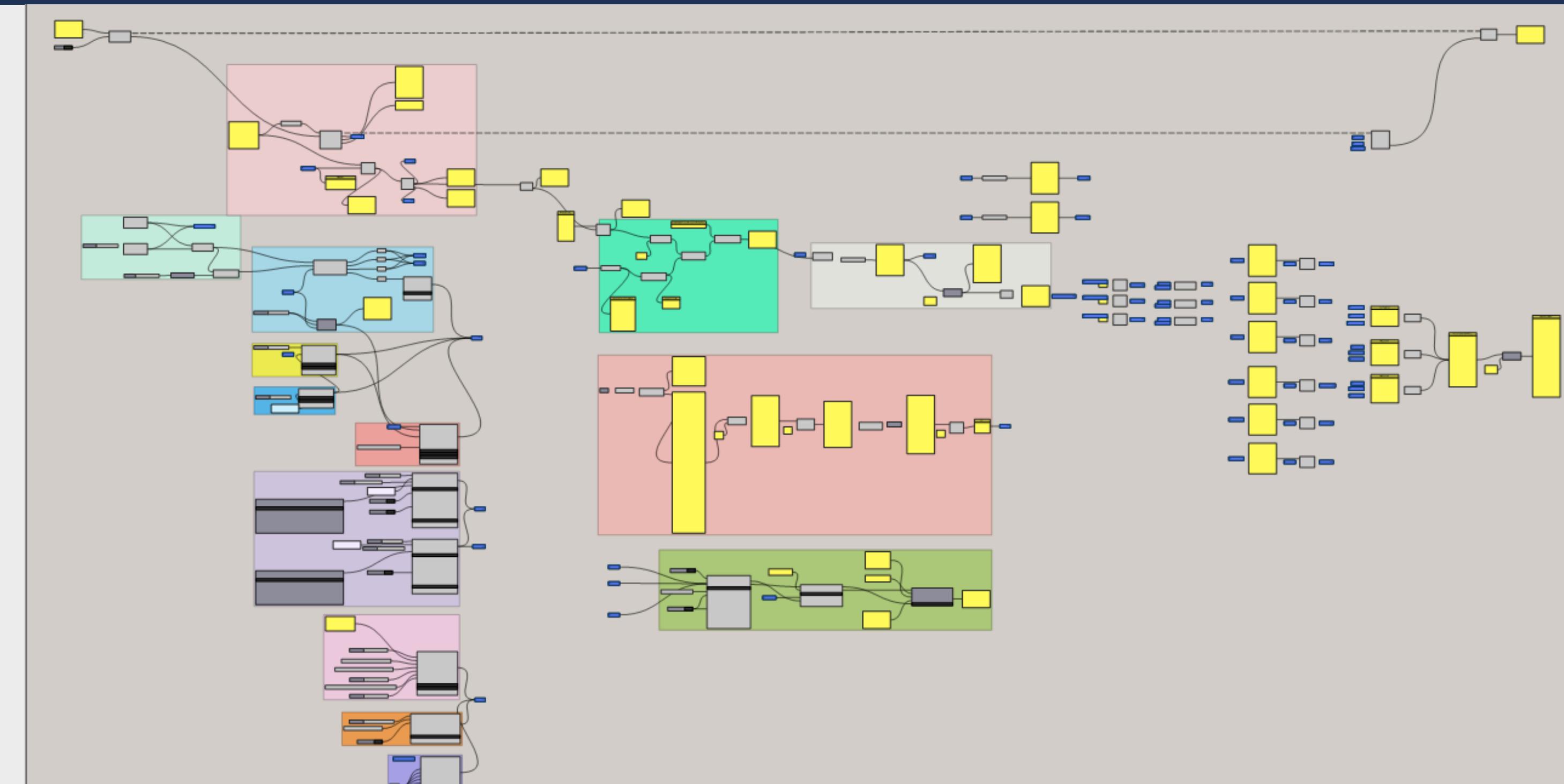


Viga simple



Celosía simple

El objetivo es desarrollar un modelo para encontrar la celosía óptima iterando entre distintas combinaciones de su perfil IPE y número de divisiones, tomando como criterio una función de aptitud, propio de los AG.



CASO 2

Celosía simple

1

Geometría básica

1.1

Creación de la celosía

2

Miembro estructural Viga

2.1

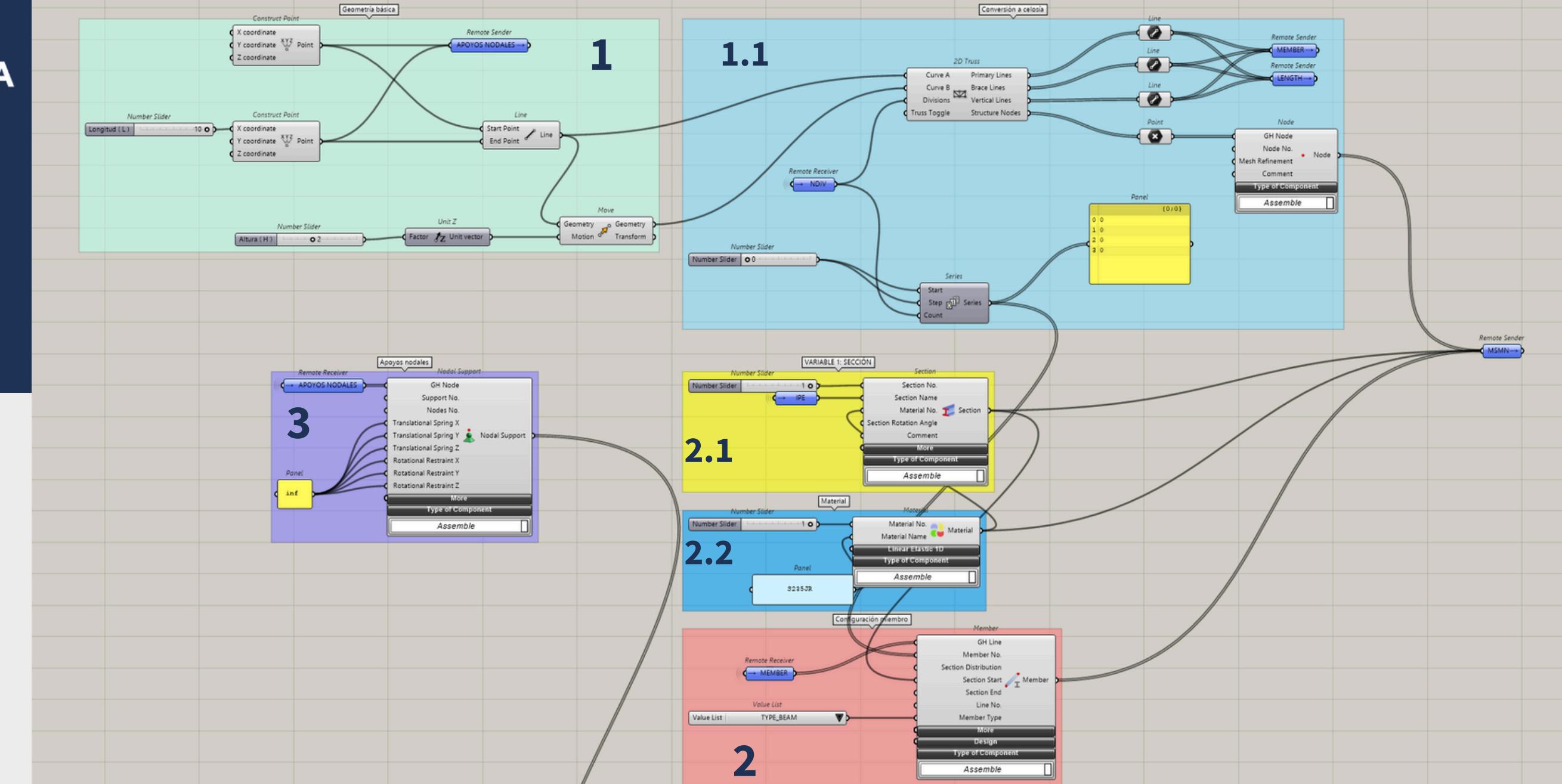
Sección Inicial

2.2

Material

3

Apojos nodales

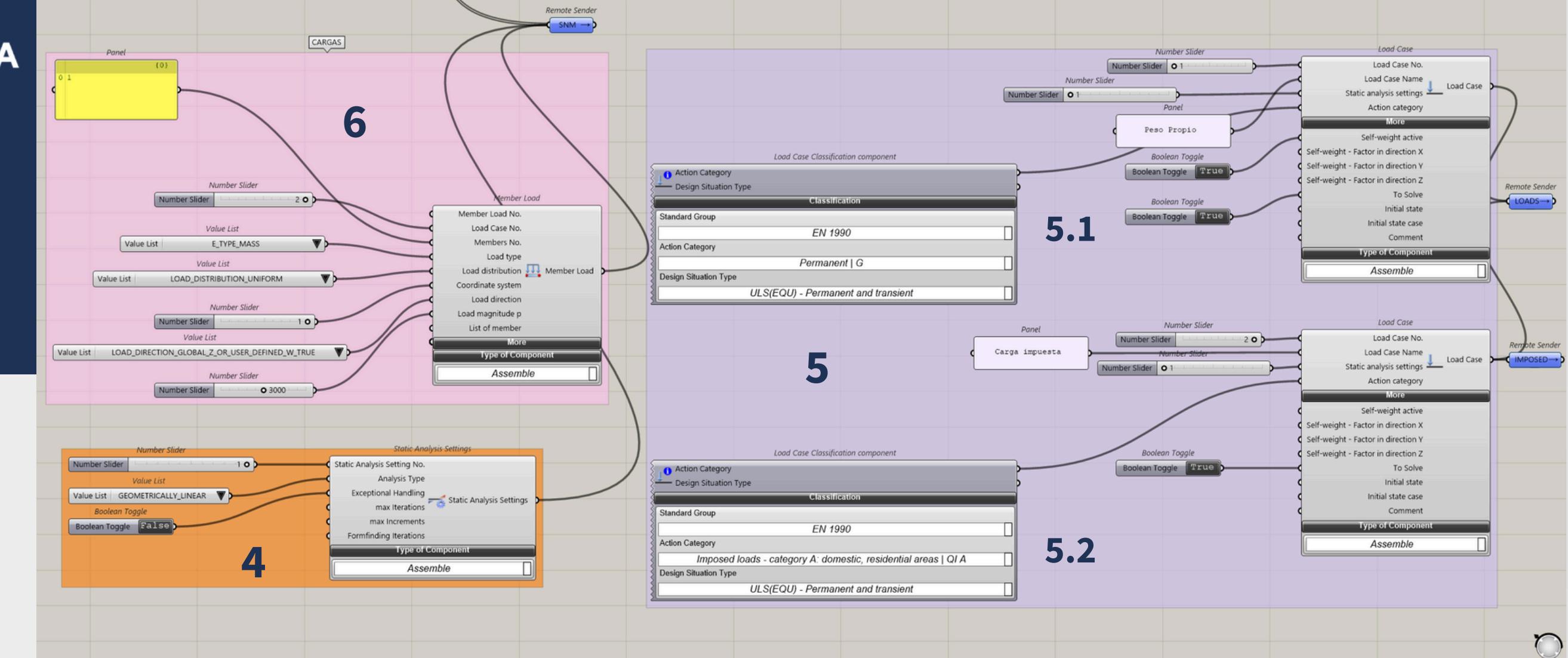


CASO 2

Celosía simple

4

Ajustes de análisis
estático



5

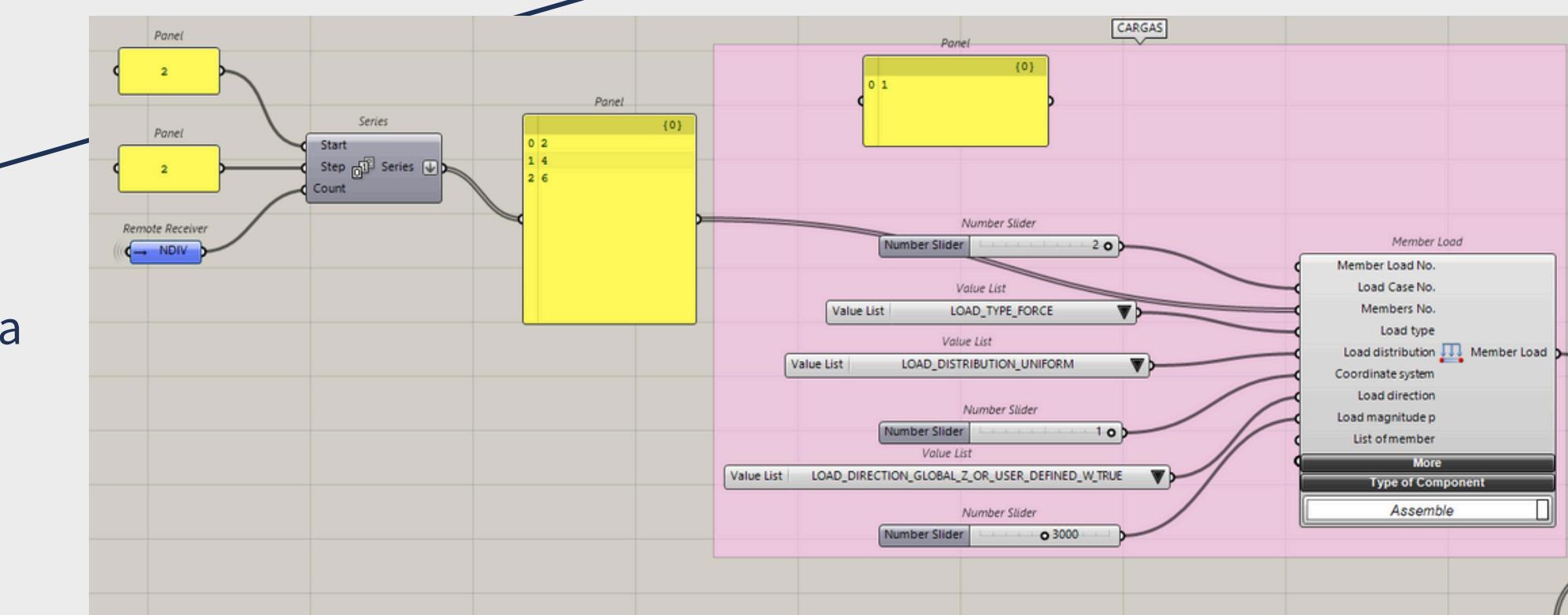
Casos de carga

5.1

Peso propio

5.2

Carga impuesta



CASO 2

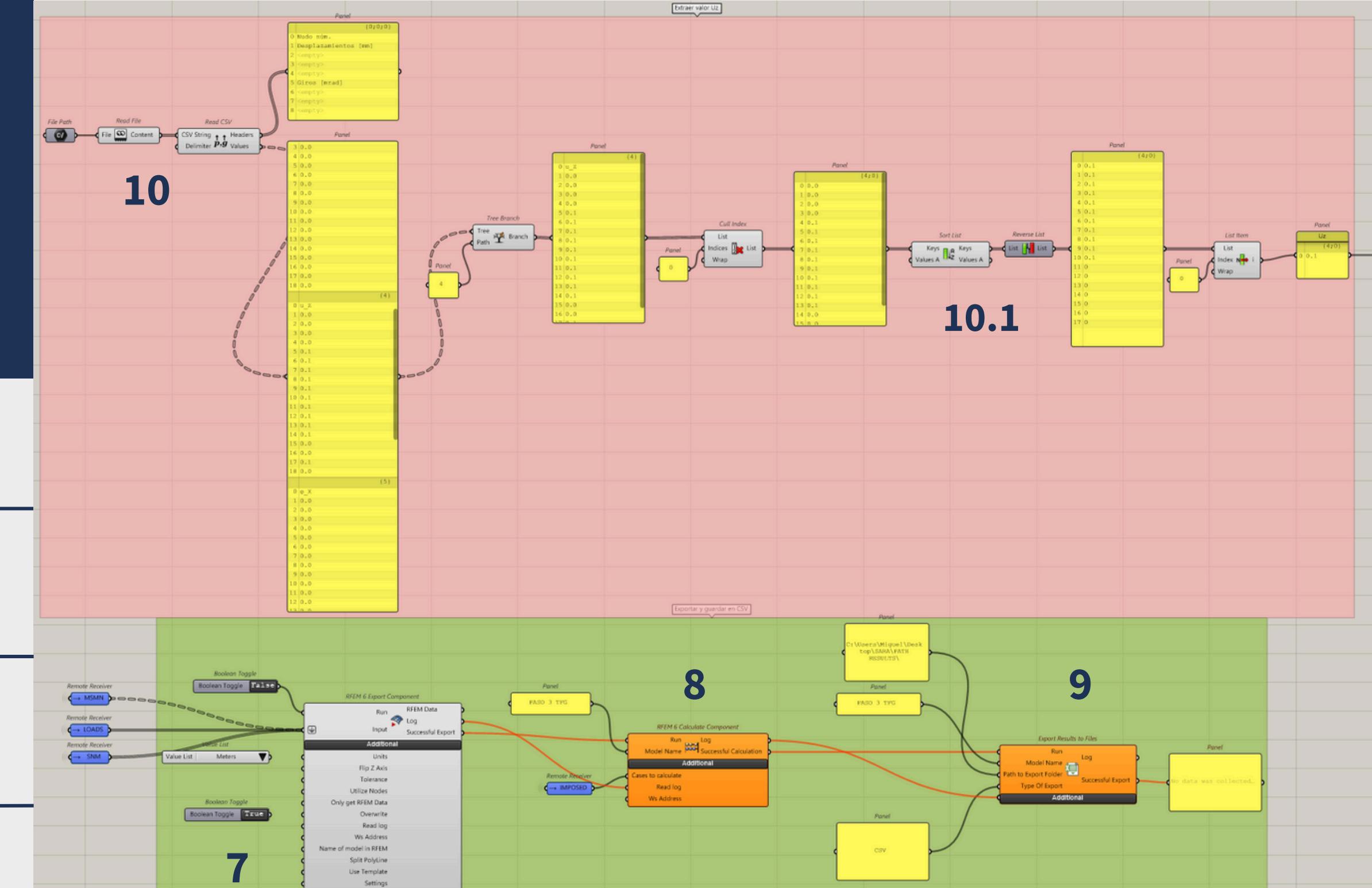
Celosía simple

7 Exportación modelo a RFEM

8 Componente de cálculo RFEM

9 Exportación de resultados

10 Lectura de datos del CSV



CASO 2

Celosía simple

12

Bucle iterativo con anemone
Genera una población aleatoria
y evaluará posteriormente una
función

Componente
de inicio

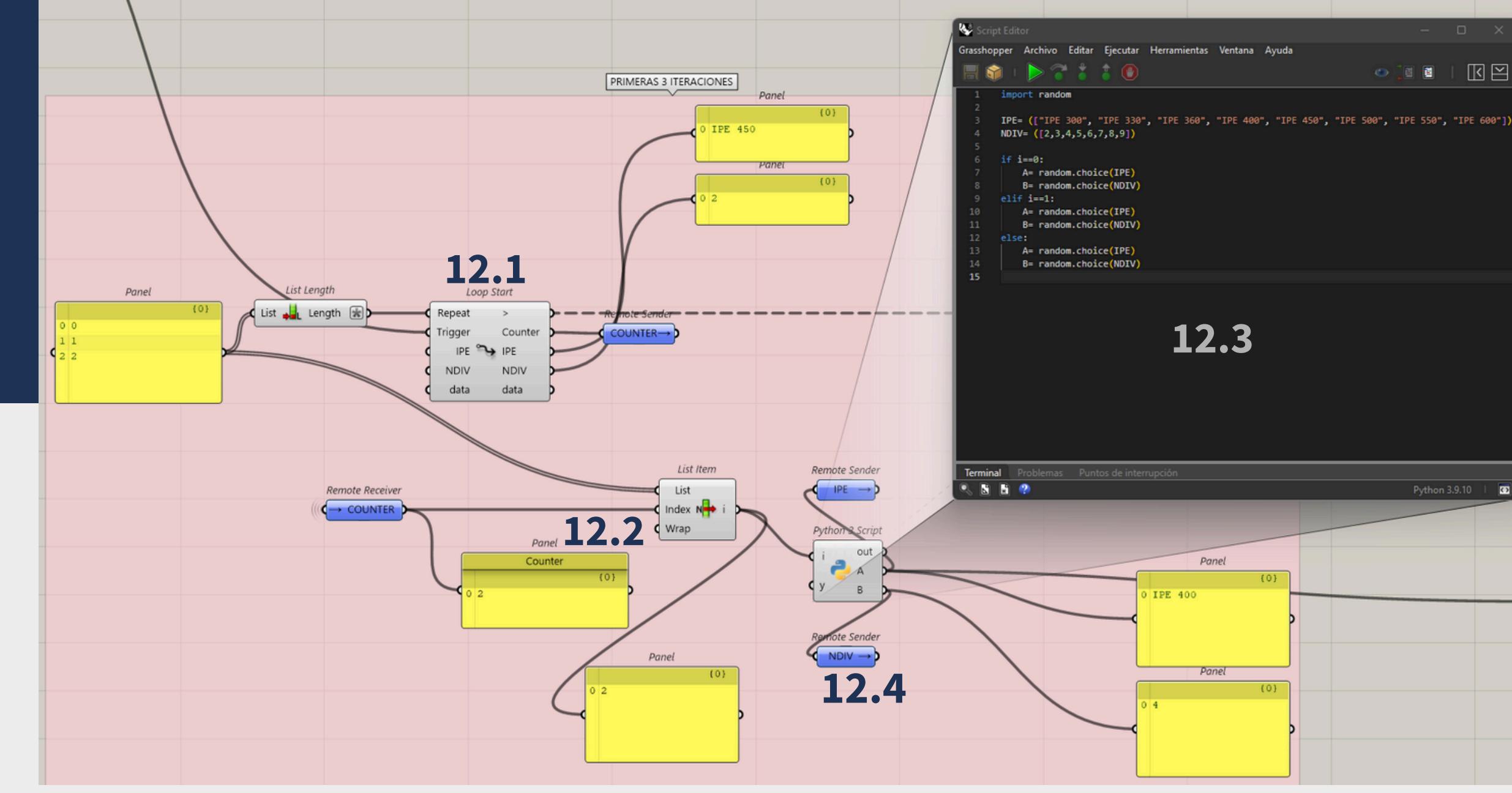
Uso de la
salida
“contador”

12.1

12.2

12.3

12.4



Definición de lista de perfiles
IPE y rango de N° de divisiones
para generar individuo aleatorio
con Python

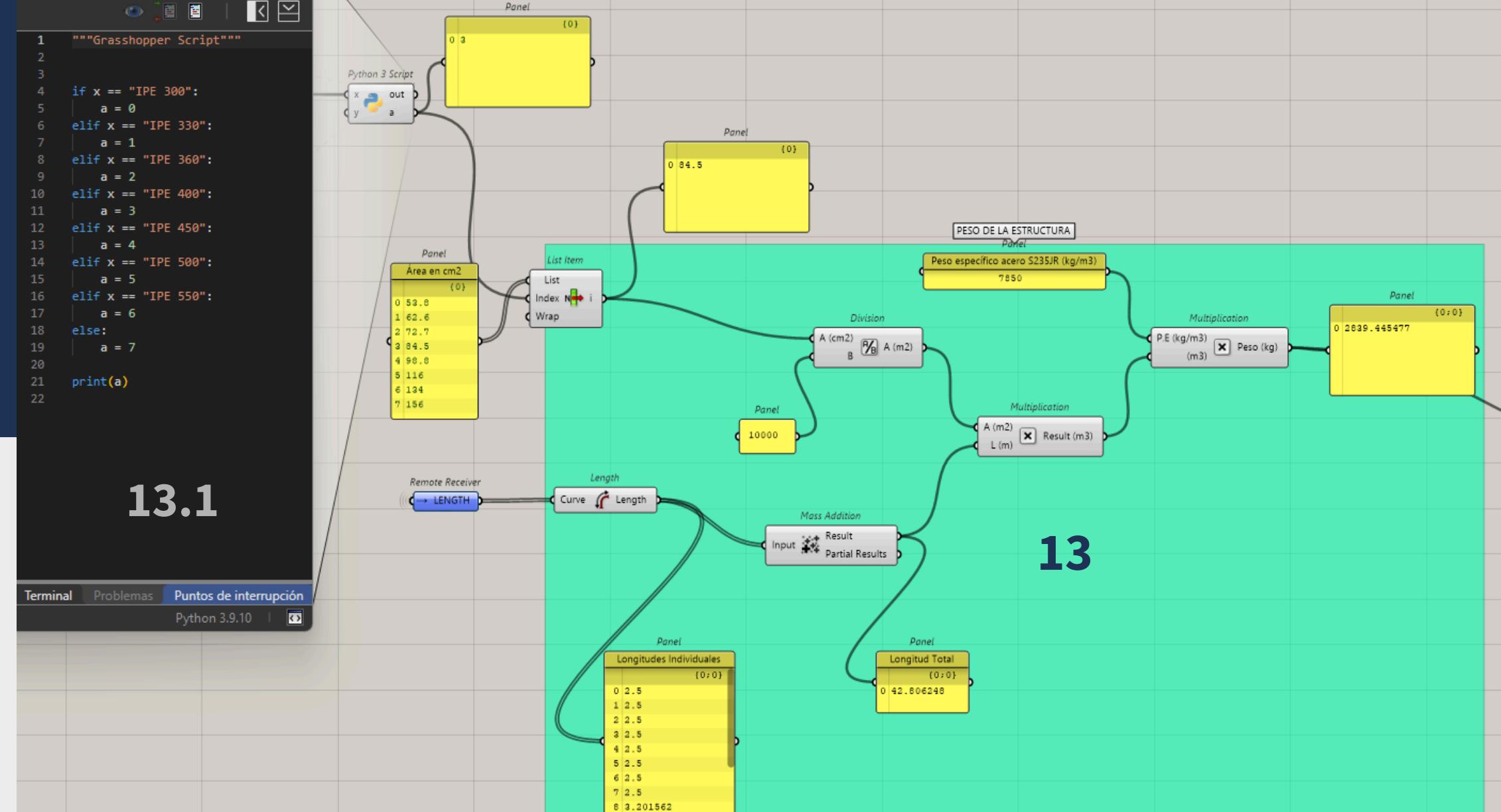
Vinculación a la
sección y a la
geometría para el N° de
divisiones

CASO 2

Celosía simple

13

Cálculo del peso propio de la estructura



13

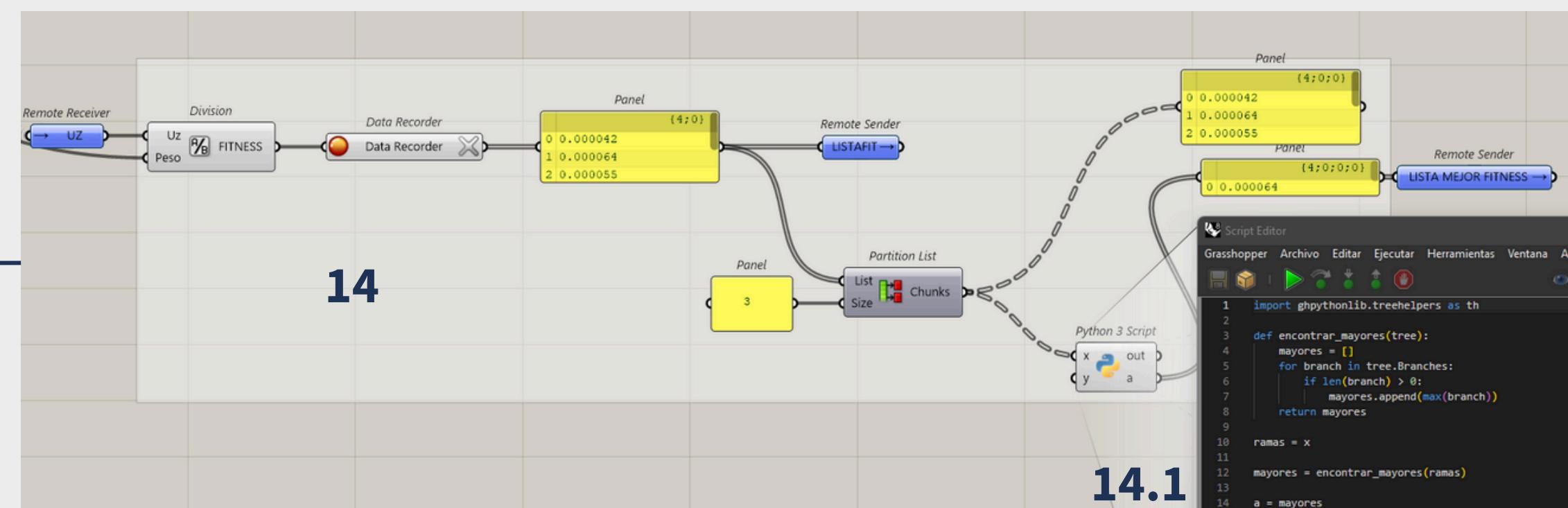
13.1 Código de vinculación del área

14

14.1

Cálculo del fitness

Código de selección del mayor fitness



CASO 2

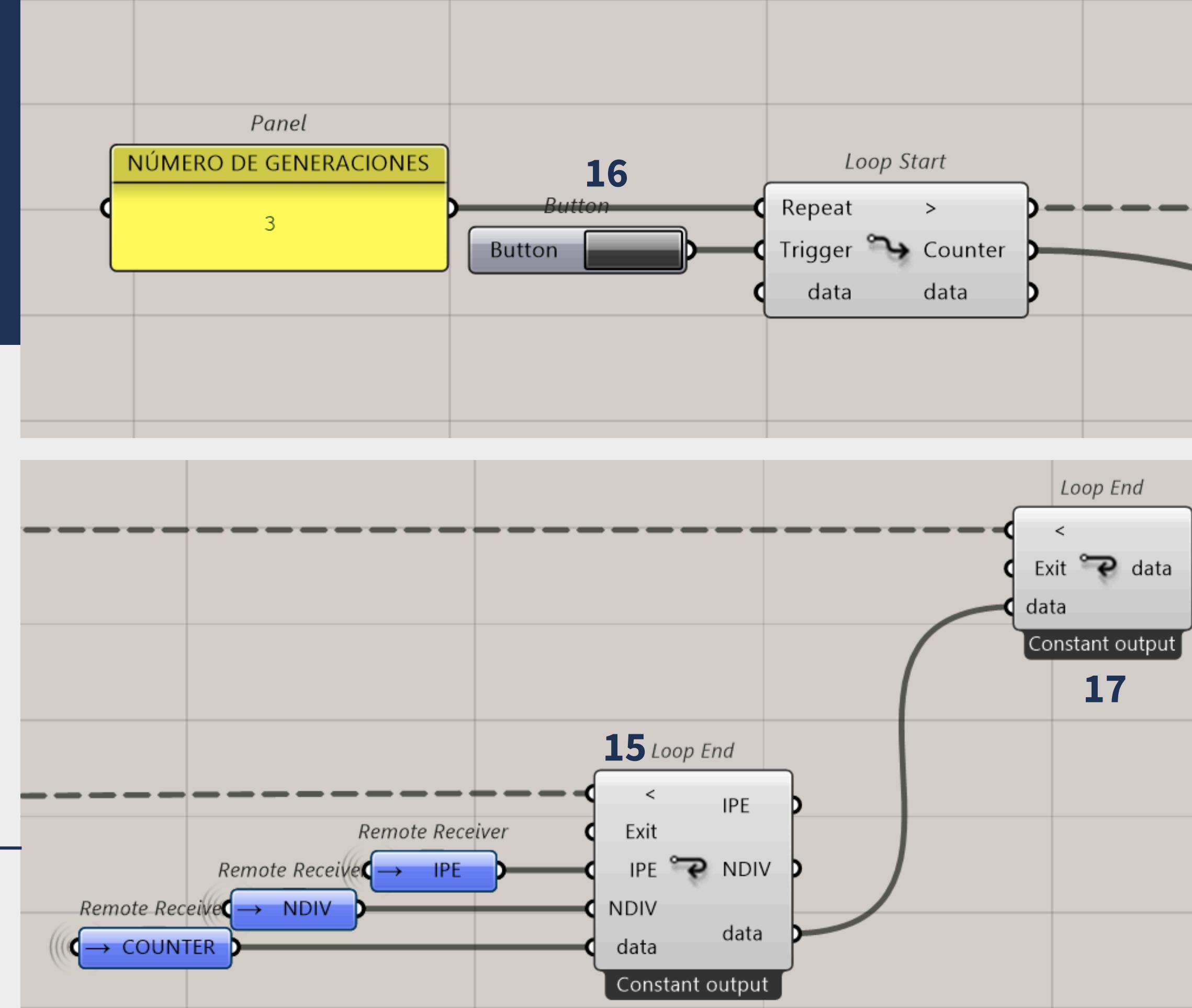
Celosía simple

15 Cierre del bucle interior

16 Creación bucle exterior

Servirá únicamente para determinar el número de generaciones

17
Cierre del bucle exterior
Anidándolo al interior



CASO 2

Celosía simple

18

Extraemos individualmente el mejor individuo de cada generación

20

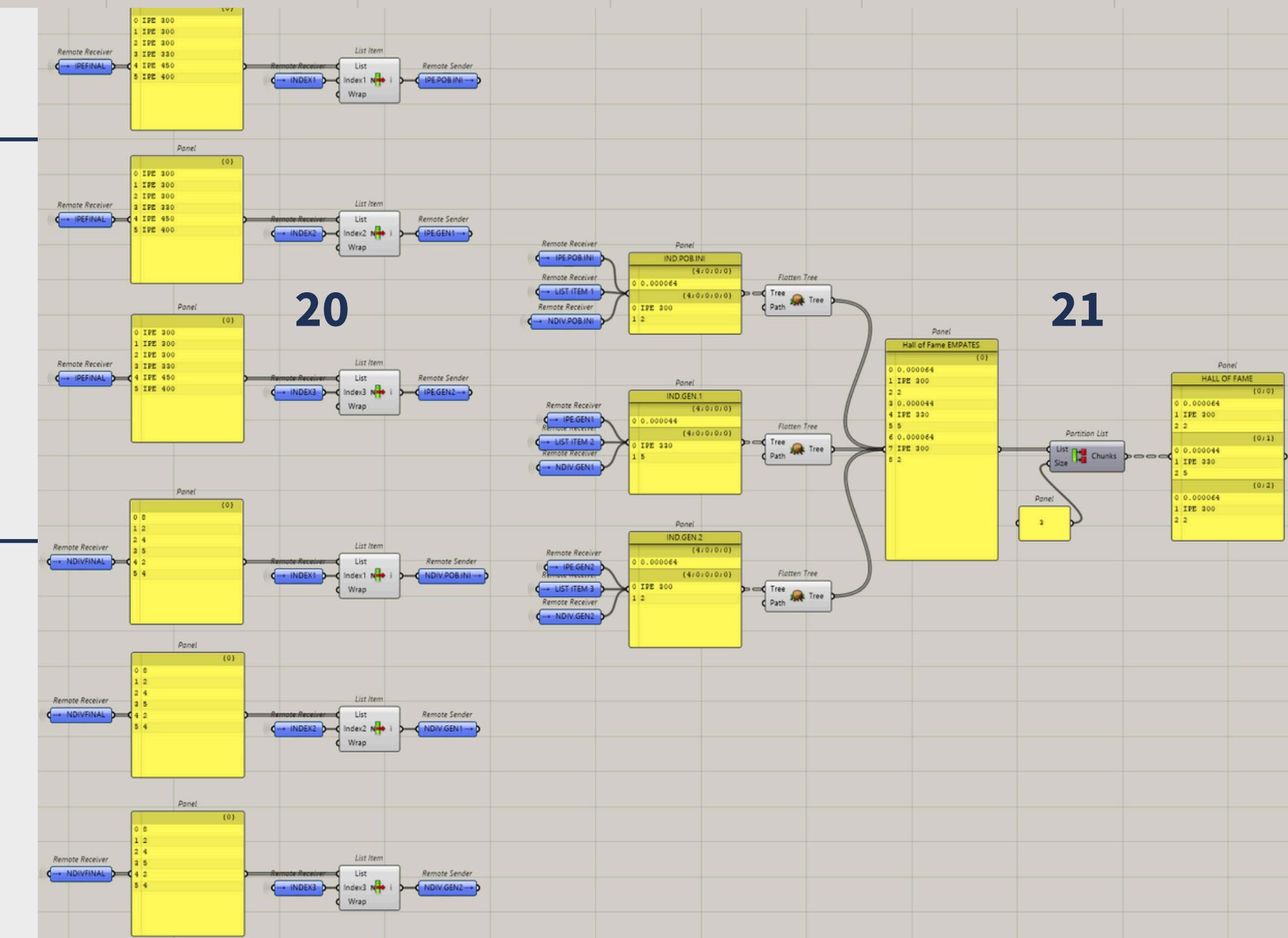
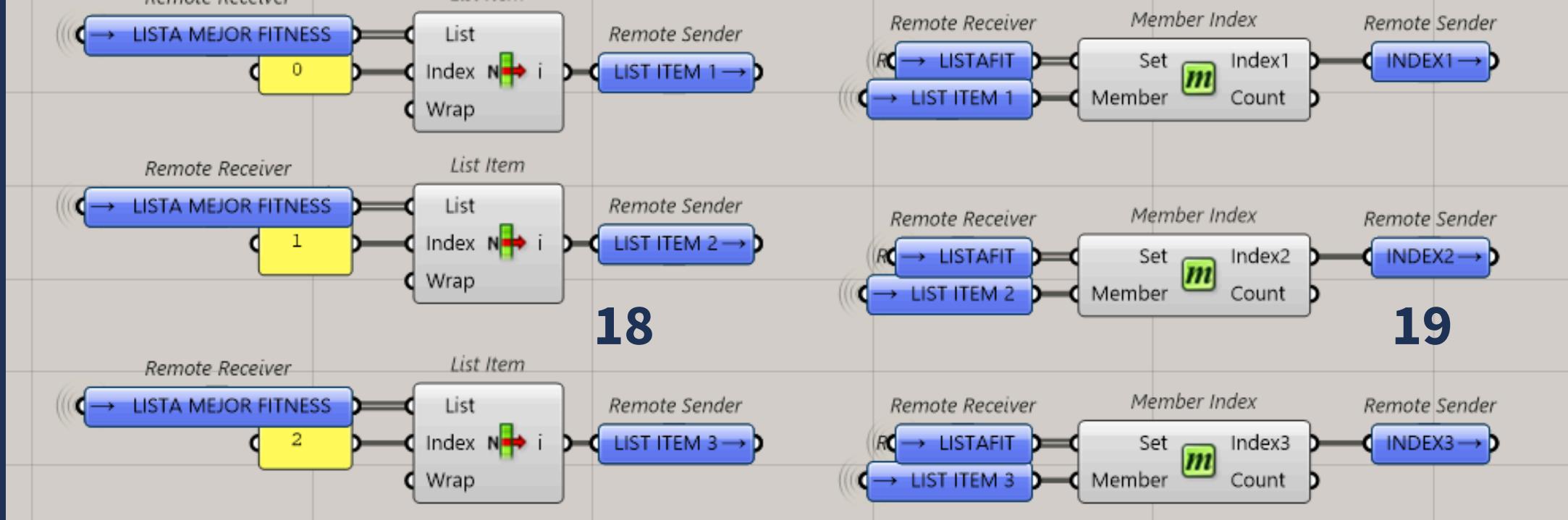
Determinamos el IPE y el NDIV que les corresponden

19

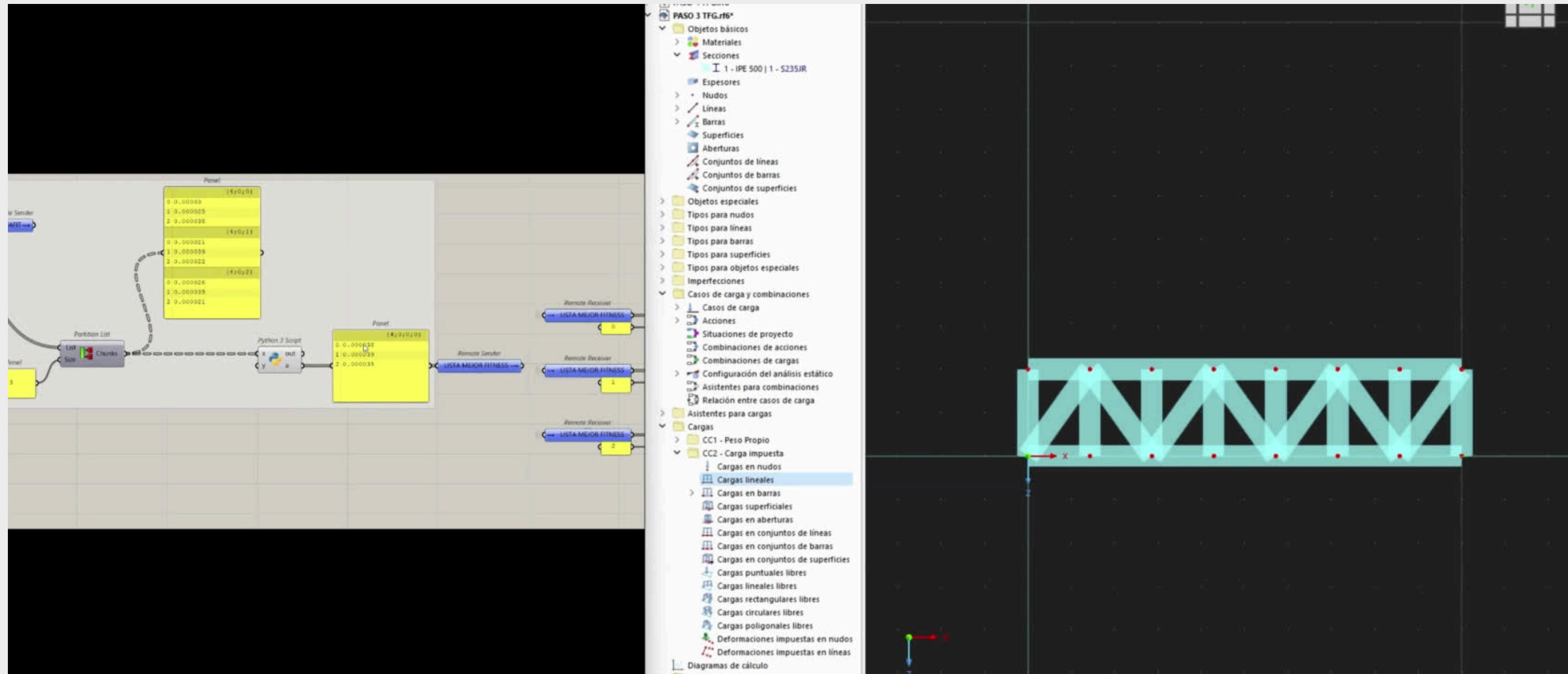
Extraemos sus índices para determinar las posiciones

21

Unificamos fitness, perfil y Nº de divisiones para crear Hall of Fame

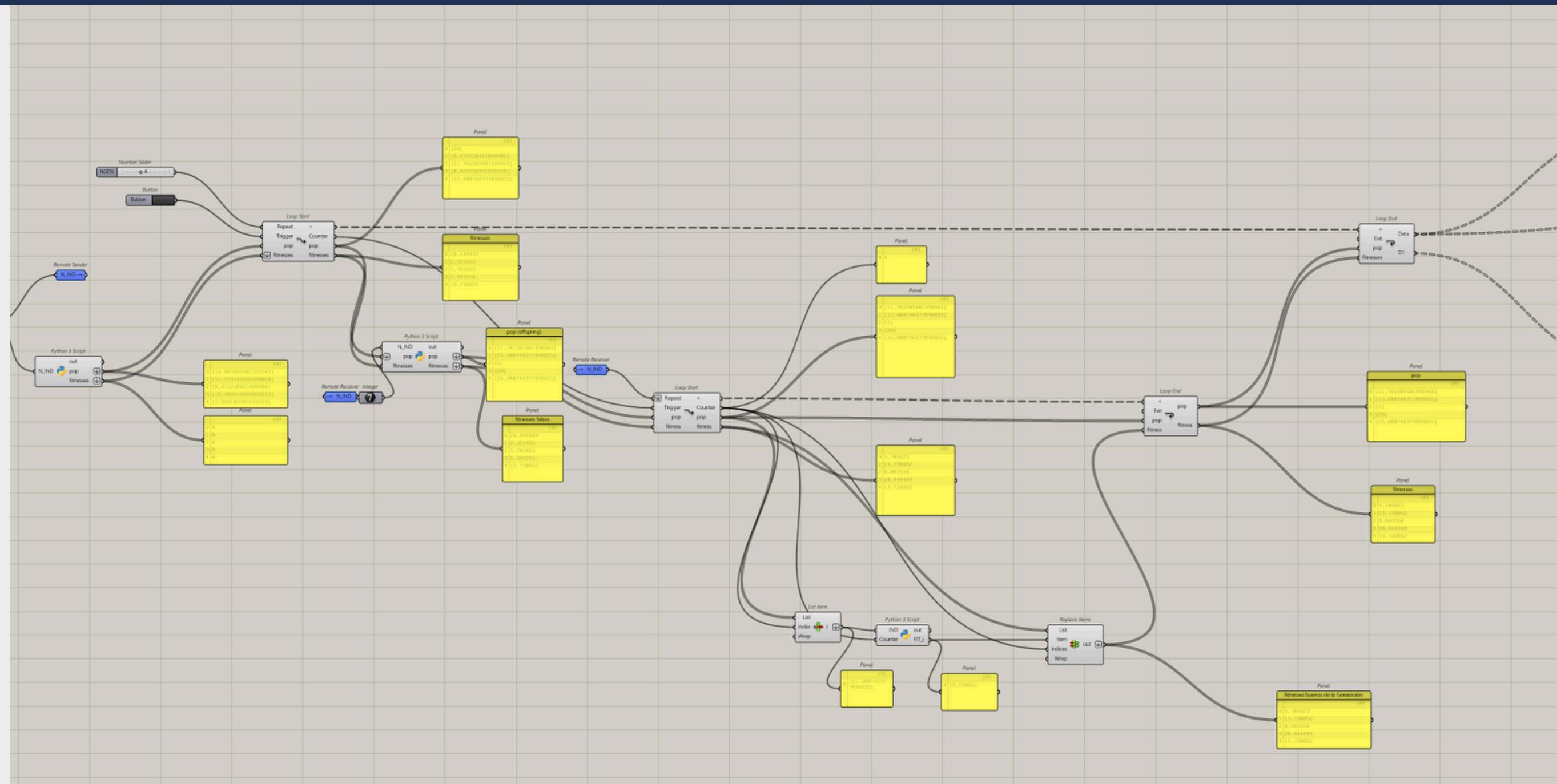


Celosía simple



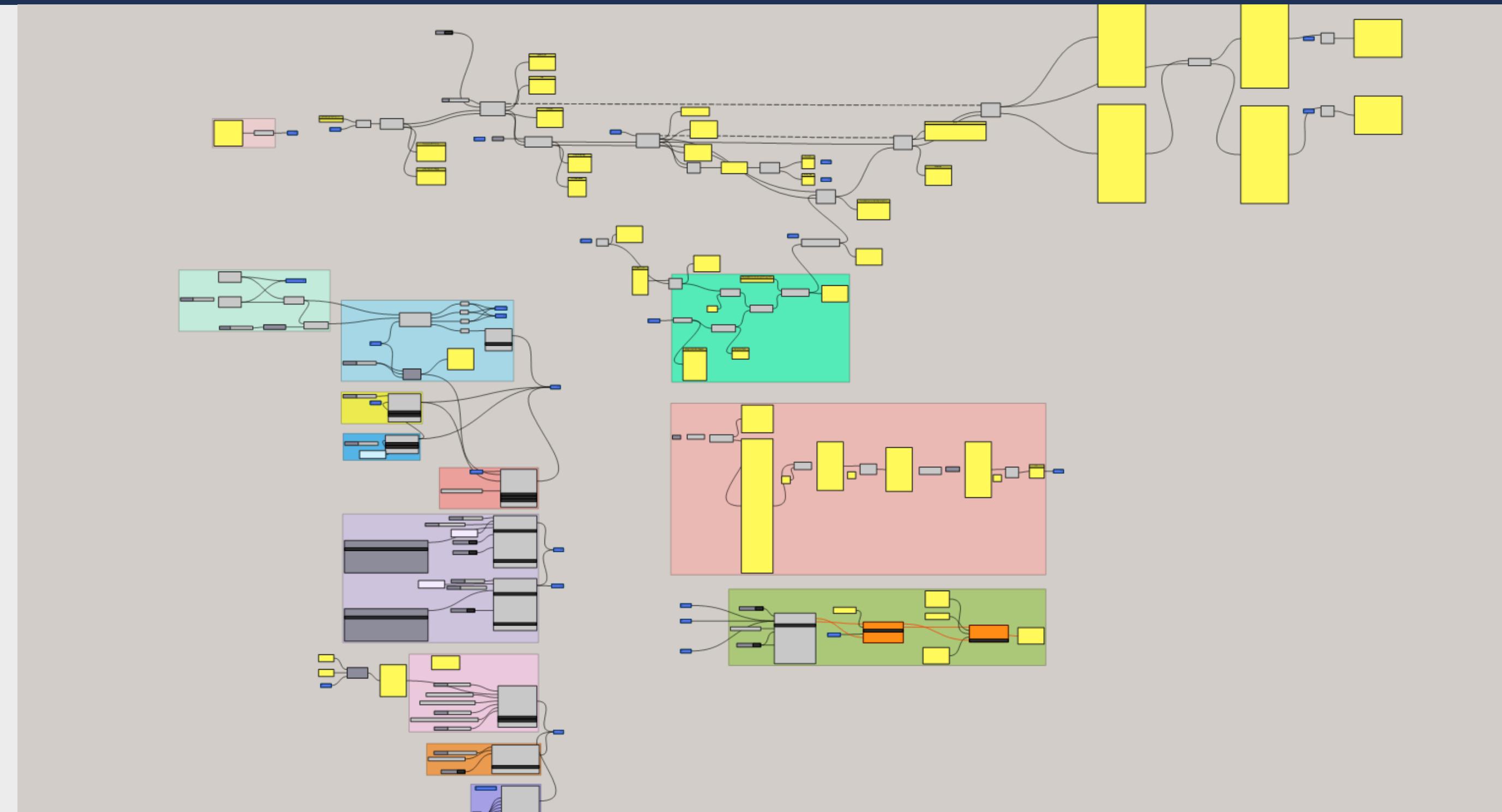
Viga con operadores genéticos

Desarrollo de código de operadores genéticos iterando en un caso simple, nos servirá de base para el caso posterior.



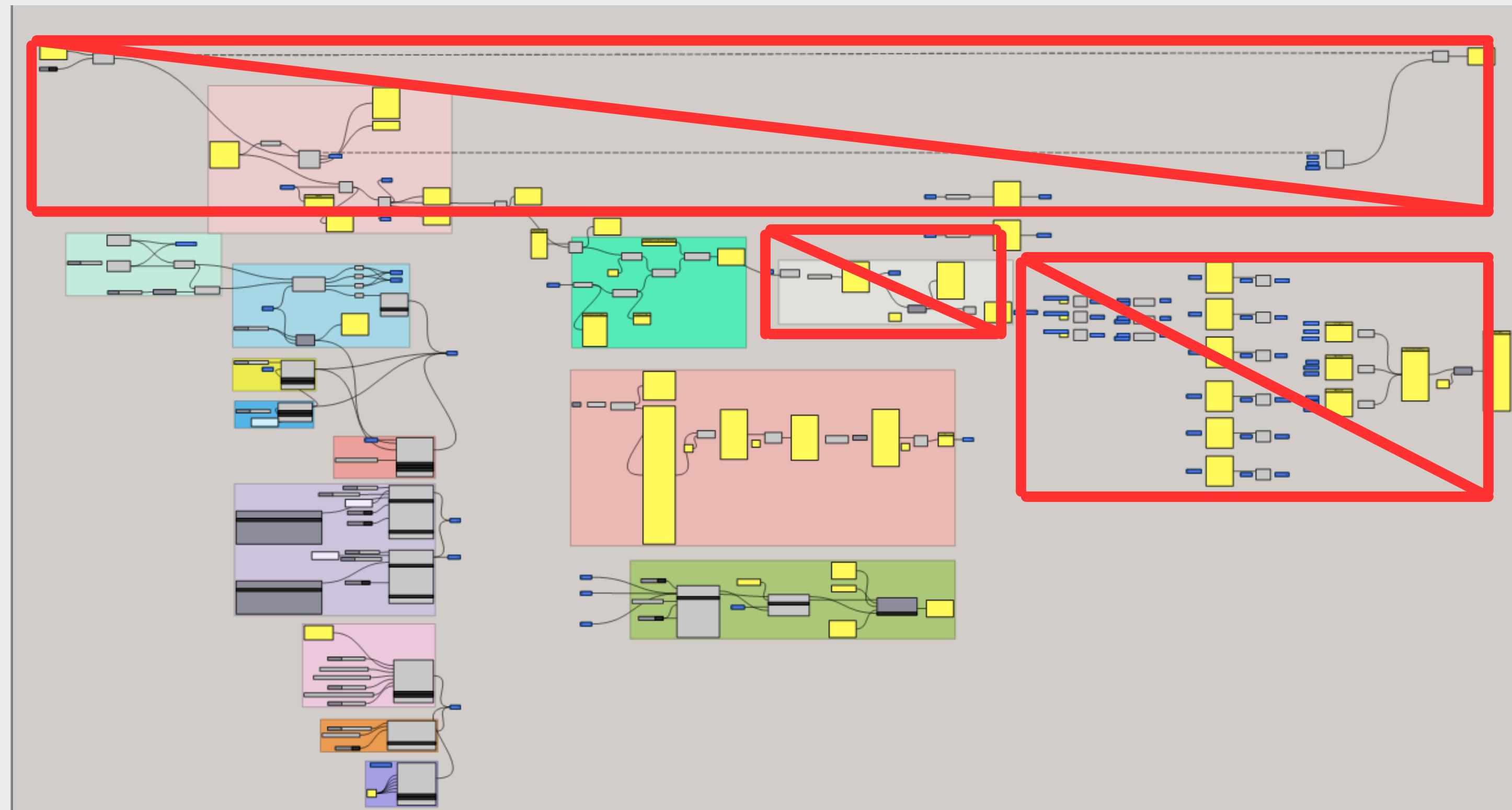
Celosía con operadores genéticos

Combinaremos los dos casos anteriores para crear una aplicación final que optimice el diseño estructural con el uso de algoritmos genéticos en celosías.



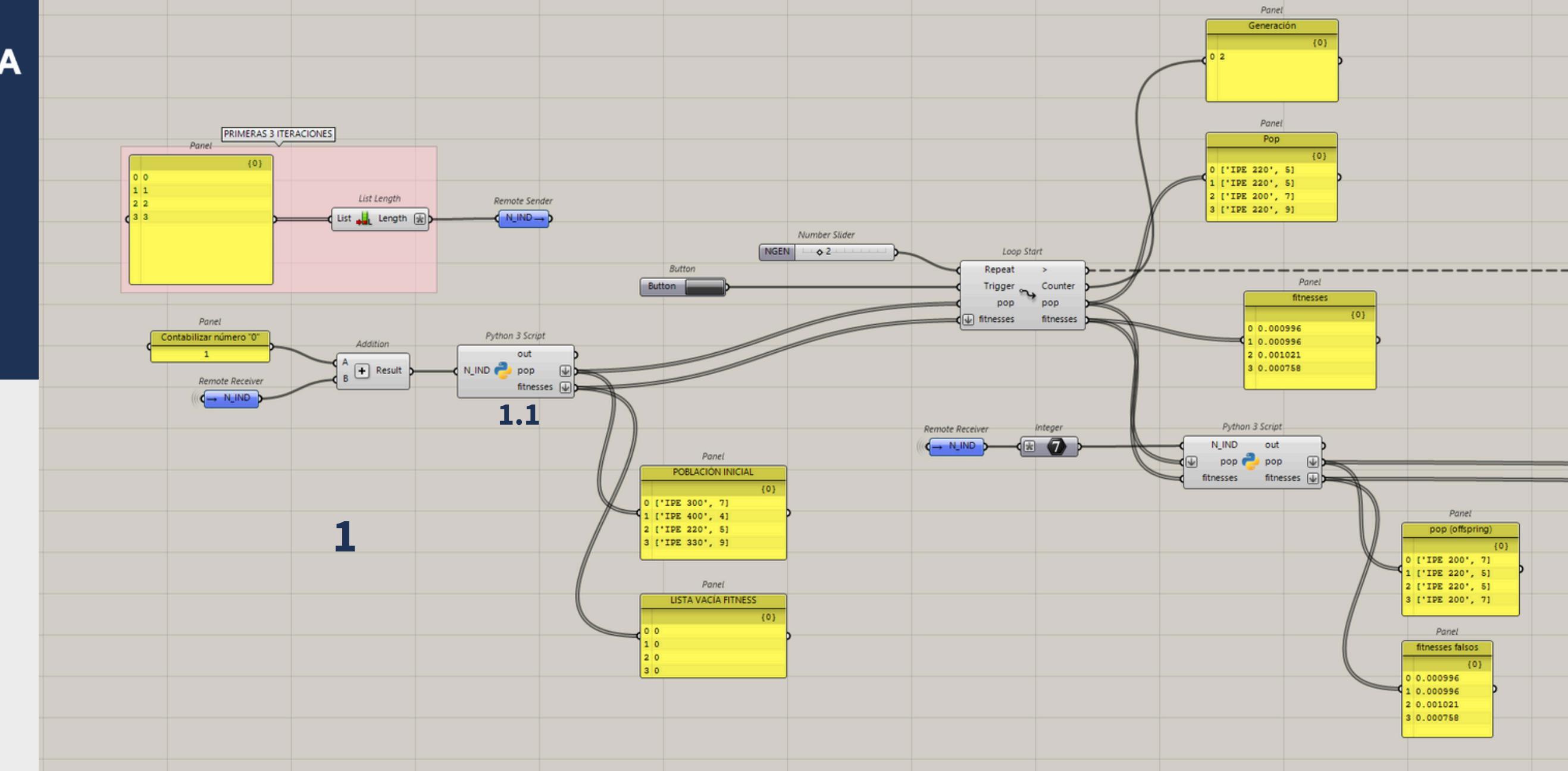
Celosía con operadores genéticos

Restablecimiento del modelo del Caso 2



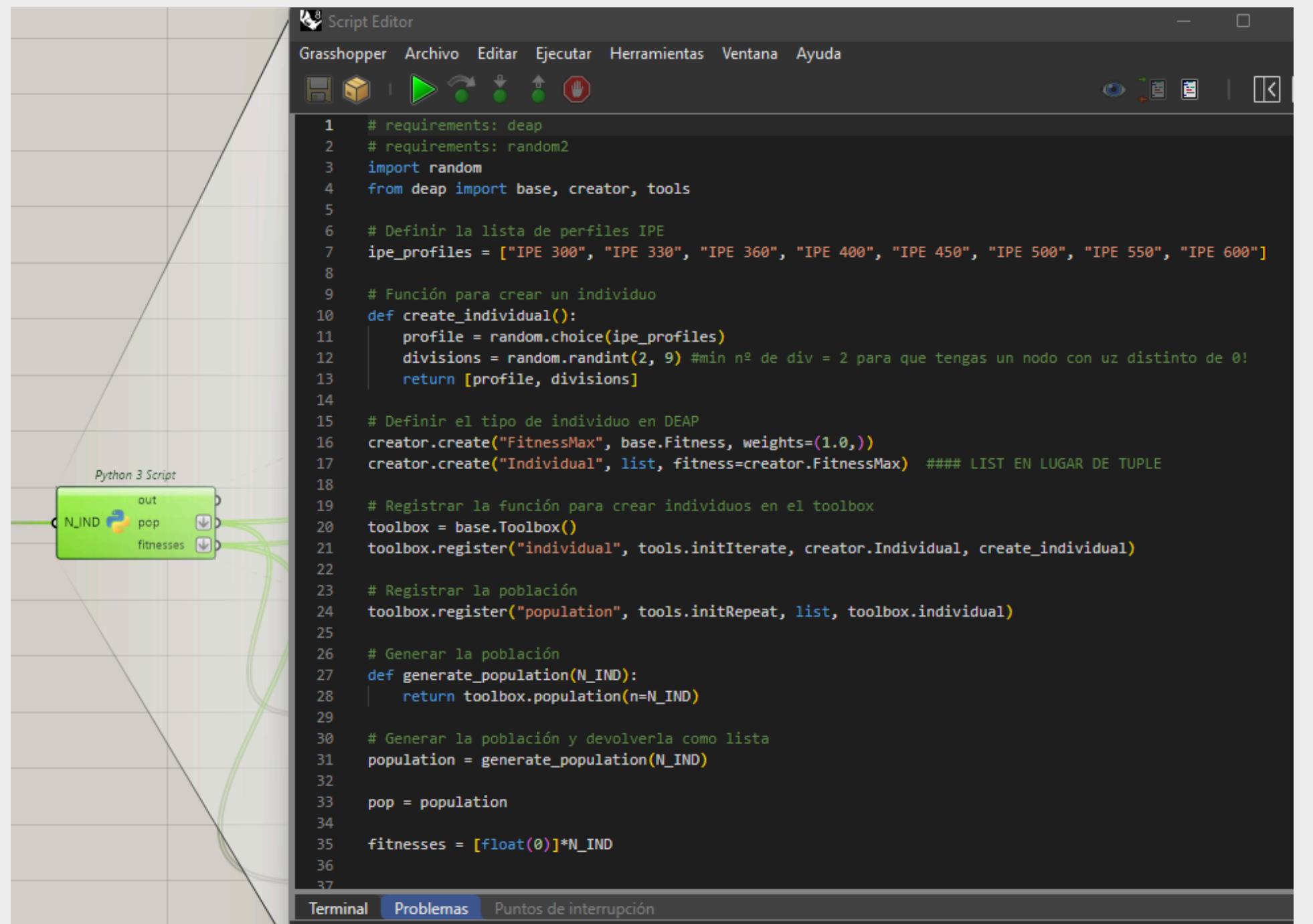
Celosía con operadores genéticos

- 1 **Población inicial y lista vacía fitness**
- 1.1 Definir Nº individuos
- 1.2 Script *1
- 2 **Inicio del bucle exterior**
- 2.1 Definir Nº de generaciones
- 2.2 Vinculación entradas y salidas
- 2.3 Script *2



Celosía con operadores genéticos

Script 1. Definir pob. inicial y lista de fitness.

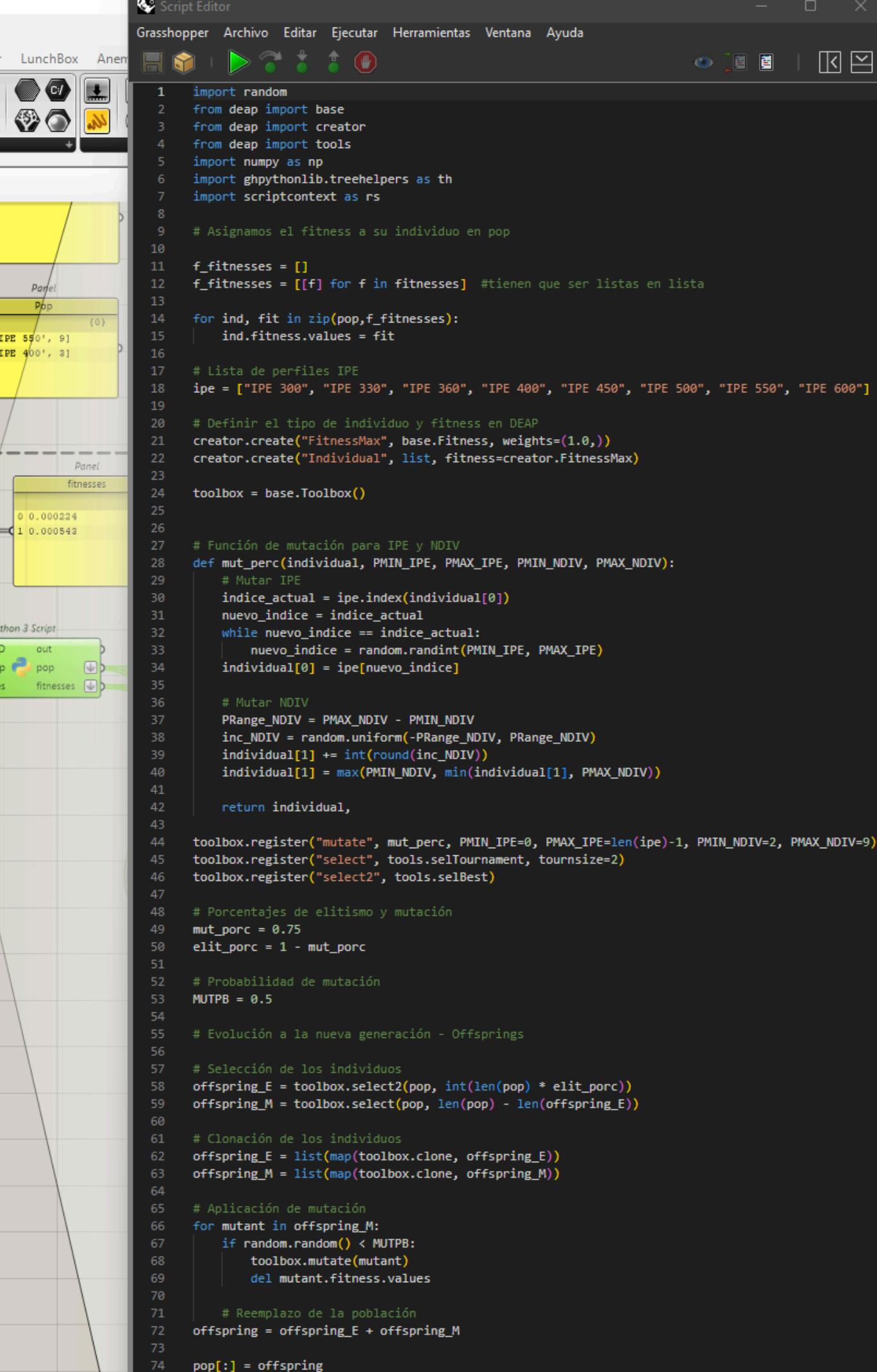


```

1 # requirements: deap
2 # requirements: random2
3 import random
4 from deap import base, creator, tools
5
6 # Definir la lista de perfiles IPE
7 ipe_profiles = ["IPE 300", "IPE 330", "IPE 360", "IPE 400", "IPE 450", "IPE 500", "IPE 550", "IPE 600"]
8
9 # Función para crear un individuo
10 def create_individual():
11     profile = random.choice(ipe_profiles)
12     divisions = random.randint(2, 9) #min nº de div = 2 para que tengas un nodo con uz distinto de 0!
13     return [profile, divisions]
14
15 # Definir el tipo de individuo en DEAP
16 creator.create("FitnessMax", base.Fitness, weights=(1.0,))
17 creator.create("Individual", list, fitness=creator.FitnessMax) ##### LIST EN LUGAR DE TUPLE
18
19 # Registrar la función para crear individuos en el toolbox
20 toolbox = base.Toolbox()
21 toolbox.register("individual", tools.initIterate, creator.Individual, create_individual)
22
23 # Registrar la población
24 toolbox.register("population", tools.initRepeat, list, toolbox.individual)
25
26 # Generar la población
27 def generate_population(N_IND):
28     return toolbox.population(n=N_IND)
29
30 # Generar la población y devolverla como lista
31 population = generate_population(N_IND)
32
33 pop = population
34
35 fitnesses = [float(0)]*N_IND
36
37

```

Script 2. Implementación de operadores genéticos.



```

1 import random
2 from deap import base
3 from deap import creator
4 from deap import tools
5 import numpy as np
6 import ghpynthonlib.treehelpers as th
7 import scriptcontext as rs
8
9 # Asignamos el fitness a su individuo en pop
10 f_fitnesses = []
11 f_fitnesses = [[f] for f in fitnesses] #tienen que ser listas en lista
12
13 for ind, fit in zip(pop,f_fitnesses):
14     ind.fitness.values = fit
15
16 # Lista de perfiles IPE
17 ipe = ["IPE 300", "IPE 330", "IPE 360", "IPE 400", "IPE 450", "IPE 500", "IPE 550", "IPE 600"]
18
19 # Definir el tipo de individuo y fitness en DEAP
20 creator.create("FitnessMax", base.Fitness, weights=(1.0,))
21 creator.create("Individual", list, fitness=creator.FitnessMax)
22
23 toolbox = base.Toolbox()
24
25
26 # Función de mutación para IPE y NDIV
27 def mut_perc(individual, PMIN_IPE, PMAX_IPE, PMIN_NDIV, PMAX_NDIV):
28     # Mutar IPE
29     indice_actual = ipe.index(individual[0])
30     nuevo_indice = indice_actual
31     while nuevo_indice == indice_actual:
32         nuevo_indice = random.randint(PMIN_IPE, PMAX_IPE)
33     individual[0] = ipe[nuevo_indice]
34
35     # Mutar NDIV
36     PRange_NDIV = PMAX_NDIV - PMIN_NDIV
37     inc_NDIV = random.uniform(-PRange_NDIV, PRange_NDIV)
38     individual[1] += int(round(inc_NDIV))
39     individual[1] = max(PMIN_NDIV, min(individual[1], PMAX_NDIV))
40
41     return individual,
42
43
44 toolbox.register("mutate", mut_perc, PMIN_IPE=0, PMAX_IPE=len(ipe)-1, PMIN_NDIV=2, PMAX_NDIV=9)
45 toolbox.register("select", tools.selTournament, tournsize=2)
46 toolbox.register("select2", tools.selBest)
47
48 # Porcentajes de elitismo y mutación
49 mut_porc = 0.75
50 elit_porc = 1 - mut_porc
51
52 # Probabilidad de mutación
53 MUTPB = 0.5
54
55 # Evolución a la nueva generación - Offsprings
56
57 # Selección de los individuos
58 offspring_E = toolbox.select2(pop, int(len(pop) * elit_porc))
59 offspring_M = toolbox.select(pop, len(pop) - len(offspring_E))
60
61 # Clonación de los individuos
62 offspring_E = list(map(toolbox.clone, offspring_E))
63 offspring_M = list(map(toolbox.clone, offspring_M))
64
65 # Aplicación de mutación
66 for mutant in offspring_M:
67     if random.random() < MUTPB:
68         toolbox.mutate(mutant)
69         del mutant.fitness.values
70
71     # Reemplazo de la población
72 offspring = offspring_E + offspring_M
73
74 pop[:] = offspring

```

CASO 4

Celosía con operadores genéticos

3

Inicio del bucle interior

Evaluá el fitness en cada individuo y lo vincula con el modelo ya creado.

4

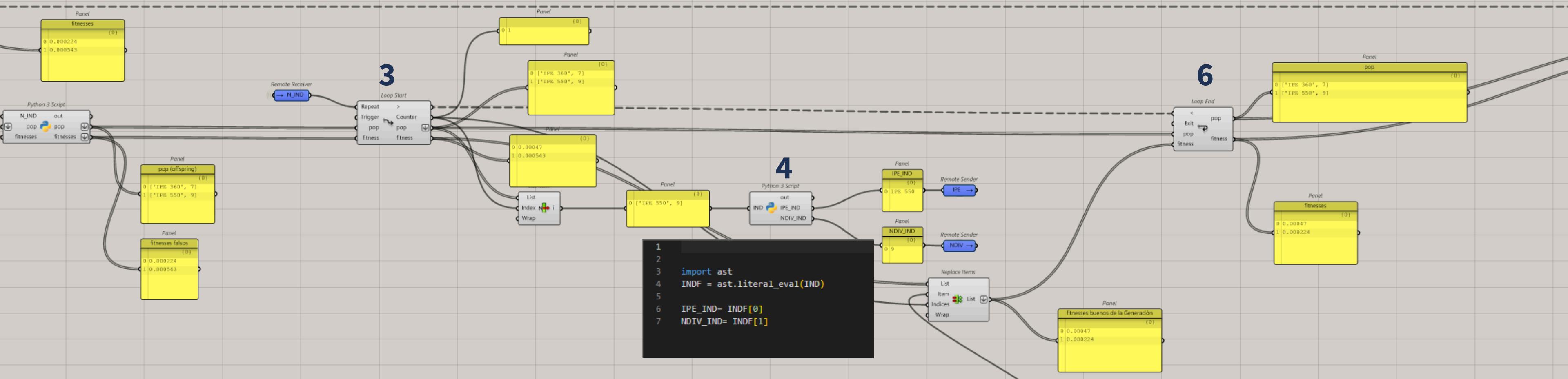
Separar genes de los individuos

5

Definir nueva función de fitness

6

Cierre del bucle interior



Celosía con operadores genéticos

7

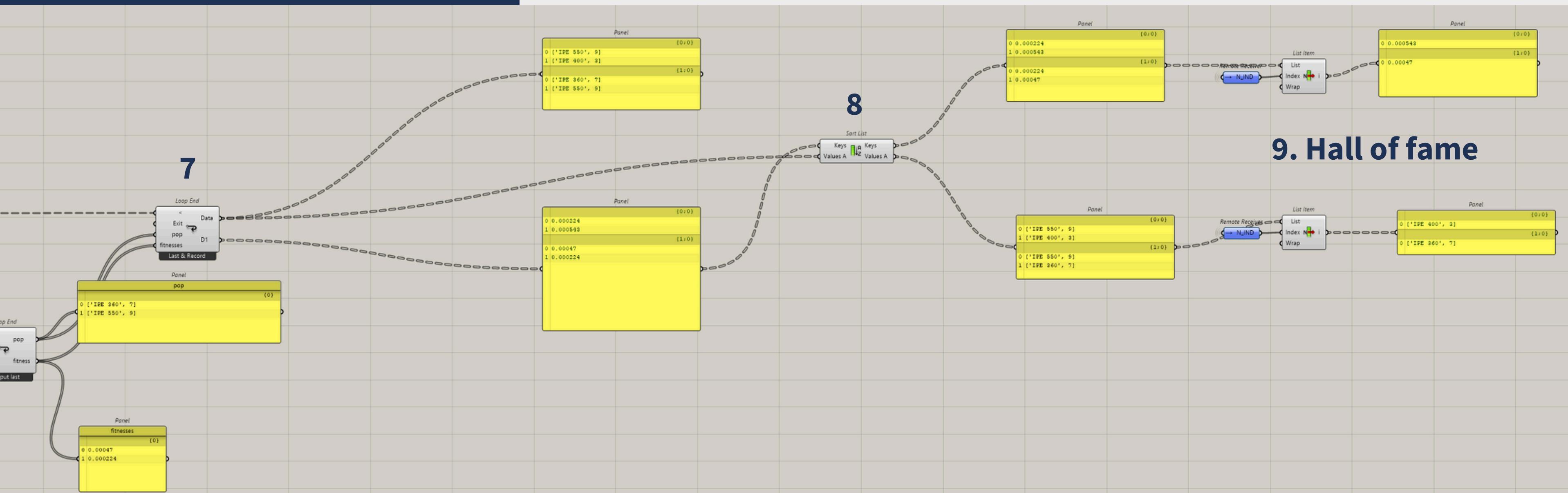
Cierre del bucle exterior y extracción de datos iniciales

8

Separar generaciones en secciones y ordenar sus fitness

9

Extraer el último individuo de cada lista, será el mejor.



Resultados y análisis

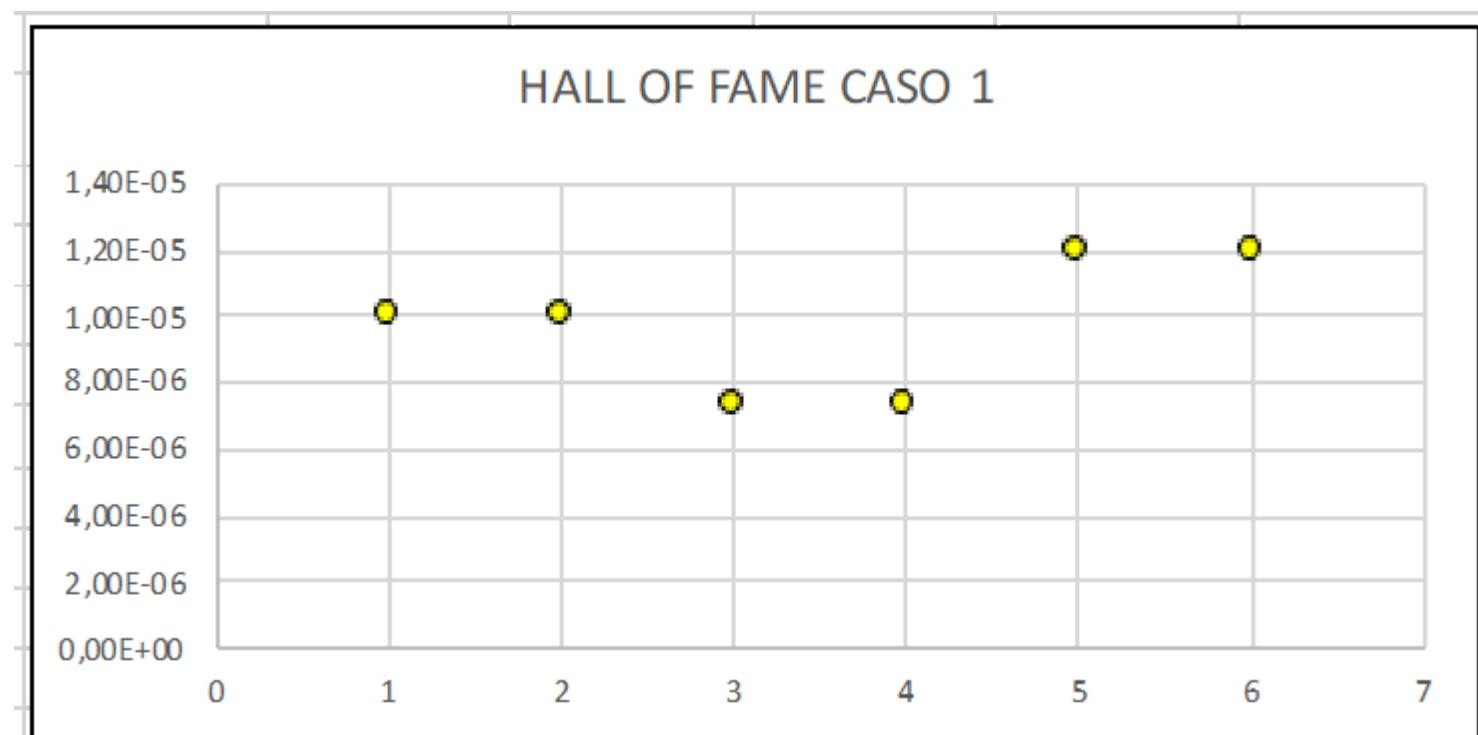
Se ejecutarán numerosas pruebas realizando modificaciones en los casos y se les mostrará alguna de ejemplo además de los resultados finales de todas ellas.

- Ejecutar el modelo variando la geometría del modelo.
- Modificar la carga aplicada y observar su impacto en los resultados.
- Alterar la función de fitness para evaluar diferentes criterios.
- Ajustar los valores de la lista de perfiles IPE para identificar las configuraciones óptimas.

Resultados y análisis

CASO 1. MANTENIENDO LAS CARACTERÍSTICAS ESTABLECIDAS SIN MODIFICACIÓN

MEJORES INDIVIDUOS DE CADA PRUEBA DEL CASO			
PRUEBA	IPE	NDIV	FITNESS
1	330	2	1,00E-05
2	330	2	1,00E-05
3	300	9	7,3733E-06
4	300	9	7,3733E-06
5	300	2	0,000012
6	300	2	0,000012



CASO 1: INICIAL, MANTENIENDO LAS CARACTERÍSTICAS ESTABLECIDAS SIN MODIFICACIONES.

PRUEBA 1			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	3		
Nº GENERACIONES TOTAL	3		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	330	2	1,00E-05
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB. INICIAL	500	6	4,1758E-06
1	360	2	8,99E-06
2	330	2	1,00E-05
3	330	2	1,00E-05
PRUEBA 2			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	3		
Nº GENERACIONES TOTAL	4		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	330	2	1,00E-05
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB. INICIAL	500	6	4,1758E-06
1	360	2	8,9913E-06
2	330	2	1,00E-05
3	330	2	1,00E-05
4	550	3	4,5225E-06
PRUEBA 3			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	4		
Nº GENERACIONES TOTAL	3		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	9	7,3733E-06
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB. INICIAL	400	5	6,1645E-06
1	300	9	7,3733E-06
2	300	9	7,3733E-06
3	300	9	7,3733E-06
PRUEBA 4			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	4		
Nº GENERACIONES TOTAL	4		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	9	7,3733E-06
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB. INICIAL	400	5	6,1645E-06
1	300	9	7,3733E-06
2	300	9	7,3733E-06
3	300	9	7,3733E-06
4	300	9	7,3733E-06
PRUEBA 5			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	5		
Nº GENERACIONES TOTAL	4		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	2	0,000012
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB. INICIAL	300	2	1,20E-05
1	300	2	1,20E-05
2	300	2	1,20E-05
3	300	2	1,20E-05
4	300	2	1,20E-05
PRUEBA 6			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	5		
Nº GENERACIONES TOTAL	5		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	2	0,000012
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB. INICIAL	360	2	8,9913E-06
1	360	2	8,9913E-06
2	360	2	8,9913E-06
3	360	2	8,9913E-06
4	300	2	1,20E-05
5	300	2	1,20E-05

HALL OF FAME PRUEBA 1

HALL OF FAME PRUEBA 2

HALL OF FAME PRUEBA 3

HALL OF FAME PRUEBA 4

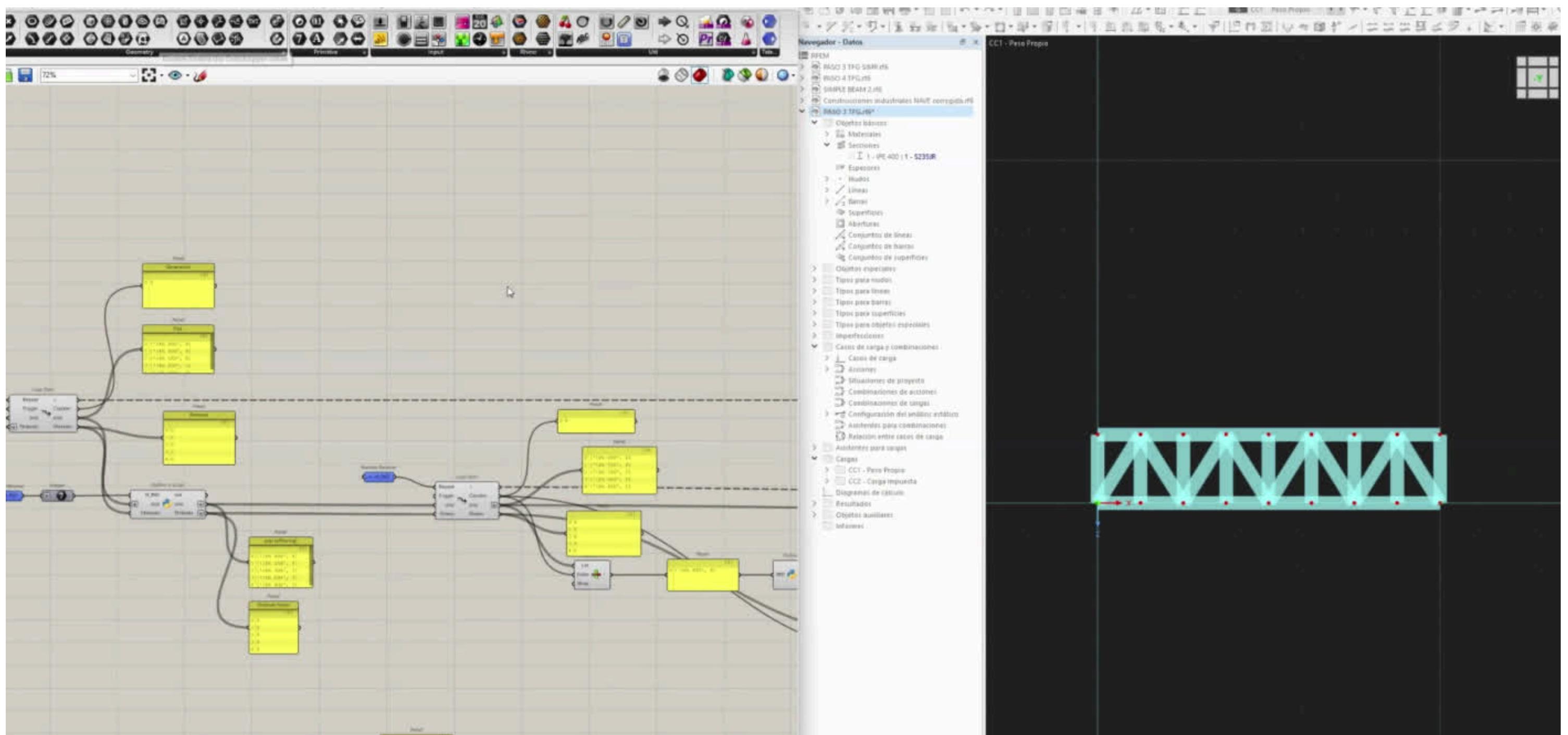
HALL OF FAME PRUEBA 5

HALL OF FAME PRUEBA 6

Resultados y análisis

CASO 1. MANTENIENDO LAS CARACTERÍSTICAS ESTABLECIDAS SIN MODIFICACIÓN

PRUEBA 5



Resultados y análisis

CASO 2. CAMBIO EN LA GEOMETRÍA

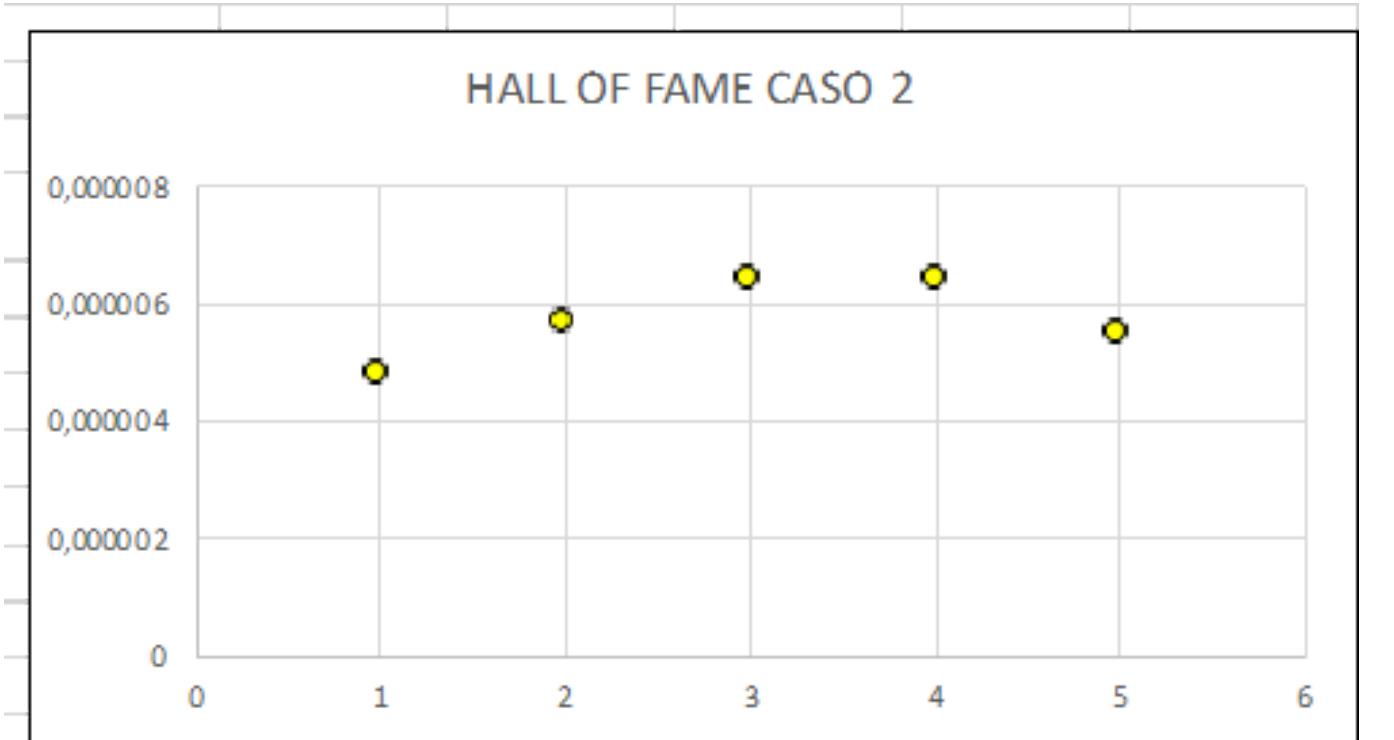
$L = 20m$

$h = 3m$

MEJORES INDIVIDUOS DE CADA PRUEBA DEL CASO

PRUEBA	IPE	NDIV	FITNESS
1	300	7	4,80E-06
2	300	4	5,70E-06
3	300	2	6,3932E-06
4	300	2	6,3932E-06
5	330	2	5,49E-06

HALL OF FAME CASO 2



PRUEBA 1

CARACTERÍSTICAS

Nº INDIVIDUOS	3	
Nº GENERACIONES TOTAL	3	
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	7 4,80E-06

RESULTADOS

Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB. INICIAL	300	7	4,8038E-06
1	300	7	4,8038E-06
2	300	7	4,8038E-06
3	300	7	4,8038E-06

PRUEBA 2

CARACTERÍSTICAS

Nº INDIVIDUOS	3	
Nº GENERACIONES TOTAL		4
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	4 5,70E-06

RESULTADOS

Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB. INICIAL	450	4	3,11E-06
1	450	4	3,11E-06
2	400	2	4,07E-06
3	300	4	5,70E-06
4	300	4	5,70E-06

PRUEBA 3

CARACTERÍSTICAS

Nº INDIVIDUOS	5	
Nº GENERACIONES TOTAL		3
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	2 6,3932E-06

RESULTADOS

Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB. INICIAL	300	2	6,3932E-06
1	300	2	6,3932E-06
2	300	2	6,3932E-06
3	300	2	6,3932E-06

PRUEBA 4

CARACTERÍSTICAS

Nº INDIVIDUOS	4	
Nº GENERACIONES TOTAL		4
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	2 6,3932E-06

RESULTADOS

Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB. INICIAL	300	2	6,3932E-06
1	300	2	6,3932E-06
2	300	2	6,3932E-06
3	300	2	6,3932E-06
4	300	2	6,3932E-06

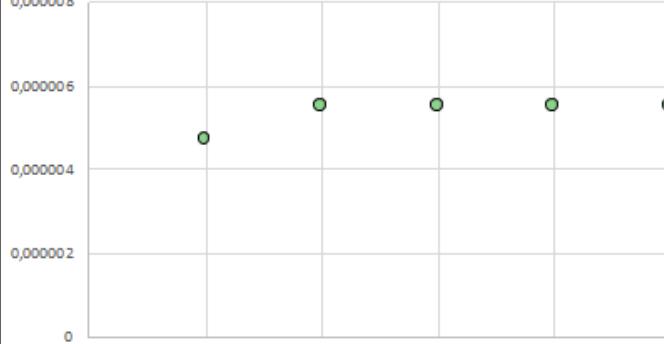
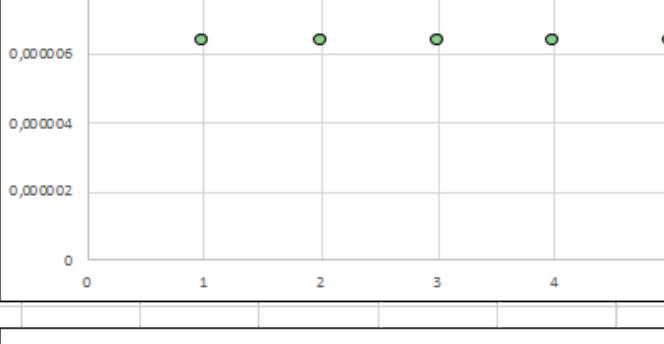
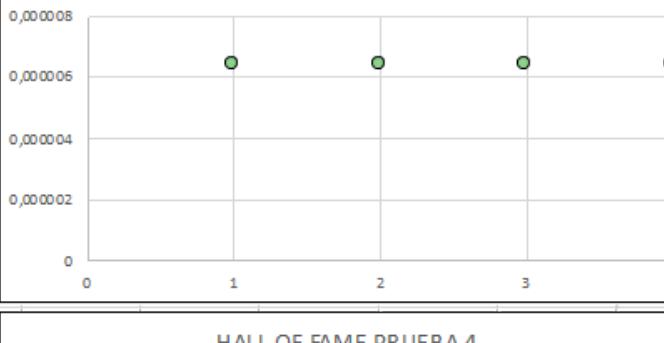
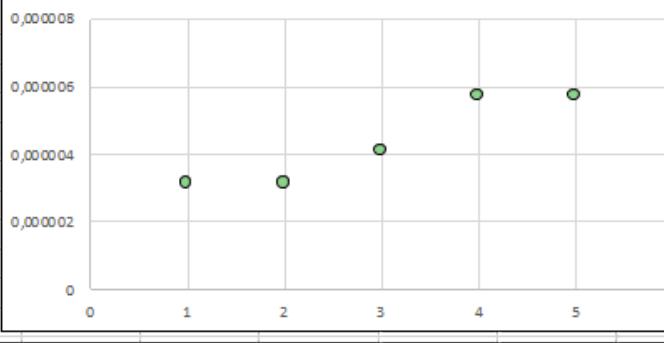
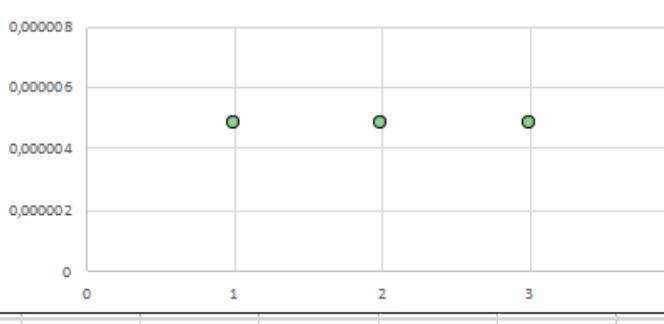
PRUEBA 5

CARACTERÍSTICAS

Nº INDIVIDUOS	5	
Nº GENERACIONES TOTAL		6
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	330	2 5,49E-06

RESULTADOS

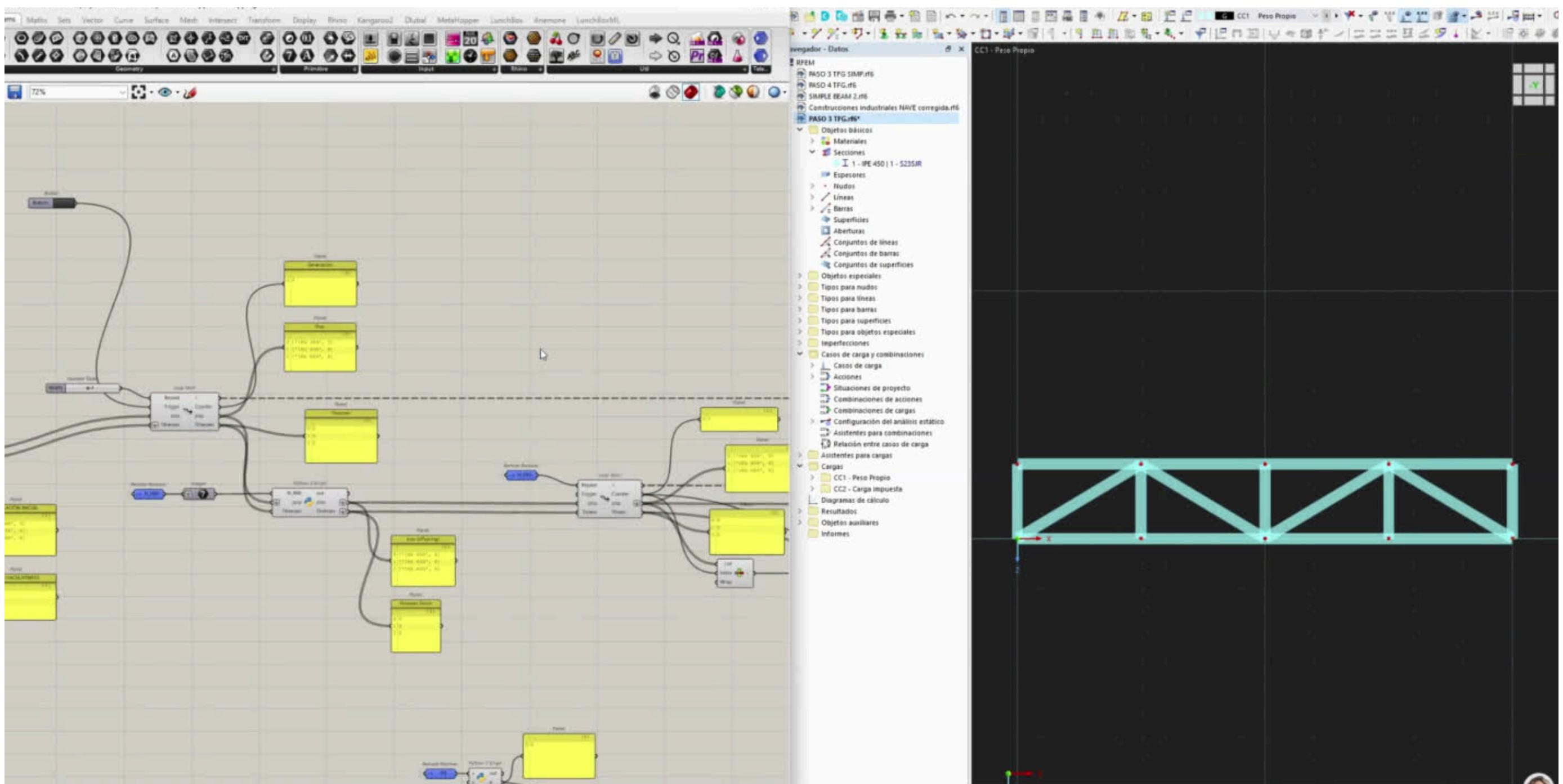
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB. INICIAL	360	2	4,73E-06
1	330	2	5,49E-06
2	330	2	5,49E-06
3	330	2	5,49E-06
4	330	2	5,49E-06
5	330	2	5,49E-06
6	330	2	5,49E-06



Resultados y análisis

CASO 2. CAMBIO EN LA GEOMETRÍA $L = 20m$ $h = 3m$

PRUEBA 2



Resultados y análisis

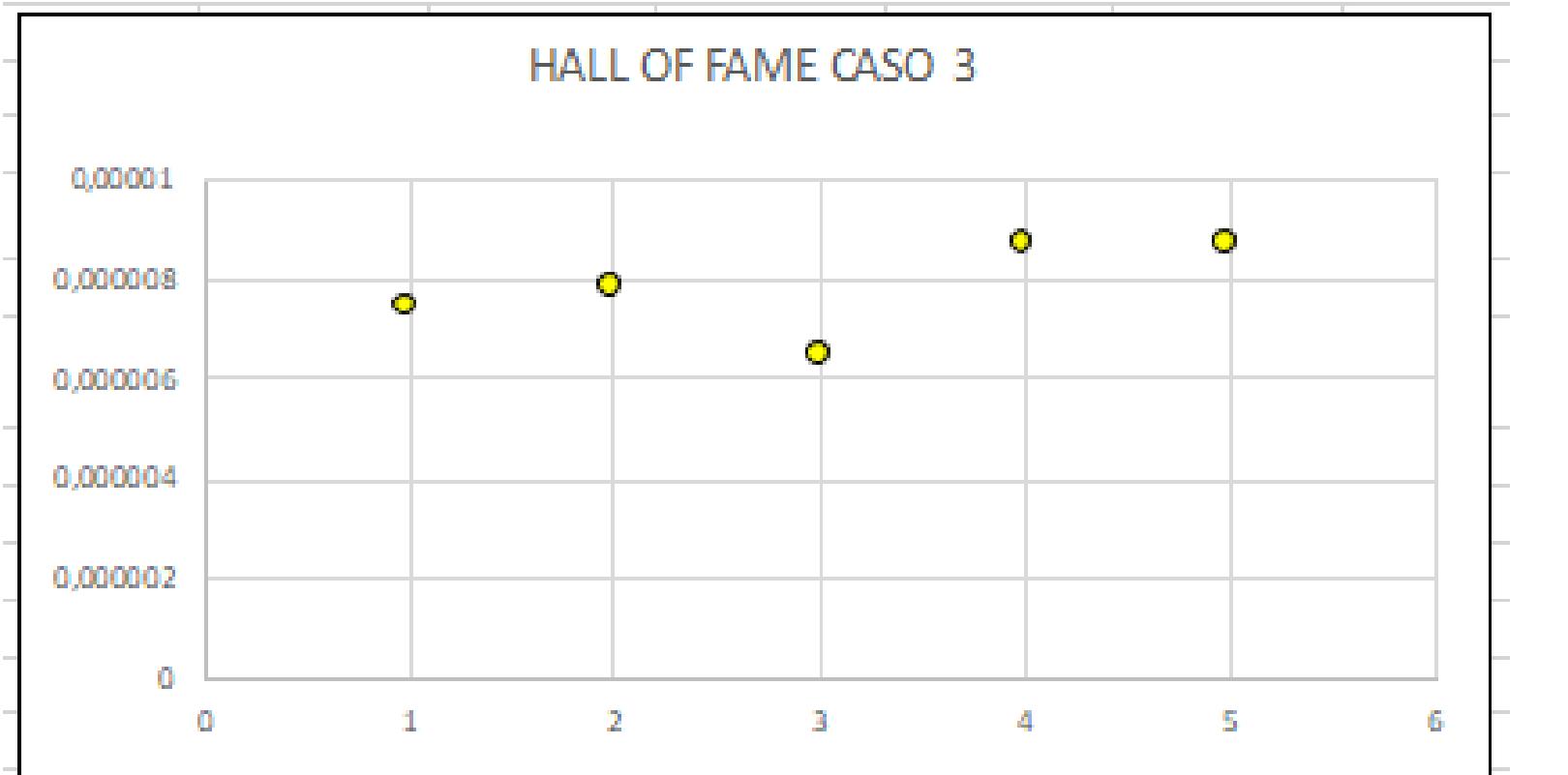
CASO 3. CAMBIO EN LA GEOMETRÍA Y EN LA CARGA IMPUESTA.

L = 15m

h = 2m

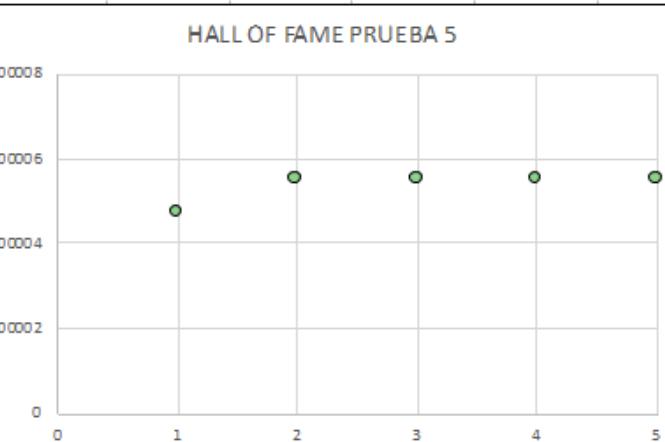
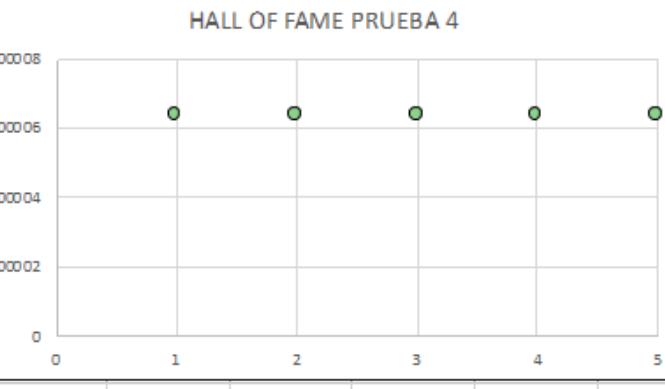
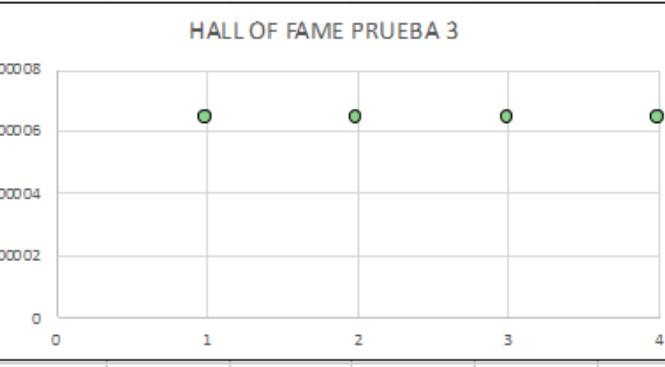
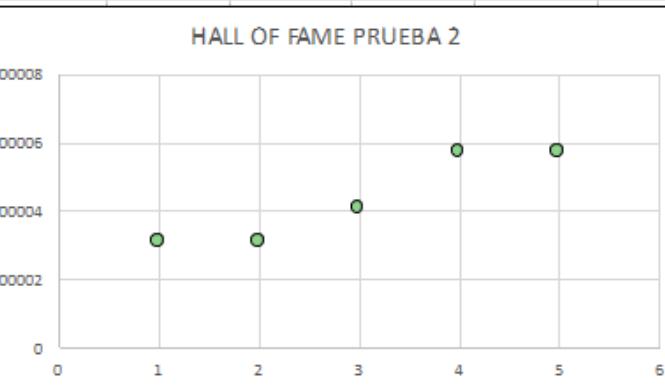
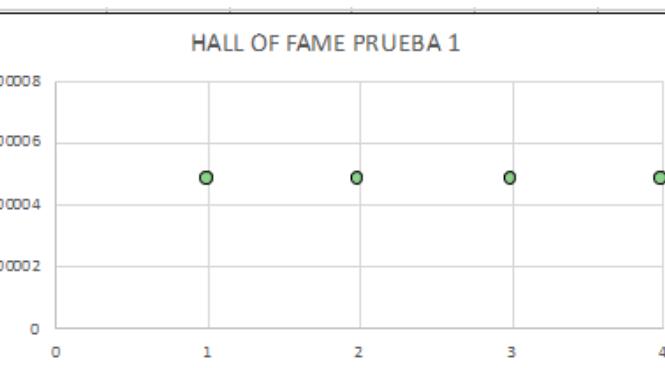
P= 10kN

MEJORES INDIVIDUOS DE CADA PRUEBA DEL CASO			
PRUEBA	IPE	NDIV	FITNESS
1	330	2	7,45E-06
2	300	4	7,84E-06
3	360	2	6,4167E-06
4	300	2	8,6708E-06
5	300	2	8,6708E-06



CASO 3: CAMBIO EN LA GEOMETRÍA Y CARGA. L=15m H=2m CARGA= 10KN

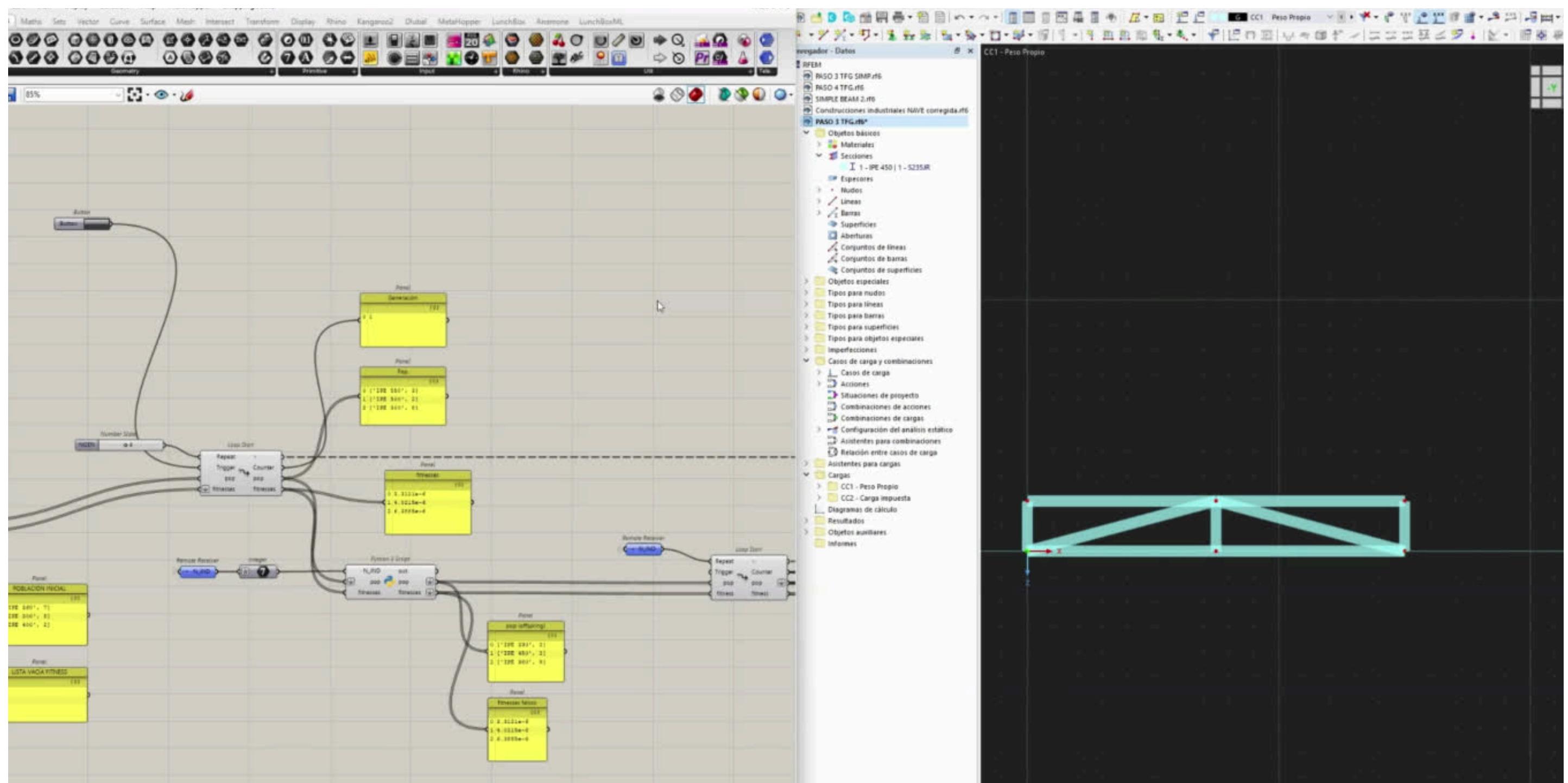
PRUEBA 1			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	3		
Nº GENERACIONES TOTAL	3		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	330	2	7,45E-06
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB.INICIAL	400	2	5,21E-06
1	400	2	5,21E-06
2	400	2	5,21E-06
3	330	2	7,45E-06
PRUEBA 2			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	3		
Nº GENERACIONES TOTAL	4		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	4	7,84E-06
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB.INICIAL	300	8	6,3885E-06
1	330	2	7,4519E-06
2	330	2	7,4519E-06
3	300	4	7,84E-06
4	330	2	7,4519E-06
PRUEBA 3			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	6		
Nº GENERACIONES TOTAL	3		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	360	2	6,4167E-06
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB.INICIAL	330	6	6,0743E-06
1	330	6	6,0743E-06
2	330	6	6,0743E-06
3	360	2	6,4167E-06
PRUEBA 4			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	4		
Nº GENERACIONES TOTAL	4		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	2	8,6708E-06
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB.INICIAL	300	6	7,0679E-06
1	300	6	7,0679E-06
2	300	6	7,0679E-06
3	300	2	8,6708E-06
4	300	2	8,6708E-06
PRUEBA 5			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	5		
Nº GENERACIONES TOTAL	4		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	2	8,6708E-06
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB.INICIAL	330	7	5,77E-06
1	300	2	8,6708E-06
2	300	2	8,6708E-06
3	300	2	8,6708E-06
4	300	2	8,6708E-06



Resultados y análisis

CASO 3. CAMBIO EN LA GEOMETRÍA Y EN LA CARGA IMPUESTA. $L = 15\text{m}$ $h = 2\text{m}$ $P = 10\text{kN}$

PRUEBA 2



Resultados y análisis

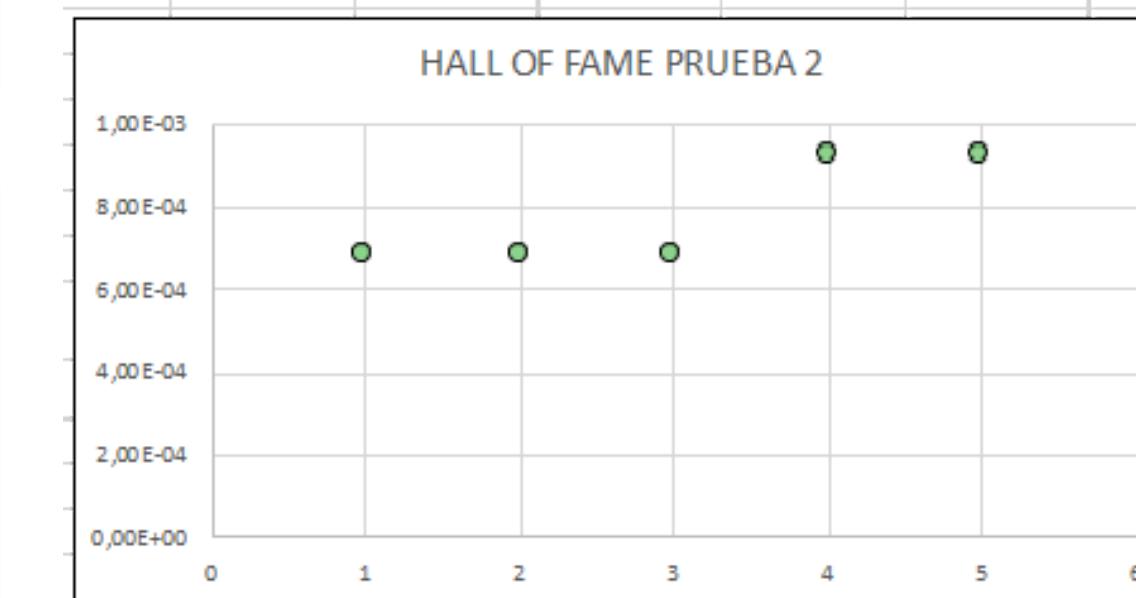
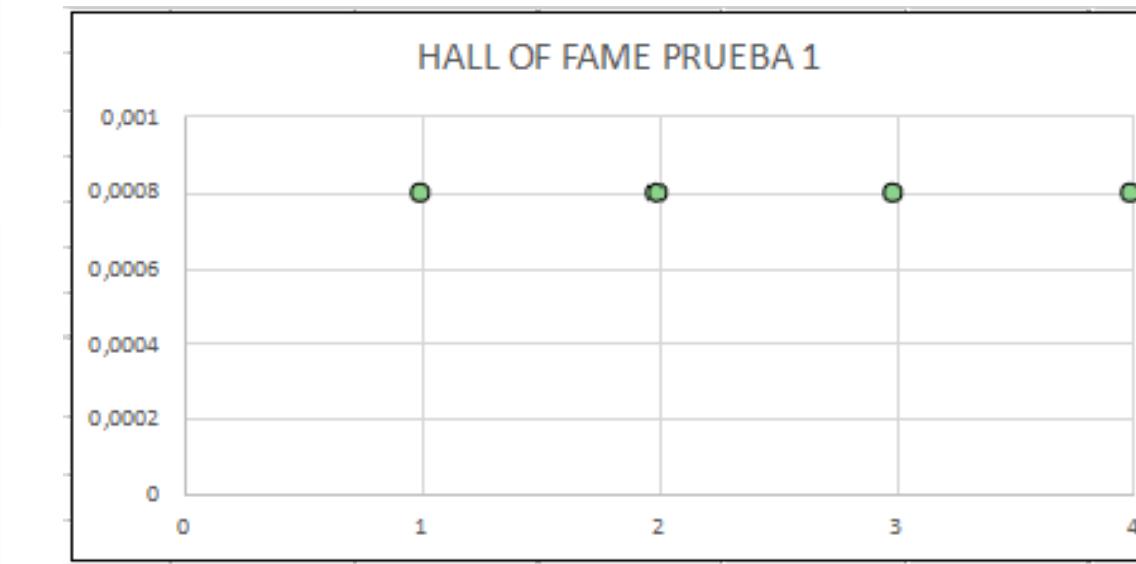
CASO 4. CAMBIO EN LA FUNCIÓN DE FITNESS CON MÉTODO DE PESOS PONDERADOS.

alpha (peso) = 0,7

beta (deformación) = 0,3

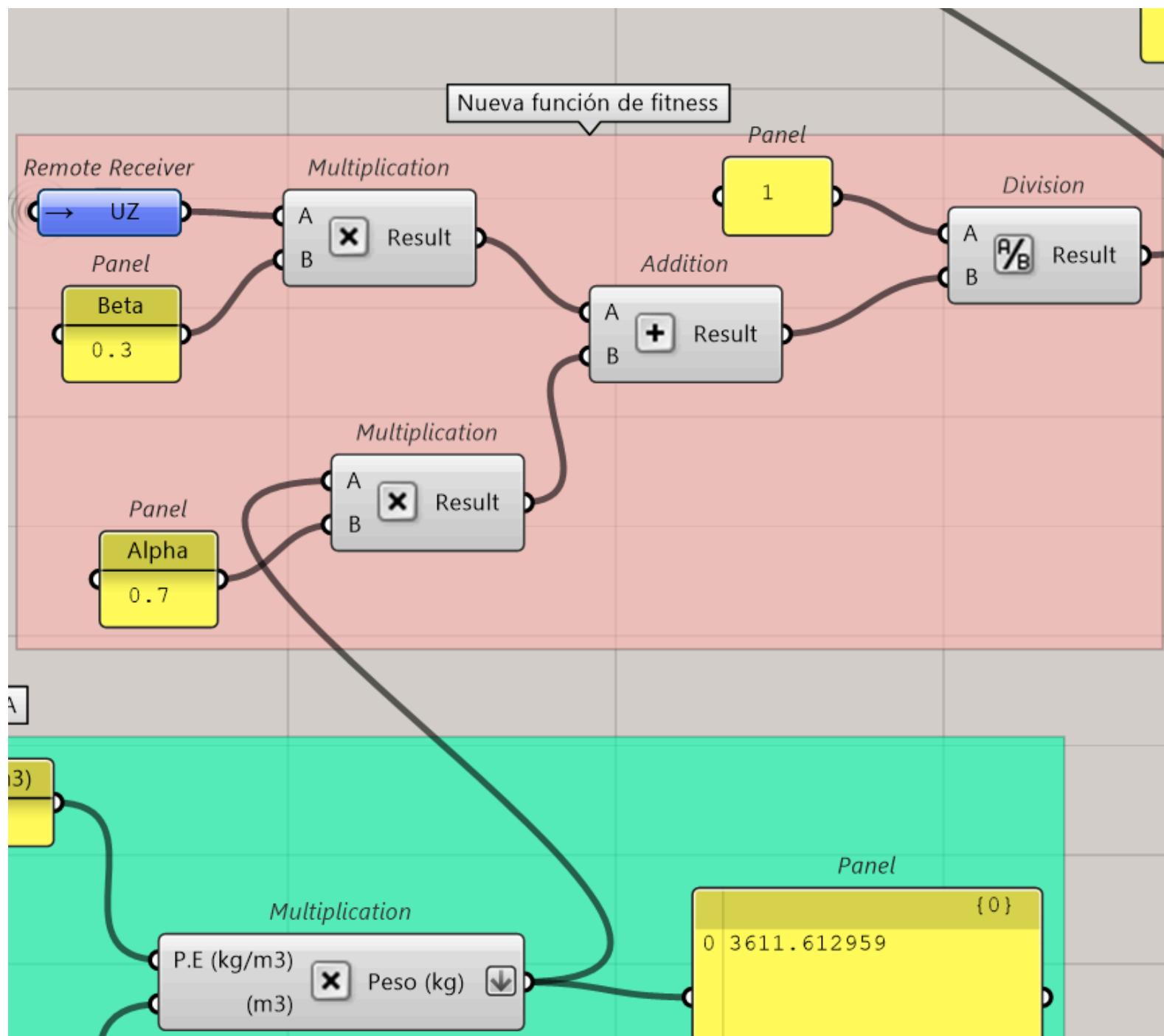
CASO 4: CAMBIO DE LA FUNCIÓN DE FITNESS CON MÉTODO DE PESOS PONDERADOS.

PRUEBA 1			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	3		
Nº GENERACIONES TOTAL	3		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	330	2	7,91E-04
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB.INICIAL	330	2	7,91E-04
1	330	2	7,91E-04
2	330	2	7,91E-04
3	330	2	7,91E-04
PRUEBA 2			
CARACTERÍSTICAS			
Nº INDIVIDUOS	5		
Nº GENERACIONES TOTAL	4		
MEJOR INDIVIDUO DE LA PRUEBA	300	2	9,20E-04
RESULTADOS			
Nº GENERACIÓN	IPE	NDIV	FITNESS
POB.INICIAL	360	2	6,81E-04
1	360	2	6,81E-04
2	360	2	6,81E-04
3	300	2	9,20E-04
4	300	2	9,20E-04

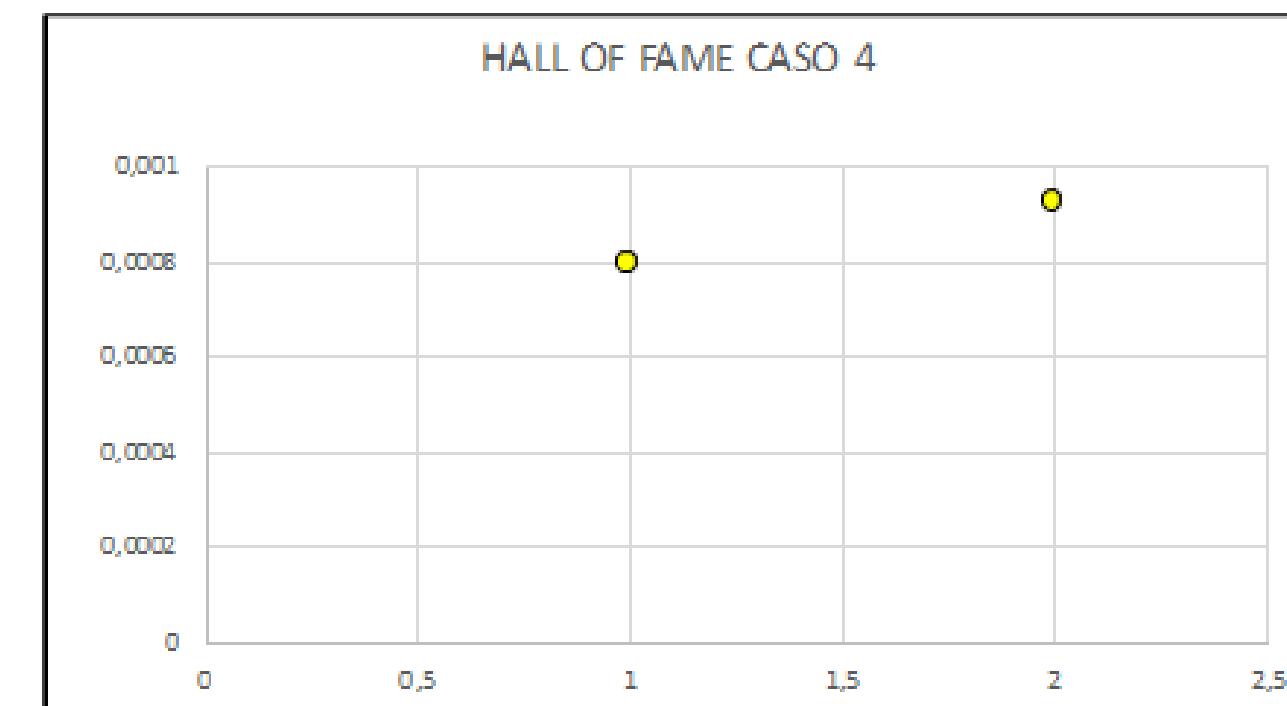


Resultados y análisis

CASO 4. CAMBIO EN LA FUNCIÓN DE FITNESS CON MÉTODO DE PESOS PONDERADOS.
 alpha (peso) = 0,7 beta (deformación) = 0,3

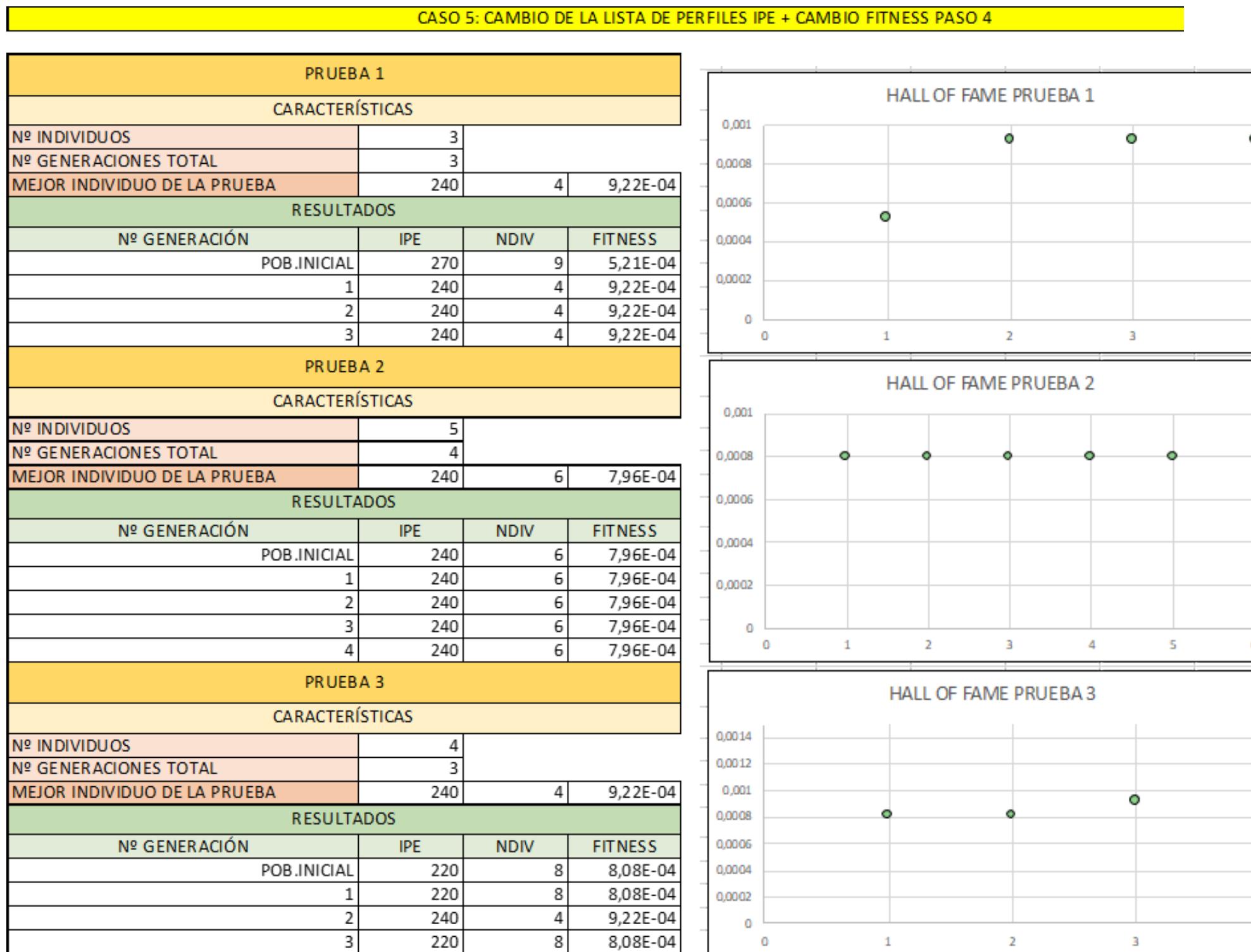


MEJORES INDIVIDUOS DE CADA PRUEBA DEL CASO			
PRUEBA	IPE	N DIV	FITNESS
1	330	2	7,91E-04
2	300	2	9,20E-04



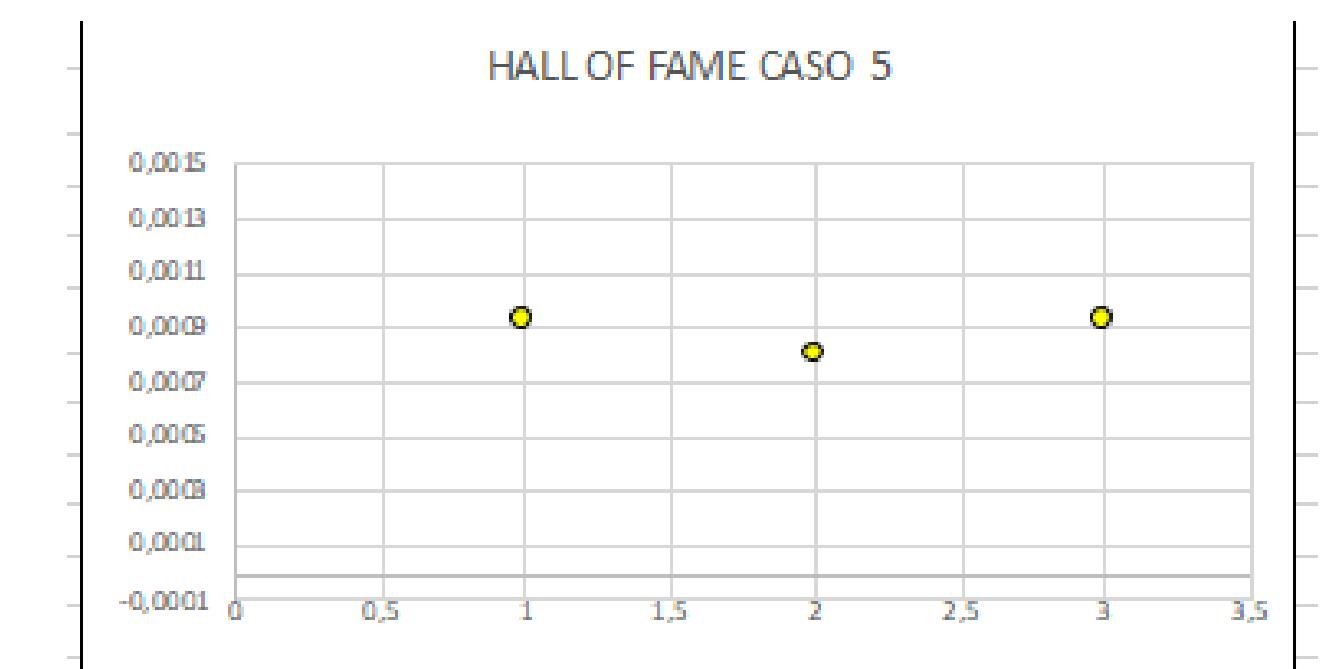
Resultados y análisis

CASO 5. CAMBIO EN LA FUNCIÓN DE FITNESS CON MÉTODO DE PESOS PONDERADOS Y MODIFICACIÓN DE LA LISTA DE PERFILES IPE.
 alpha (peso) = 0,7 beta (deformación) = 0,3



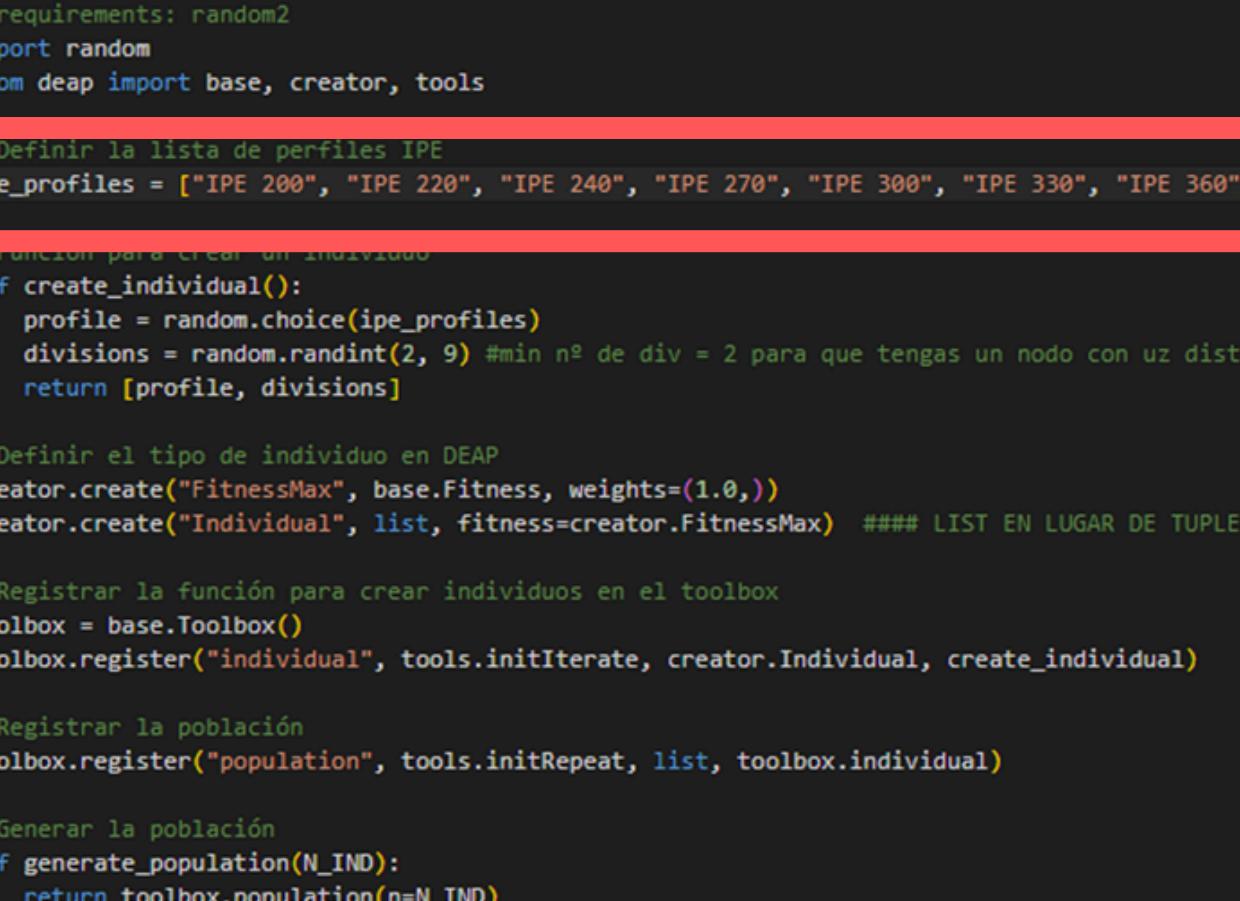
MEJORES INDIVIDUOS DE CADA PRUEBA DEL CASO

PRUEBA	IPE	NDIV	FITNESS
1	240	4	9,22E-04
2	240	6	7,96E-04
3	240	4	9,22E-04



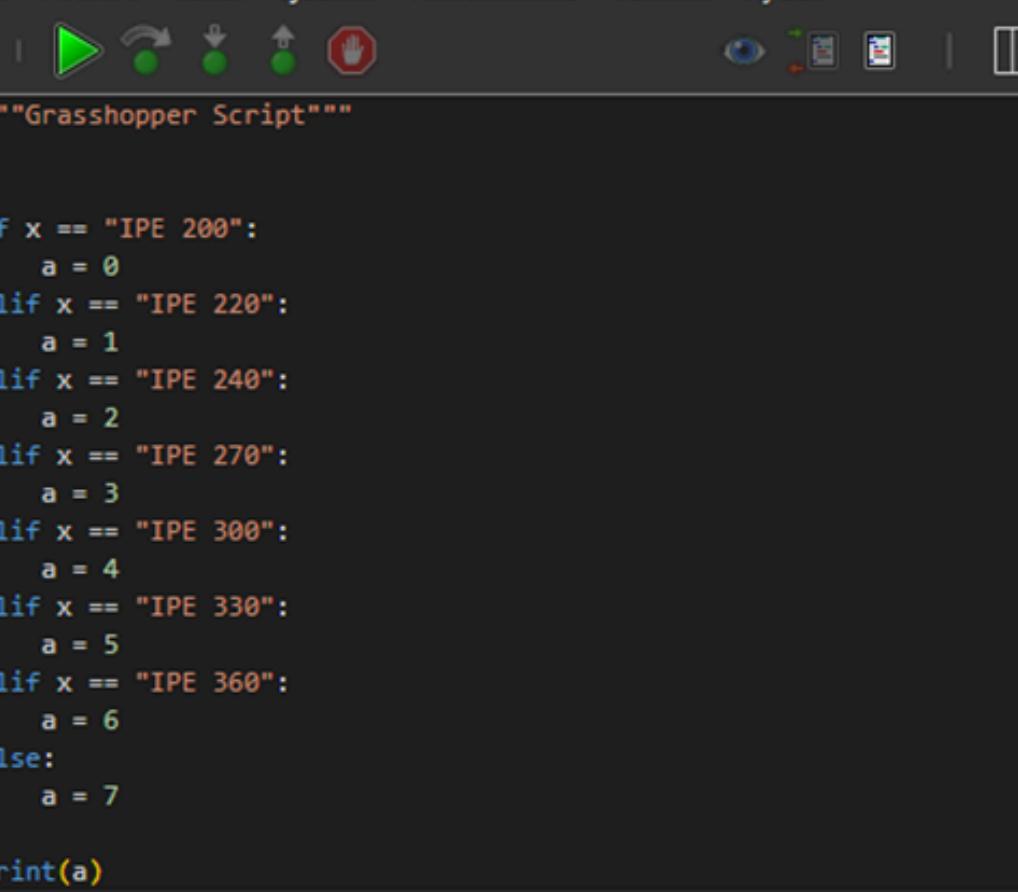
Resultados y análisis

Cambio en script de población inicial.



```
1  # requirements: deap
2  # requirements: random2
3  import random
4  from deap import base, creator, tools
5
6  # Definir la lista de perfiles IPE
7  ipe_profiles = ["IPE 200", "IPE 220", "IPE 240", "IPE 270", "IPE 300", "IPE 330", "IPE 360", "IPE 400"]
8
9  # Función para crear un individuo
10 def create_individual():
11     profile = random.choice(ipe_profiles)
12     divisions = random.randint(2, 9) #min nº de div = 2 para que tengas un nodo con uz distinto de 0!
13     return [profile, divisions]
14
15 # Definir el tipo de individuo en DEAP
16 creator.create("FitnessMax", base.Fitness, weights=(1.0,))
17 creator.create("Individual", list, fitness=creator.FitnessMax) ##### LIST EN LUGAR DE TUPLE
18
19 # Registrar la función para crear individuos en el toolbox
20 toolbox = base.Toolbox()
21 toolbox.register("individual", tools.initIterate, creator.Individual, create_individual)
22
23 # Registrar la población
24 toolbox.register("population", tools.initRepeat, list, toolbox.individual)
25
26 # Generar la población
27 def generate_population(N_IND):
28     return toolbox.population(n=N_IND)
29
30 # Generar la población y devolverla como lista
31 population = generate_population(N_IND)
32
```

Cambio script cálculo del peso.



The screenshot shows the Grasshopper Script Editor window. The menu bar includes 'Grasshopper', 'Archivo', 'Editar', 'Ejecutar', 'Herramientas', 'Ventana', and 'Ayuda'. The toolbar features icons for saving, running, and stopping scripts, as well as a preview and export function. The code area displays the following Python script:

```
1  """Grasshopper Script"""
2
3
4  if x == "IPE 200":
5      a = 0
6  elif x == "IPE 220":
7      a = 1
8  elif x == "IPE 240":
9      a = 2
10 elif x == "IPE 270":
11     a = 3
12 elif x == "IPE 300":
13     a = 4
14 elif x == "IPE 330":
15     a = 5
16 elif x == "IPE 360":
17     a = 6
18 else:
19     a = 7
20
21 print(a)
22
```

Resumen de hallazgos

- » Evolución desde vigas simples hasta modelos complejos.
- » Herramientas para visualizar procesos de optimización.
- » Desarrollo de habilidades de programación y de las API.
 - Integración de los algoritmos genéticos, calculo estructural avanzado y programación visual en un mismo entorno de trabajo.
- » Formación continua y desarrollo profesional.

Cumplimiento de objetivos

Comprender los fundamentos de los AG y programación visual.

Integrar 3 softwares distintos: RFEM, Grasshopper y Python.

Adeuada implementación de Algoritmos genéticos.

Automatizar el diseño estructural de vigas simples y celosías.

Validar la precisión y eficiencia de la aplicación.

Fomentar la innovación en este campo.

Relevancia de las aportaciones

- »» Innovación en el diseño estructural.
 - Visualización intuitiva y ajustable.
 - Facilita el entendimiento y la colaboración.
- »» Simplifica procesos de trabajo y personalización de modelos.
- »» Ahorro de tiempo y recursos en cálculo estructural, obteniendo las estructuras más económicas.
- »» Impacto en la formación académica.
- »» Promoción de las nuevas tecnologías y herramientas avanzadas.
- »» Base para futuras investigaciones.

Limitaciones para el estudio

- »» Capacidad computacional y compatibilidad de sistemas.
- »» Integración de herramientas y falta de desarrollo en el ámbito.
- »» Tiempo de pruebas y cargas de las iteraciones.
- »» Limitaciones temporales y circunstancias externas

Sugerencias para futuras investigaciones

- »» Ampliar el proyecto a modelos en 3D.
- »» Mejorar la extracción del peso propio de la estructura.
- »» Añadir optimización topológica más avanzada.
- »» Mejorar aún más la calidad de la función de fitness.

Gracias por su atención

Sara Trinidad Quiñones

Universidad Loyola Andalucía (Sevilla)

strinidadquinones@al.uloyola.es
saratrinidadquinones@gmail.com

